INTERFACE PORTIER POUR LIGNE PS

Gamme : INTERPHONIE NUMERIQUE ET ANALOGIQUE | Série : Portiers téléphoniques

Installation ☒ Raccordement ☒ Programmation ☒ Utilisation ☒

PRESENTATION

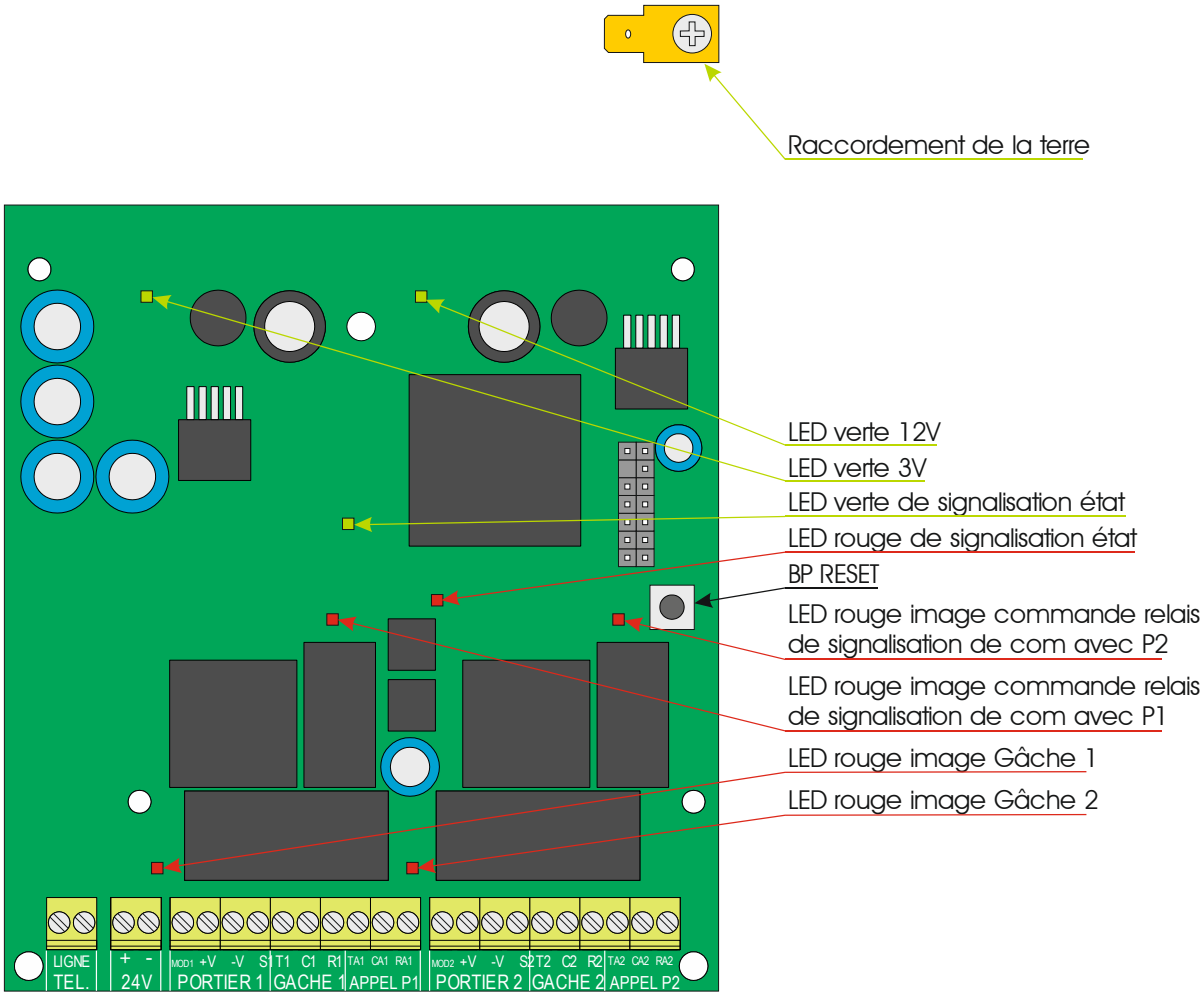
Référence produit: 650.1000

L'**IPS2** (**I**nterface Joncteur **P**oste **S**imple-**2** Portiers) réf. 650.1000 permet le raccordement de deux portiers sur une installation téléphonique à fréquence vocale ainsi que leur exploitation à partir de différents postes téléphoniques. Cette interface, prévue pour être raccordée à un joncteur poste simple d'un autocommutateur, offre les fonctionnalités suivantes:

- Gestion de 1 ou 2 portiers de rue de la gamme **CASTEL** pouvant comporter de 1 à 10 boutons d'appel,
- Gestion des claviers des portiers pour la numérotation directe ou abrégée, la saisie d'un code d'accès (fonction clavier à code),
- Gestion de 1 ou 2 portiers de rue accès handicapé de la gamme **CASTEL (CAP H)** permettant de répondre à la nouvelle loi d'accessibilité aux personnes handicapés dans un établissement recevant du public.
- Commande d'ouverture de gâche par le poste simple,
- Renvoi d'appel,
- Numérotation abrégée,
- **7 messages vocaux,**
- **Réduction bruit ambiant,**

Grâce à ces fonctions, l'interface **IPS2** et les portiers **CASTEL** permettent de répondre notamment aux applications de contrôle d'accès phonique, de bornes d'appel,…
Ce matériel doit être installé et utilisé conformément aux directives de ce document.

RACCORDEMENT



Raccordement de la ligne "TEL."

