

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Utilisation du programme d'application

Famille de produits : Entrée
Type de produit : Entrée binaire quadruple
Fabricant : Siemens

Nom : Interface E/S pour poussoirs UP 220/31, quadruple
Référence : 5WG1 220-2AB31

Contenu

1. Description de fonctionnement	1
2. Objets de communication	2
3. Fenêtre de paramètres	10
Réglage des canaux A + B	10
3.1 Entrées réglables séparément	10
3.1.1 État du contact, envoyer la valeur binaire	11
3.1.2 Commutation front	12
3.1.3 Commutation brève/longue	13
3.1.4 Commande de groupes 1 poussoir	14
3.1.5 Pressions multiples 1 poussoir	15
3.1.6 Variation 1 poussoir	16
3.1.7 Variation 1/2 poussoirs	17
3.1.8 Commande de protection solaire 1 poussoir	18
3.1.9 Commande de protection solaire 1/2 poussoirs	19
3.1.10 Commande de protection solaire/lames 1 poussoir	20
3.1.11 Front valeur 8-bits	20
3.1.12 Valeur 8-bits brève/longue	21
3.1.13 Front valeur 16-bits	22
3.1.14 Valeur 16-bits brève/longue	24
3.1.15 Front valeur 32-bits	25
3.1.16 Valeur 32-bits brève/longue	26
3.1.17 Commande de scène 1-bit	27
3.1.18 Commande de scène 8-bits	28
3.1.19 Commande d'effet 8-bits	29
3.1.20 Comptage d'impulsions 8-bits	30
3.1.21 Comptage d'impulsions 16-bits	32
3.1.22 Comptage d'impulsions 32-bits	33
3.2 Entrées réglables ensemble	35
3.2.1 Variation 2 poussoirs avec télégramme d'arrêt	35
3.2.2 Variation 2 poussoirs avec émission cyclique	36
3.2.3 Commande de protection solaire 2 poussoirs	37
3.3 Canal A = entrée, Canal B = sortie LED	38
3.4 Sortie LED	39

1. Description de fonctionnement

L'interface pour poussoirs E/S UP 220/31 quadruple possède 4 canaux pouvant être utilisés comme entrée pour raccordement d'un contact sec ou comme sortie pour commande d'une diode électroluminescente (LED) d'une intensité max. de 2 mA.

L'électronique de l'interface pour poussoirs UP 220/31 est alimentée via la tension du bus.

Il est possible de charger une multitude d'applications, brièvement décrites ci-après, à partir du programme d'application ETS3f.

Remarque :

Si l'on "décharge" le programme d'application avec ETS, l'appareil n'est plus fonctionnel.

Canal comme entrée

Un canal utilisé comme entrée permet de détecter l'état du contact (ouvert ou fermé) ou le changement d'état du contact (ouverture ou fermeture). Par conséquent, l'interface pour poussoirs UP 220/31 peut être utilisée par exemple pour détecter si l'on a exercé une pression sur un interrupteur ou une touche, si cette pression est brève ou longue, si par cette pression le contact est ouvert ou fermé, si un appareil ou une installation est en marche ou à l'arrêt et pour signaler une panne ou une alarme. Elle peut également être utilisée pour l'acquisition et le comptage des impulsions avec une durée minimale d'enclenchement du contact de 100 ms et un train d'impulsions maximal de jusqu'à 5 impulsions par seconde sans ou avec surveillance de la valeur de comptage (c'est-à-dire le nombre d'impulsions comptées) lorsqu'une valeur limite donnée est atteinte ou dépassée.

Alors que la plupart des fonctions d'entrée n'occupent qu'une entrée, chaque entrée peut être affectée à une fonction différente. A l'inverse, les fonctions 2 poussoirs "Variation avec télégramme d'arrêt", "Variation avec émission cyclique" et "Commande de protection solaire" occupent deux entrées. L'onglet „Fonction des canaux A+B" ou "Fonction des canaux C+D" permet donc de spécifier si une fonction doit être affectée respectivement à chacun des deux canaux ou si le premier canal doit être configuré comme entrée et le second comme sortie LED ou si les deux canaux doivent être configurés comme sorties LED.