Raccordement sur bornier 2 points avec câble 1 paire 9/10 préconisé sur 1km maxi.

Raccordement de l'alimentation "24V"

Raccordement sur bornier 2 points, l'interface est fournie avec un bloc alimentation 28V/640mA.

Raccordement du portier "PORTIER 1" et "PORTIER 2"

Raccordement sur bornier 4 points avec liaison fil à fil 2 paires 9/10 torsadées + drain du câble à la masse en 1 point côté IPS.

1 paire pour "MOD 1" et "+V", 1 paire pour "-V" et "S" + drain raccordé sur "-V" côté IPS.

- ↘ 500m maximum pour les portiers avec vidéo
- ↘ 1000m maximum pour les portiers sans vidéo.

Raccordement de la gâche "GACHE 1" et "GACHE 2"

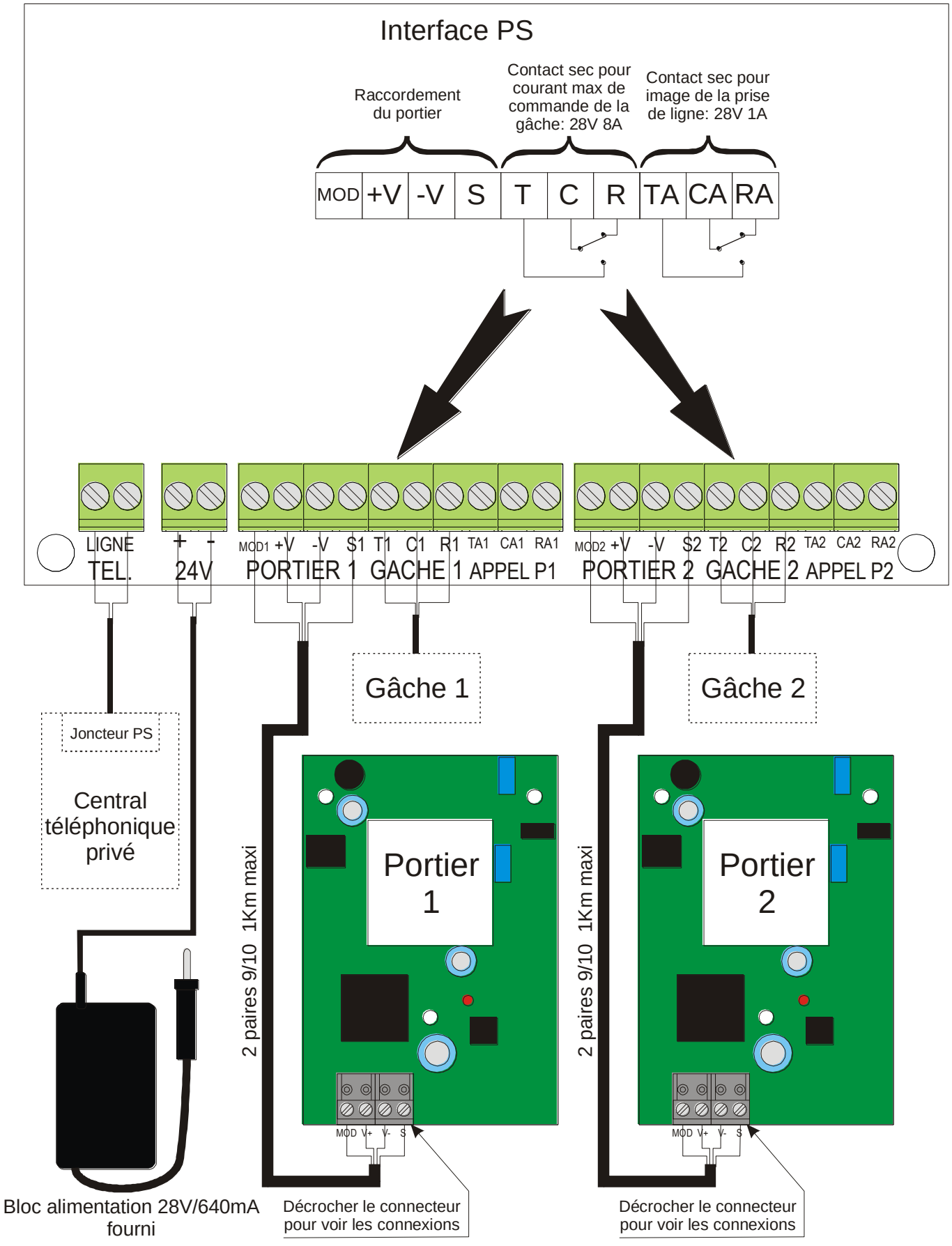
Raccordement sur bornier 3 points fournissant Contact "Cn", Repos "Rn" et Travail "Tn".

Raccordement du contact image prise de ligne de la gâche "APPEL P1" et "APPEL P2"

Raccordement sur bornier 3 points fournissant Contact "CAn", Repos "RAn" et Travail "TAn".

Raccordement de la terre

Raccordement de la masse de l'interface IPS à la terre par l'intermédiaire de la cosse fournie.



Eléments non fournis (pour les gâches, prévoir une alimentation indépendante)

FONCTIONS

Préambule:

Les fonctions du système sont liées aux modèles de portiers raccordés à l'interface. D'une manière générale, elles dépendent de la présence ou non des boutons d'appel ou du clavier à code.

Fonctions disponibles sur les portiers:

- Bouton d'appel:

Permet l'appel direct à partir du portier d'un correspondant par composition automatique de son numéro de téléphone. Chaque bouton dispose d'un numéro d'appel et chaque portier comporte au maximum 10 boutons. Avec sa capacité de raccordement de 2 portiers, l'IPS2 permet donc au maximum l'appel direct de 20 numéros.

- Renvoi d'appel:

Lors d'un appel infructueux (ligne occupée, pas de décroché de l'appelant), il peut être ré-acheminé vers un deuxième poste grâce à la programmation d'un numéro de renvoi. Chaque portier de l'interface dispose d'un tel numéro, celui-ci étant commun à tous les appels effectués à partir de la platine.

- Clavier:

Le clavier des portiers permet de remplir 2 fonctions:
Clavier à code: Il autorise l'ouverture directe de la gâche électrique associée au portier par composition d'un code de 1 à 6 chiffres. 4 codes peuvent être programmés sur chaque portier de l'interface.
Numérotation directe ou abrégée: Permet l'appel d'un correspondant par numérotation directe de son n° de téléphone ou par composition d'un des numéros abrégés paramétrés dans l'interface.

Fonctions disponibles sur les postes de l'installation:

- Réponse à un appel:

Sur décroché, le poste simple assure la liaison phonique half duplex avec le portier,
Il autorise l'ouverture d'une gâche électrique par composition d'un code sur les touches de son clavier,
Il permet l'identification de la platine appelante.

- Appel direct:

Par un appel direct du poste simple vers l'interface, celui-ci autorise :

- ↘ la liaison phonique half duplex avec le portier,
- ↘ la télécommande des relais de gâches,
- ↘ la programmation des paramètres de l'interface.

- Fonction programmation:

Suite à un appel direct vers l'IPS2, cette fonction permet à distance:

- ↘ la programmation des numéros d'appel et de renvoi,
- ↘ la mémorisation du code d'accès à la programmation,
- ↘ le paramétrage des codes d'ouverture de gâche et des 8 télécommandes (option),
- ↘ le réglage des temporisations de gâche (1 à 99s), des temps de communication (1 à 99mn), du nombre de retours d'appel avant abandon (4 à 24), du retard au décroché (0 à 99s),
- ↘ la validation ou la dévalidation des fonctions liées aux boutons d'appel et au clavier,
- ↘ la gestion des messages de synthèse (enregistrement, lecture, effacement).

Fonctions disponibles sur les postes l'IP2:

- Gâches:

Contact sec Commun-Repos-Travail 8 A – 28 VDC,
Temps de commutation ajustable de 1 à 99 secondes.

- Messages de synthèse:

Il existe 7 messages de durée fixe que l'on peut enregistrer, lire et effacer indépendamment les uns des autres. La gestion de ces messages se fait à distance à partir d'un poste simple de l'installation. Ils sont générés dans les circonstances suivantes:

- ↘ Appui sur bouton d'appel ou composition d'un numéro sur le clavier,
- ↘ Occupation du poste appelé,
- ↘ Absence de réponse du poste appelé,
- ↘ Utilisation d'une fonction dévalidée du portier,
- ↘ Commande du poste appelé demandant une identification du portier appelant (1 message par portier),
- ↘ Composition du [0][#] sur le clavier du portier permettant la délivrance d'un message (Menu vocal…).

- Remise à zéro de la mémoire:

Un bouton poussoir à l'intérieur de l'interface permet de remettre à zéro l'ensemble de sa programmation en cas de perte d'un code d'ouverture de gâche ou du code d'accès à la programmation. Pour remettre la mémoire à l'état usine, il suffit d'appuyer sur le bouton remise à zéro et de mettre sous tension l'interface en maintenant l'appui sur le bouton jusqu'à ce que la led verte de signalisation état puis la led rouge de signalisation état s'allument fixe (environ 4s).

- Contact image de la communication P1 et P2:

Un contact sec Commun-Travail 1 A – 28 VDC fournit l'image de la communication en cours du portier .
Led verte de signalisation état :

- ↘ Clignote rapidement : repos
- ↘ Clignote lentement : en communication

Led rouge de signalisation état (En cours de communication) :

- ↘ Eteinte : la fonction Réduction de Bruit Ambiant est désactivée.
- ↘ Allumée fixe : la fonction Réduction de Bruit Ambiant est activée.
- ↘ Allumée suivant détection de tonalité : la fonction Réduction de Bruit Ambiant est désactivé, détection de tonalité.

PROGRAMMATION

Après raccordement sur un joncteur PS et paramétrage de l'autocommutateur, l'interface peut alors être appelée par son numéro de poste interne au même titre qu'un téléphone classique.

*Dans ce qui suit, le paramétrage des différentes fonctions de l'**IPS2** se fait par appel de celle-ci à partir d'un poste numérotant en MF ou autorisant la sur-numérotation en fréquence vocale.*

Les touches du poste téléphonique appelant nécessaires à ce paramétrage sont [#], [*] ainsi que les touches numériques de [0] à [9] . Les séquences de programmation présentées dans ce qui suit doivent être effectuées après appel à partir d'un poste simple et décroché de l'interface. Le téléphone appelant est alors en relation phonique avec le premier portier raccordé à l'IPS2. La bonne prise en compte d'une séquence par l'interface se caractérise par un bip simple. Dans le cas contraire, un double bip signale un problème de programmation (refus de la séquence). De manière générale l'usage des touches [#] et [*] du poste appelant est le suivant:

[#]	***Caractère de début de séquence de programmation ou caractère séparateur en cours de séquence.***
[*]	***Caractère de fin de séquence de programmation ou de validation de commande.***
[#] [*]	***Annule la séquence de programmation ou la commande en cours.***

Les boutons d'appel

L'appel des postes par appui sur les boutons du portier peut être autorisé ou non par programmation. La séquence correspondant est donnée par le tableau suivant.