L'une des fonctions suivantes peut être attribuée à une seule entrée :

- État du contact, envoyer la valeur binaire
- Commutation front
- Commutation brève/longue
- Variation 1 poussoir

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

- Variation 1/2 poussoirs
- Commande de protection solaire 1 poussoir
- Commande de protection solaire 1/2 poussoirs
- Commande de groupes 1 poussoir
- Pressions multiples 1 poussoir
- Commande de scène 1-bit
- Commande de scène 8-bits
- Commande d'effet 8-bits
- Front valeur 8-bits
- Valeur 8-bits brève/longue
- Front valeur 16-bits
- Valeur 16-bits brève/longue
- Front valeur à virgule flottante 16-bits
- Valeur à virgule flottante 16-bits brève/longue
- Front valeur 32-bits
- Valeur 32-bits brève/longue
- Comptage d'impulsions 8-bits sans surveillance des valeurs limites
- Comptage d'impulsions 8-bits avec surveillance des valeurs limites
- Comptage d'impulsions 16-bits sans surveillance des valeurs limites
- Comptage d'impulsions 16-bits avec surveillance des valeurs limites
- Comptage d'impulsions 32-bits sans surveillance des valeurs limites
- Comptage d'impulsions 32-bits avec surveillance des valeurs limites

Deux canaux consécutifs (A et B ou C et D) paramétrés en paire d'entrées peuvent être configurés pour l'une de ces fonctions :

- Variation 2 poussoirs avec télégramme d'arrêt
- Variation 2 poussoirs avec émission cyclique
- Commande de protection solaire 2 poussoirs

Canal comme sortie LED

Une diode électroluminescente peut être allumée en permanence (par ex. comme témoin d'orientation) via un canal utilisé comme sortie LED ou peut clignoter ou être éteinte en permanence (avec fréquence de clignotement réglable) via le bus. Si „Clignotement avec acquittement“ est sélectionné, le clignotement de la LED passe en éclairage permanent après la réception du télégramme d'acquiescement. Si l'intensité lumineuse de la LED activée est trop élevée, elle peut être diminuée via un paramètre. Par ailleurs, un objet peut être ajouté à une fonction logique via une fonction ET ou OU, un objet de verrouillage et si besoin, un objet d'état.

2. Objets de communication

Nombre maximal d'adresses de groupe : 120

Nombre maximal d'affectations : 120

Remarque

Le type et le nombre d'objets disponibles sont déterminés via le réglage des paramètres avec ETS, c'est-à-dire que les affichages peuvent varier. Ils sont déterminés par les fonctions attribuées aux canaux A à D avec ETS.

N°	Nom de l'objet	Fonction	Nombre Bit	Flag
1	Canal A, LED	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
2	Canal A, acquittement	(Marche/Arrêt)	1 bit	CWT
3	Canal A, fonction logique	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
4	Canal A, état LED	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
5	Canal A, bloquer	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
6	Canal B, LED	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
7	Canal B, acquittement	(Marche/Arrêt)	1 bit	CWT
8	Canal B, fonction logique	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
9	Canal B, état LED	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
10	Canal B, bloquer	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
11	Canal C, LED	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
12	Canal C, acquittement	(Marche/Arrêt)	1 bit	CWT
13	Canal C, fonction logique	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
14	Canal C, état LED	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
15	Canal C, bloquer	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
16	Canal D, LED	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
17	Canal D, acquittement	(Marche/Arrêt)	1 bit	CWT
18	Canal D, fonction logique	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
19	Canal D, état LED	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
20	Canal D, bloquer	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
21	Canal A, état	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal A, commutation 1	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal A, commutation	Inversion	1 bit	CRT
	Canal A, commutation	Marche	1 bit	CRT
	Canal A, commutation	Arrêt	1 bit	CRT
	Canal A, protection solaire	Montée/Descente	1 bit	CRT
	Canal A, protection solaire	Montée	1 bit	CRT
	Canal A, protection solaire	Descente	1 bit	CRT
	Canal A, position protection solaire	Valeur 8-bits	8 bits	CRT
	Canal A, valeur 8-bits 1	Envoi	8 bits	CRT
	Canal A, valeur 16-bits 1	Envoi	16 bits	CRT
	Canal A, valeur 16-bits à virgule flottante 1	Envoi	16 bits	CRT
	Canal A, valeur 32-bits 1	Envoi	32 bits	CRT
	Canal A, 1/2 scènes	Charger	1 bit	CRT
	Canal A, scène 8-bits	Charger/Enregistrer	8 bits	CRT
	Canal A, effet 8-bits	Démarrer/Quitter	8 bits	CRT
	Canal A, valeur comptage 8-bits	Envoi	8 bits	CRWT
	Canal A, valeur comptage 16-bits	Envoi	16 bits	CRWT
	Canal A, valeur comptage 32-bits	Envoi	32 bits	CRWT
22	Canal A, commutation 2	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal A, variation	Plus clair/Plus sombre	4 bits	CRT
	Canal A, variation	Plus clair	4 bits	CRT
	Canal A, variation	Plus sombre	4 bits	CRT
	Canal A, lames	Stop/Ouvert/Fermé	1 bit	CRT
	Canal A, lames	Arrêt/Ouvert	1 bit	CRT
	Canal A, lames	Arrêt/Fermé	1 bit	CRT
	Canal A, position des lames	Valeur 8-bits	8 bits	CRT
	Canal A, valeur 8-bits 2	Envoi	8 bits	CRT
	Canal A, valeur 16-bits 2	Envoi	16 bits	CRT
	Canal A, valeur 16-bits à virgule flottante 2	Envoi	16 bits	CRT
	Canal A, valeur 32-bits 2	Envoi	32 bits	CRT