	Pour le portier 1		Pour le portier 2	
	Validation	Dévalidation	Validation	Dévalidation
Appel sur appui boutons	[#][4][1][#][1][*]	[#][4][1][#][0][*]	[#][4][4][#][1][*]	[#][4][4][#][0][*]

NB: La configuration usine correspond aux séquences grisées.

Chaque bouton des portiers raccordés à l'interface peut se voir affecter un numéro d'appel. L'appui sur un de ces boutons provoque alors l'appel du numéro associé à un poste interne de l'installation téléphonique. La programmation de ces numéros se fait par les séquences suivantes:

	Portier 1	Portier 2
Définition n° d'appel du bouton 1	[#][1][0][#] n° appelé par le bouton 1 [*]	[#][2][0][#] n° appelé par le bouton 1 [*]
Définition n° d'appel du bouton 2	[#][1][1][#] n° appelé par le bouton 2 [*]	[#][2][1][#] n° appelé par le bouton 2 [*]
Définition n° d'appel du bouton 3	[#][1][2][#] n° appelé par le bouton 3 [*]	[#][2][2][#] n° appelé par le bouton 3 [*]
Définition n° d'appel du bouton 4	[#][1][3][#] n° appelé par le bouton 4 [*]	[#][2][3][#] n° appelé par le bouton 4 [*]
Définition n° d'appel du bouton 5	[#][1][4][#] n° appelé par le bouton 5 [*]	[#][2][4][#] n° appelé par le bouton 5 [*]
Définition n° d'appel du bouton 6	[#][1][5][#] n° appelé par le bouton 6 [*]	[#][2][5][#] n° appelé par le bouton 6 [*]
Définition n° d'appel du bouton 7	[#][1][6][#] n° appelé par le bouton 7 [*]	[#][2][6][#] n° appelé par le bouton 7 [*]
Définition n° d'appel du bouton 8	[#][1][7][#] n° appelé par le bouton 8 [*]	[#][2][7][#] n° appelé par le bouton 8 [*]
Définition n° d'appel du bouton 9	[#][1][8][#] n° appelé par le bouton 9 [*]	[#][2][8][#] n° appelé par le bouton 9 [*]
Définition n° d'appel du bouton 10	[#][1][9][#] n° appelé par le bouton 10 [*]	[#][2][9][#] n° appelé par le bouton 10 [*]

Le nombre de boutons à programmer dépend du portier raccordé à l'interface. Quel que soit le bouton:

- le numéro qui lui est attaché est limité à 18 chiffres,

- le numéro peut contenir des [#] pour introduire des pauses dans la numérotation. Ces touches sont comptabilisées dans les 18 chiffres maximum du numéro d'appel,
- L'affectation d'un nouveau numéro écrase le précédent. Le paramétrage d'un [0] unique provoque la suppression du numéro existant et la dévalidation du bouton d'appel correspondant.

Exemple de programmation:

- Dans le cas de deux **PABX** en cascade, la séquence [#][2][3][#][0][#][4][1][4][*] permet de programmer l'appel du poste 414 au travers d'un premier **PABX** dont le préfixe de sortie est le [0]. Cet appel aura lieu lors d'un appui sur le 4ème bouton du portier 2 de l'interface.

Les commandes de gâches

En standard, chaque portier est associé à un relais de commande de gâche situé sur l'**IPS2**. La commande de ce relais peut provenir:

- du poste en communication avec la platine par composition du code sur le téléphone,
- du clavier à code du ou des portiers par composition d'un des quatre codes d'accès (pour les portiers de type **CAP H CLAV**).

Programmation

Le paramétrage des différents codes d'ouverture de gâche s'effectue par les séquences de programmation données dans le tableau suivant:

Nature du code à programmer	Gâche 1	Gâche 2
Code d'ouverture de gâche par le poste simple.	[#][0][0][#] Ancien code [#] Nouveau code [*]	[#][0][5][#] Ancien code [#] Nouveau code [*]
1er code d'ouverture de gâche par le clavier.	[#][0][1][#] Ancien code [#] Nouveau code [*]	[#][0][6][#] Ancien code [#] Nouveau code [*]
2ème code d'ouverture de gâche par le clavier.	[#][0][2][#] Ancien code [#] Nouveau code [*]	[#][0][7][#] Ancien code [#] Nouveau code [*]
3ème code d'ouverture de gâche par le clavier.	[#][0][3][#] Ancien code [#] Nouveau code [*]	[#][0][8][#] Ancien code [#] Nouveau code [*]
4ème code d'ouverture de gâche par le clavier.	[#][0][4][#] Ancien code [#] Nouveau code [*]	[#][0][9][#] Ancien code [#] Nouveau code [*]

Remarques:

- Les différents codes peuvent comporter de 1 à 6 chiffres,
- Pour modifier un code existant, il faut impérativement connaître le code précédemment utilisé. En cas de perte de l'ancien, la reprogrammation d'un code d'ouverture de gâche nécessite un reset de l'interface qui a pour conséquence d'effacer toute la programmation déjà réalisée. Pour conserver une trace de la programmation effectuée, utilisez le mémo fourni en page 11.
- En configuration usine ou suite à un reset de l'interface,
  - ↘ le code d'ouverture de gâche par le poste simple du portier 1 est [1]
  - ↘ le code d'ouverture de gâche par le poste simple du portier 2 est [2]
  - ↘ les codes d'ouverture de gâche par clavier valent [0][0][0][0][0][0], cette combinaison particulière correspondant à des codes inactifs.

Exemple de programmation:

- La séquence [#][0][0][#][1][#][5][*] programme à 5 le code d'ouverture de gâche du portier 1 lors d'une commande à partir du poste simple.
- La séquence [#][0][2][#][4][5][6][#][0][9][8][7][*] modifie le deuxième code d'ouverture de gâche du portier 1 par le clavier. Le code 456 est remplacé par 0987.Le [0] en début de code est significatif et doit être composé sur le clavier.
- La séquence [#][0][2][#][0][9][8][7][#][0][0][0][0][0][0][*] rend inopérant le code précédemment paramétré.

La commande des relais de gâche de l'IPS2 à partir du clavier peut être autorisée ou non par programmation. Les séquences correspondantes sont données par le tableau suivant.

Fonction du portier (uniquement pour portiers avec clavier)	Pour le portier 1		Pour le portier 2	
	Validation	Dévalidation	Validation	Dévalidation
Ouverture de gâche par clavier.	[#][4][2][#][1][*]	[#][4][2][#][0][*]	[#][4][5][#][1][*]	[#][4][5][#][0][*]

***NB**: La configuration usine de ces fonctions correspond aux séquences grisées.*

Les relais de gâche des deux portiers sont monostables avec un temps de maintien réglé par défaut à 5 secondes. Ils sont normalement fermés entre **C** et **R**. Les séquences de programmation suivantes permettent d'ajuster le temps pendant lequel ils commutent entre **C** et **T**.

	Relais du portier 1	Relais du portier 2
Réglage du temps d'ouverture du relais de gâche (entre 1 et 99 secondes)	# 5 1 # Y Y *	# 5 2 # Y Y *

Remarques:

- Dans ces deux séquences de programmation, **YY** représente le temps de commutation de chacun des relais exprimés en secondes.
- Les deux digits **YY** sont obligatoires. Le premier doit être saisi à 0 pour les durées inférieures à 10 secondes.

Exploitation

Tout code d'ouverture de gâche doit être validé par la touche * lors de sa frappe. Dans le cas du code d'ouverture à partir de ce poste simple, si le portier est à l'origine de la communication, seul le relais qui lui est associé peut être commandé par défaut (voir le chapitre « programmation complémentaire » pour modifier ce comportement par défaut). Si la communication a été établie par appel à partir d'un poste de l'installation, les deux relais peuvent être pilotés à partir de ce poste grâce à leur code d'ouverture de gâche respectif.

Le renvoi téléphonique

Lors de l'échec d'un appel depuis le portier, un deuxième appel peut être effectué vers un deuxième numéro. Les deux raisons pouvant empêcher un appel d'aboutir sont:

- ↘ l'occupation,
- ↘ la non réponse de l'appelé.

La programmation de l'**IPS2** autorise le paramétrage d'un numéro de renvoi pour chaque portier en cas d'échec d'un appel. Le tableau suivant donne les séquences nécessaires à la programmation de ces numéros.

	Portier 1	Portier 2
Définition n° de renvoi.	# 7 1 # n° de renvoi portier *	# 7 2 # n° de renvoi portier *

NB: Les numéros de renvoi suivent les mêmes règles que celles énoncées pour la définition des numéros associés aux boutons d'appel.

La numérotation à partir des claviers des portiers (CAP H CLAV uniquement)

Programmation

Outre la fonction de commande d'ouverture de gâche, les claviers des portiers peuvent être utilisés pour composer directement un numéro d'appel. Deux modes de fonctionnement peuvent alors être mis en œuvre:

- Appel par numérotation directe (composition directe du numéro à appeler),
- Appel par numérotation abrégée (composition d'un numéro d'ordre dans un répertoire intégré à l'interface).

Le paramétrage de la numérotation à partir des claviers des portiers passent alors par trois étapes au maximum.

- Validation de la numérotation à partir du clavier du portier,
- Choix du mode de numérotation (directe ou abrégée),
- Dans le cas de la numérotation abrégée, paramétrage des numéros abrégés.

Ces différentes fonctions de numérotation se programme à l'aide des séquences de programmation suivantes.

	Pour le portier 1		Pour le portier 2	
	Validation	Dévalidation	Validation	Dévalidation
Numérotation directe ou abrégée à partir du clavier.	# 4 3 # 1 *	# 4 3 # 0 *	# 4 6 # 1 *	# 4 6 # 0 *

	Abrégée	Directe
Choix du mode de numérotation portier 1	# 4 8 # 1 *	# 4 8 # 0 *
Choix du mode de numérotation portier 2	# 4 9 # 1 *	# 4 9 # 0 *
Définition du numéro abrégé YY.	# 9 Y Y # YYème n° de téléphone du répertoire (1 à 18 chiffres) *	

NB: La configuration usine de cette fonction correspond à la séquence grisée.

Remarques:

- Le répertoire des numéros abrégés peut contenir 99 noms (**YY** varie alors de 01 à 99).

- Les modes "numérotation abrégée" et "numérotation directe" ne peuvent être activés simultanément. On ne peut opter que pour un seul d'entre eux pour les deux portiers d'une interface.
- Les deux digits **yy** sont obligatoires. Le premier doit être saisi à 0 pour les numéros abrégés inférieurs à 10.
- En numérotation abrégée, les règles de définition des numéros d'appel sont les mêmes que celles énoncées pour la programmation des numéros associés aux boutons d'appel.