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

N°	Nom de l'objet	Fonction	Nombre Bit	Flag
23	Canal A, 1/2 scènes	Enregistrer	1 bit	CRT
	Canal A, valeur de comptage	Réinitialiser	8 bits	CWT
	Canal A, commutation 3	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal A, variation	État	8 bits	CWT
	Canal A, dépassement de la valeur limite	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
24	Canal A, valeur limite de comptage 8-bits	Lecture/Ecriture	8 bits	CRWT
	Canal A, valeur limite de comptage 16-bits	Lecture/Ecriture	16 bits	CRWT
	Canal A, valeur limite de comptage 32-bits	Lecture/Ecriture	32 bits	CRWT
25	Canal A, bloquer	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
26	Canal B, état	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal B, commutation 1	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal B, commutation	Inversion	1 bit	CRT
	Canal B, commutation	Marche	1 bit	CRT
	Canal B, commutation	Arrêt	1 bit	CRT
	Canal B, protection solaire	Montée/Descente	1 bit	CRT
	Canal B, protection solaire	Montée	1 bit	CRT
	Canal B, protection solaire	Descente	1 bit	CRT
	Canal B, position protection solaire	Valeur 8-bits	8 bits	CRT
	Canal B, valeur 8-bits 1	Envoi	8 bits	CRT
	Canal B, valeur 16-bits 1	Envoi	16 bits	CRT
	Canal B, valeur 16-bits à virgule flottante 1	Envoi	16 bits	CRT
	Canal B, valeur 32-bits 1	Envoi	32 bits	CRT
	Canal B, 1/2 scènes	Charger	1 bit	CRT
	Canal B, scène 8-bits	Charger/Enregistrer	8 bits	CRT
	Canal B, effet 8-bits	Démarrer/Quitter	8 bits	CRT
	Canal B, valeur de comptage 8-bits	Envoi	8 bits	CRWT
	Canal B, valeur de comptage 16-bits	Envoi	16 bits	CRWT
	Canal B, valeur de comptage 32-bits	Envoi	32 bits	CRWT
27	Canal B, commutation 2	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal B, variation	Plus clair/Plus sombre	4 bits	CRT
	Canal B, variation	Plus clair	4 bits	CRT
	Canal B, variation	Plus sombre	4 bits	CRT
	Canal B, lames	Stop/Ouvert/Fermé	1 bit	CRT
	Canal B, lames	Arrêt/Ouvert	1 bit	CRT
	Canal B, lames	Arrêt/Fermé	1 bit	CRT
	Canal B, position des lames	Valeur 8-bits	8 bits	CRT
	Canal B, valeur 8-bits 2	Envoi	8 bits	CRT
	Canal B, valeur 16-bits 2	Envoi	16 bits	CRT
	Canal B, valeur 16-bits à virgule flottante 2	Envoi	16 bits	CRT
	Canal B, valeur 32-bits 2	Envoi	32 bits	CRT
	Canal B, 1/2 scènes	Enregistrer	1 bit	CRT
	Canal B, valeur de comptage	Réinitialiser	8 bits	CWT
	Canal B, commutation 3	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal B, variation	État	8 bits	CWT
28	Canal B, dépassement de la valeur limite	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal B, valeur de comptage 8-bits	Lecture/Ecriture	8 bits	CRWT
	Canal B, valeur de comptage 16-bits	Lecture/Ecriture	16 bits	CRWT
29	Canal B, valeur de comptage 32-bits	Lecture/Ecriture	32 bits	CRWT
	Canal B, bloquer	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
	Canal C, état	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
31	Canal C, commutation 1	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal C, commutation	Inversion	1 bit	CRT
	Canal C, commutation	Marche	1 bit	CRT
	Canal C, commutation	Arrêt	1 bit	CRT
	Canal C, protection solaire	Montée/Descente	1 bit	CRT
	Canal C, protection solaire	Montée	1 bit	CRT
	Canal C, protection solaire	Descente	1 bit	CRT
	Canal C, position protection solaire	Valeur 8-bits	8 bits	CRT
	Canal C, valeur 8-bits 1	Envoi	8 bits	CRT
	Canal C, valeur 16-bits 1	Envoi	16 bits	CRT
	Canal C, valeur 16-bits à virgule flottante 1	Envoi	16 bits	CRT
	Canal C, valeur 32-bits 1	Envoi	32 bits	CRT
	Canal C, 1/2 scènes	Charger	1 bit	CRT