Exemple de programmation:

La séquence [#][9][0][5][#][3][2][1][9][*] affecte le numéro d'appel 3219 au numéro abrégé 05.

Exploitation

Qu'il s'agisse d'une numérotation directe ou de l'utilisation d'un numéro abrégé, la composition d'un numéro sur le clavier en vue d'un appel doit être suivi d'un appui sur la touche [#] pour valider cet appel**.**

Exemple d'exploitation:

- Dans l'exemple précédent, la composition de la séquence [0][5][#] sur le clavier du portier en mode numérotation abrégée provoque l'appel du numéro de poste 3219.
- La composition de la séquence [3][2][1][9][#] sur un portier ou la numérotation directe est validée donne le même résultat.

Commandes complémentaires en exploitation

En exploitation à partir du poste simple, l'opérateur peut utiliser 3 commandes complémentaires. Celles-ci, ainsi que les séquences de touches correspondantes, sont données dans le tableau suivant.

Commande	Séquence	Commentaires
Forçage de la communication avec le portier 1.	[#][3][1][*]	Sur un appel depuis un poste simple de l'installation, cette commande permet de passer en liaison phonique avec le portier 1.
Forçage de la communication avec le portier 2	[#][3][2][*]	Sur un appel depuis un poste simple de l'installation, cette commande permet de passer en liaison phonique avec le portier 2.
Identification du portier appelant.	[#][3][3][*]	Sur un appel depuis un portier, cette commande permet d'identifier, au niveau du poste simple appelé, la platine à l'origine de la communication. Celle-ci est repérée soit par 1 bip (portier 1) ou 2 bips (portier 2), soit par un message en synthèse vocale.

Programmation complémentaire

Réglage des temporisations et retour d'appel

Réglage	Séquence	Commentaires
Définition de la durée maximum de communication sur appel d'un portier.	[#][5][3][#][x][x][*]	Réglable entre 1 et 99 minutes (1 minute en configuration usine).
Nombre de trains de sonnerie avant raccroché ou renvoi.	[#][5][4][#][x][x][*]	Ajustable de 4 à 24 trains de sonnerie (8 par défaut). NB : un train de sonnerie 1,5 sec + 3,5 sec de silence.
Durée du retard au décroché lors de l'appel de l'interface.	[#][5][5][#][x][x][*]	Réglable de 0 à 99 secondes (0 par défaut).

***NB**: Quelle que soit le paramètre à régler, lorsque celui-ci est inférieur à 10, le premier digit doit être mis à 0 dans la séquence de programmation.*

Validation/dévalidation de fonctions

Fonction	Validation	Dévalidation	Commentaires
Raccroché en l'absence d'activité clavier sur le poste simple.	[#][4][0][#][1][*]	[#][4][0][#][0][*]	Sur un appel depuis un poste de l'installation, la validation de cette fonction provoque un raccroché automatique de l'interface si aucun appui touche au clavier du poste simple n'a lieu au bout de 2 minutes de communication.
Fonction suppression écho de ligne	[#][6][2][#][1][*]	[#][6][2][#][0][*]	Cette fonction permet de supprimer l'écho ligne.
Fonction réduction de bruit ambiant portier 1.	[#][6][3][#][1][*]	[#][6][3][#][0][*]	Cette fonction permet de réduire le bruit ambiant issu du micro du portier 1.
Fonction réduction de bruit ambiant portier 2.	[#][6][4][#][1][*]	[#][6][4][#][0][*]	Cette fonction permet de réduire le bruit ambiant issu du micro du portier 2.

***NB**: La configuration usine de cette fonction correspond à la séquence grisée.*

La fonction réduction de bruit ambiant peut être validée ou dévalidée en cours de communication par la séquence [#][0][*]

Indépendance des gâches

Séquence	Commentaires
# 4 7 # 0 *	L'exécution des télécommandes de gâche dépend de l'origine de l'action.
# 4 7 # 1 *	Les télécommandes des deux gâches sont exécutées indépendamment de l'origine de l'action

NB: La configuration usine de cette fonction correspond à la séquence grisée. Avec ce réglage par défaut, les fonctions suivantes sont interdites:

- Par le clavier d'un portier, commander l'ouverture de gâche de l'autre platine raccordée à l'interface,
- Sur appel d'un portier, commander l'ouverture de gâche de l'autre platine raccordée à l'interface à partir du poste simple appelé.

La séquence # 4 7 # 1 * permet de supprimer ces limitations

Changement du code d'accès à la programmation

Programmation:

L'accès aux réglages de l'interface peut être protégé par un code secret qui se programme par la séquence suivante:

Changement du code d'accès à la programmation.	# 8 9 # Ancien code # Nouveau code *

Remarques:

- Les différents codes peuvent comporter de 1 à 6 chiffres,
- Les autres règles relatives à la programmation et à l'utilisation de ce code d'accès sont identiques à celles énoncées pour les codes d'ouverture de gâche (000000 comme code inactif paramétré en configuration usine…).

Exploitation:

Lorsqu'un code d'accès à la programmation a été programmé, toute tentative de modification de la programmation échouera tant que le code d'accès n'aura pas été fourni.

La séquence pour fournir ce code à l'interface et rentrer en programmation est alors # Code d'accès *.

Réglage du niveaux micro

Réglage	Séquence	Commentaires
Réglages du niveau micro du portier 1	# 5 6 # x x *	Réglable du volume entre 1 et 10 (7 en configuration usine).
Réglages du niveau micro du portier 2	# 5 7 # x x *	Réglable du volume entre 1 et 10 (7 en configuration usine).