N°	Nom de l'objet	Fonction	Nombre Bit	Flag
	Canal C, scène 8-bits	Charger/Enregistrer	8 bits	CRT
	Canal C, effet 8-bits	Démarrer/Quitter	8 bits	CRT
	Canal C, valeur de comptage 8-bits	Envoi	8 bits	CRWT
	Canal C, valeur de comptage 16-bits	Envoi	16 bits	CRWT
	Canal C, valeur de comptage 32-bits	Envoi	32 bits	CRWT
32	Canal C, commutation 2	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal C, variation	Plus clair/Plus sombre	4 bits	CRT
	Canal C, variation	Plus clair	4 bits	CRT
	Canal C, variation	Plus sombre	4 bits	CRT
	Canal C, lames	Stop/Ouvert/Fermé	1 bit	CRT
	Canal C, lames	Arrêt/Ouvert	1 bit	CRT
	Canal C, lames	Arrêt/Fermé	1 bit	CRT
	Canal C, position des lames	Valeur 8-bits	8 bits	CRT
	Canal C, valeur 8-bits 2	Envoi	8 bits	CRT
	Canal C, valeur 16-bits 2	Envoi	16 bits	CRT
	Canal C, valeur 16-bits à virgule flottante 2	Envoi	16 bits	CRT
	Canal C, valeur 32-bits 2	Envoi	32 bits	CRT
	Canal C, 1/2 scènes	Enregistrer	1 bit	CRT
	Canal C, valeur de comptage	Réinitialiser	8 bits	CWT
	Canal C, commutation 3	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal C, variation	État	8 bits	CWT
33	Canal C, dépassement de la valeur limite	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal C, valeur limite de comptage 8-bits	Lecture/Ecriture	8 bits	CRWT
	Canal C, valeur limite de comptage 16-bits	Lecture/Ecriture	16 bits	CRWT
34	Canal C, valeur limite de comptage 32-bits	Lecture/Ecriture	32 bits	CRWT
	Canal C, bloquer	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
	Canal D, état	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
36	Canal D, commutation 1	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal D, commutation	Inversion	1 bit	CRT
	Canal D, commutation	Marche	1 bit	CRT
	Canal D, commutation	Arrêt	1 bit	CRT
	Canal D, protection solaire	Montée/Descente	1 bit	CRT
	Canal D, protection solaire	Montée	1 bit	CRT
	Canal D, protection solaire	Descente	1 bit	CRT
	Canal D, position de la protection solaire	Valeur 8-bits	8 bits	CRT
	Canal D, valeur 8-bits 1	Envoi	8 bits	CRT
	Canal D, valeur 16-bits 1	Envoi	16 bits	CRT
	Canal D, valeur 16-bits à virgule flottante 1	Envoi	16 bits	CRT
	Canal D, valeur 32-bits 1	Envoi	32 bits	CRT
	Canal D, 1/2 scènes	Charger	1 bit	CRT
	Canal D, scène 8-bits	Charger/Enregistrer	8 bits	CRT
	Canal D, effet 8-bits	Démarrer/Quitter	8 bits	CRT
	Canal D, valeur de comptage 8-bits	Envoi	8 bits	CRWT
37	Canal D, valeur de comptage 16-bits	Envoi	16 bits	CRWT
	Canal D, valeur de comptage 32-bits	Envoi	32 bits	CRWT
	Canal D, commutation 2	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
38	Canal D, variation	Plus clair/Plus sombre	4 bits	CRT
	Canal D, variation	Plus clair	4 bits	CRT
	Canal D, variation	Plus sombre	4 bits	CRT
	Canal D, lames	Stop/Ouvert/Fermé	1 bit	CRT
	Canal D, lames	Arrêt/Ouvert	1 bit	CRT
	Canal D, lames	Arrêt/Fermé	1 bit	CRT
	Canal D, position des lames	Valeur 8-bits	8 bits	CRT
	Canal D, valeur 8-bits 2	Envoi	8 bits	CRT
	Canal D, valeur 16-bits 2	Envoi	16 bits	CRT
	Canal D, valeur 16-bits à virgule flottante 2	Envoi	16 bits	CRT
	Canal D, valeur 32-bits 2	Envoi	32 bits	CRT
	Canal D, 1/2 scènes	Enregistrer	1 bit	CRT
	Canal D, valeur de comptage	Réinitialiser	8 bits	CWT
	Canal D, commutation 3	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
	Canal D, variation	État	8 bits	CWT