NB: Quelle que soit le paramètre à régler, lorsque celui-ci est inférieur à 10, le premier digit doit être mis à 0 dans la séquence de programmation.

Gestion des messages de synthèse

7 messages correspondant à 7 situations de fonctionnement d'un portier peuvent être enregistrés. Il s'agit de:
Les séquences à utiliser pour la gestion de ces messages sont les suivantes:

Commandes	Séquence	Commentaires
Annulation d'un message.	# 6 X X # 0 *	Cette commande annule un des sept messages existants (X X correspondant au numéro du message à effacer).
Enregistrement d'un message.	# 6 X X # 1 *	Cette séquence permet d'enregistrer un des sept messages existants (X X correspondant au numéro du message à enregistrer). L'enregistrement débute après le premier bip et se termine au deuxième. La durée du message peut être écourtée par un appui sur * en cours d'enregistrement. A des fins de vérification, l'interface délivre automatiquement le message après son enregistrement.
Ecoute d'un message.	# 6 X X # 2 *	Cette commande permet de réécouter un message déjà enregistré (X X correspondant au numéro du message à écouter).

Message n°10 : émis lors de l'appui sur un bouton d'appel. Exemple: "**Bienvenue à la société …**" (4 secondes maximum),
Message n°20 : émis lorsque le poste appelé est occupé. Exemple: "**Le poste de votre correspondant est occupé**" (4 secondes maximum),
Message n°30 : émis lorsque le poste appelé ne répond pas. Exemple: "**Votre correspondant ne répond pas, renouvelez votre appel ultérieurement**" (4 secondes maximum),
Message n°40 : émis lorsque l'utilisateur essaie d'utiliser une fonction non validée. Exemple: "**Fonction non disponible**" ou "**Tapez 0# pour obtenir …**" (4 secondes maximum),
Message n°50 : identification du portier lors de la composition de la séquence # 3 3 * sur le poste simple. Exemple: "**Appel du portier n°1**" (4 secondes maximum),
Message n°60 : identification du portier lors de la composition de la séquence # 3 3 * sur le poste simple. Exemple: "**Appel du portier n°2**" (4 secondes maximum),
Message n°70 : Menu vocal de 8 secondes délivré:

- En tapant 0 # sur le clavier du portier (**CAP H CLAV**…),
- En affectant le numéro d'appel **07060504030201** à un bouton d'appel non utilisé sur le portier (**CAP 1B**, **2B**…),

Gestion des portiers accès handicapés

Fonctions permettant de répondre à la loi d'accessibilité aux personnes handicapes

Loi :« Tout signal lié au fonctionnement des dispositifs d'accès doit être sonore et visuel »

- Lors de l'appel, l'interface émet au portier le message vocal pré enregistré « appel en cours» et commande la led de signalisation appel du portier.
- Lorsque la communication est établie, l'interface émet au portier le message vocal pré enregistré « communication établie, parlez» et commande la led de signalisation communication du portier.
- Lors de la commande de gâche, l'interface émet au portier le message vocal pré enregistré porte ouverte» et commande la led de signalisation porte du portier.

Loi :« Lorsqu'il existe un dispositif de déverrouillage électrique, il doit permettre à une personne à mobilité réduite d'atteindre la porte et d'entamer la manœuvre d'ouverture avant que la porte ne soit à nouveau verrouillée. »

- Les relais de gâche des deux portiers sont monostables avec un temps de maintien paramétrable de 1 à 99 secondes.

Loi :«Les appareils d'interphonie sont munis d'un système permettant à un occupant de visualiser ses visiteurs . »

- Les portiers disposent d'une caméra couleur délivrant un signal vidéo d'une définition supérieure à 420 lignes obtenues par un capteur 1/4".

Programmation des fonctions

Fonction	Validation	Dévalidation
Fonction accès handicapés portier 1.	# 6 5 # 1 *	# 6 5 # 0 *
Fonction accès handicapés portier 2.	# 6 6 # 1 *	# 6 6 # 0 *

***NB**: La configuration usine de cette fonction correspond à la séquence grisée.*

Réglage	Séquence	Commentaires
Définition du niveau de détection de parole.	# 5 8 # x x *	Un niveau de parole au delà de ce seuil permet de détecter le décroché du téléphone. La sensibilité est réglable de 0 à 99 (25 configuration usine). Une programmation à 0 dévalide cette fonction.

***NB**: Quelle que soit le paramètre à régler, lorsque celui-ci est inférieur à 10, le premier digit doit être mis à 0 dans la séquence de programmation.*

COMPATIBILITE SIP

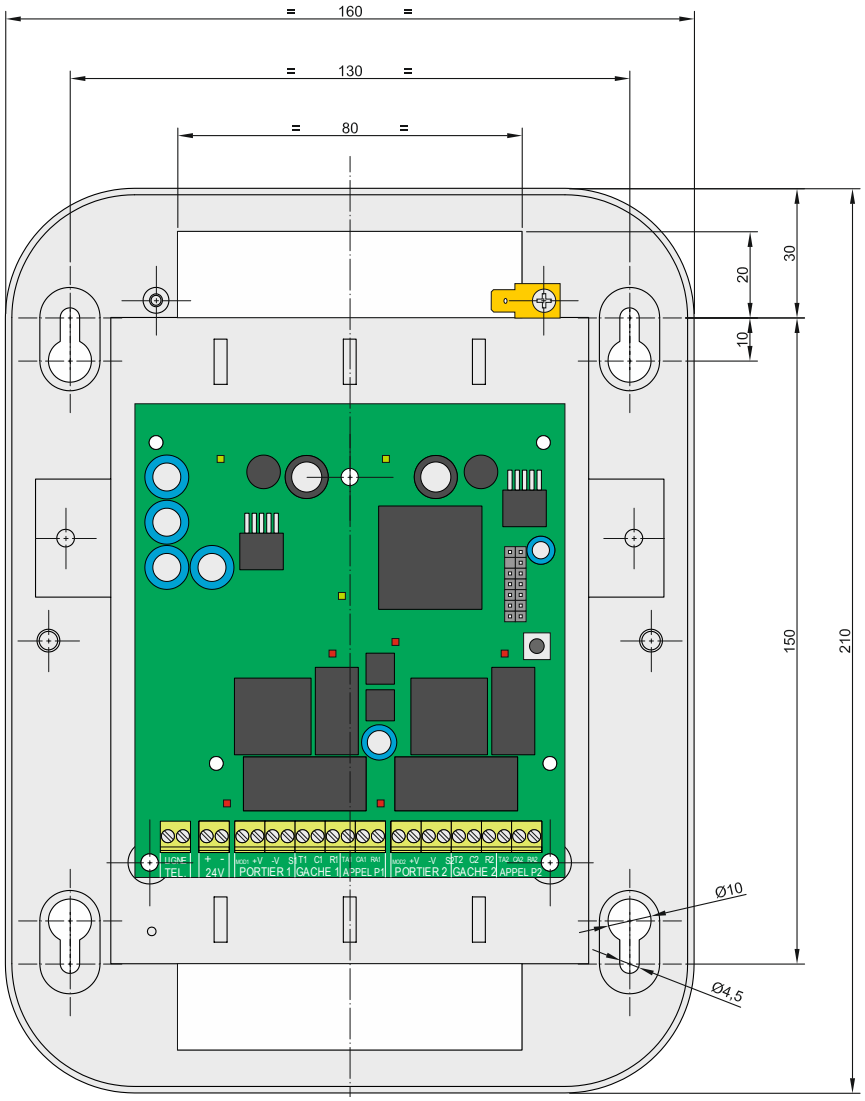
En raccordant l'IPS2 au Xellip Transfert (Réf : 540.2000), l'interface téléphonique IPS2 devient compatible SIP (Session Initiation Protocol), protocole le plus utilisé pour la Voix sur Ip (VOIP).
Pour plus d'informations se référer à la documentation technique du Xellip Transfert (réf. : 604-0006).

CASTEL

MEMO

Portier	Paramètre	Séquence
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 1.	# 1 0 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 2.	# 1 1 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 3.	# 1 2 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 4.	# 1 3 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 5.	# 1 4 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 6.	# 1 5 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 7.	# 1 6 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 8.	# 1 7 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 9.	# 1 8 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
1	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 10.	# 1 9 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
1	Ouverture de gâche : code du poste simple.	# 0 0 # □□□□□□ *
1	Ouverture de gâche : premier code clavier.	# 0 1 # □□□□□□ *
1	Ouverture de gâche : deuxième code clavier.	# 0 2 # □□□□□□ *
1	Ouverture de gâche : troisième code clavier.	# 0 3 # □□□□□□ *
1	Ouverture de gâche : quatrième code clavier.	# 0 4 # □□□□□□ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 1.	# 2 0 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 2.	# 2 1 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 3.	# 2 2 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 4.	# 2 3 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 5.	# 2 4 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 6.	# 2 5 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 7.	# 2 6 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 8.	# 2 7 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 9.	# 2 8 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
2	Numéro d'appel lors d'un appui sur le bouton 10.	# 2 9 # □□□□□□□□□□□□□□□□□□ *
2	Ouverture de gâche: code du poste simple.	# 0 5 # □□□□□□ *
2	Ouverture de gâche: premier code clavier.	# 0 6 # □□□□□□ *
2	Ouverture de gâche: deuxième code clavier.	# 0 7 # □□□□□□ *
2	Ouverture de gâche: troisième code clavier.	# 0 8 # □□□□□□ *
2	Ouverture de gâche: quatrième code clavier.	# 0 9 # □□□□□□ *
Code d'accès à la programmation		# 8 9 # □□□□□□ *

INSTALLATION



CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

Conformités aux normes européennes

- Des règles de sécurité selon norme
  - ↘ CEI/EN 60950-1.
- D'émission CEM selon norme
  - ↘ EN 61000-6-3
  - ↘ EN 55022 classe B
- D'immunité CEM selon norme
  - ↘ EN 61000-6-1, EN 61000-4-2 (8 kV), EN 61000-4-3 (3V/m), EN 61000-4-4 (2kV).
  - ↘ EN 55024

Caractéristiques mécaniques

- Degré de protection IP30 selon EN 60529,
- Boîtier plastique ABS ULV0.
- Dessus ouvrant par 2 vis,
- Fixation murale,
- Dimensions: L 160mm x H 210mm x P 80mm.
- Poids: 0,5 kg.

Caractéristiques électriques générales

- Température de fonctionnement 0°/+50°C,
- Température de stockage -20°/+70°C,
- Alimentation 28V/640mA
- Consommation au repos: 30mA
- Consommation en phonie: 300mA max

Protection de l'environnement :
Eliminez ce produit conformément aux règlements sur la préservation de l'environnement.

CASTEL : Z.I. Saint Lambert des Levées - 49412 SAUMUR Cedex – France
Tél. : (+33) 02.41.40.41.40 - Fax : (+33) 02.41.40.41.49

Photos et document non contractuels. Dans un souci constant d'amélioration, CASTEL se réserve la possibilité d'apporter toute modification jugée utile.