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

N°	Nom de l'objet	Fonction	Nombre Bit	Flag
	Canal D, dépassement de la valeur limite	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
39	Canal D, valeur limite de comptage 8-bits	Lecture/Ecriture	8 bits	CRWT
	Canal D, valeur limite de comptage 16-bits	Lecture/Ecriture	16 bits	CRWT
	Canal D, valeur limite de comptage 32-bits	Lecture/Ecriture	32 bits	CRWT
40	Canal D, blocage	Marche/Arrêt	1 bit	CWT

Objets sortie LED

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
1 (6, 11, 16)	Canal A (B, C, D), LED	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Sortie LED" a été assignée au canal respectif. La sortie LED du canal est commandée directement via l'adresse de groupe reliée à cet objet ou via une fonction logique choisie.				
2 (7, 12, 17)	Canal A (B, C, D), Acquittement	(Marche/Arrêt)	1 bit	CWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Sortie LED" a été assignée au canal respectif. Le clignotement d'une LED peut être acquitté via cet objet ; la LED est alors allumée en permanence.				
3 (8, 13, 18)	Canal A (B, C, D), Fonction logique	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Sortie LED" a été assignée au canal respectif. La valeur actuelle pour la deuxième entrée de la fonction logique choisie est reçue pour commander la sortie LED via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				
4 (9, 14, 19)	Canal A (B, C, D), État LED	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Sortie LED" a été assignée au canal respectif. L'état actuel de la sortie LED est envoyé via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				
5 (10, 15, 20)	Canal A (B, C, D), Bloquer	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si le paramètre "Ajouter objet de verrouillage" du canal respectif est réglé sur "oui". Le verrouillage du canal de sortie respectif est activé/désactivé via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				

Objets entrée

On peut utiliser les canaux A et B ainsi que C et D comme „Entrées, réglables séparément“ ou comme „Entrées, réglables ensemble“. En fonction de ce paramétrage, les fonctions et les objets disponibles sont modifiés.

On peut choisir un objet de verrouillage pour chaque entrée, qui s'applique ensuite à toutes les fonctions.

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
25 (30, 35, 40)	Canal A (B, C, D), Bloquer	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si le paramètre "Ajouter objet de verrouillage" du canal respectif est réglé sur "oui". Le verrouillage du canal d'entrée respectif est activé/désactivé via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Si une entrée est verrouillée, les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis. Si toutefois la fonction "Envoyer état du contact/valeur binaire" est affectée au canal, on peut vérifier à la fin du verrouillage si l'état du contact à l'entrée a été modifié pendant le verrouillage. Si c'est le cas, l'état modifié est envoyé automatiquement.				

Objets pour "Entrées, réglables séparément"

Remarque :

Les objets pour les canaux A et C sont également disponibles si le paramètre "A = entrée, B = sortie LED" ou "C = entrée, D = sortie LED" est sélectionné.

Fonction : état du contact, envoyer la valeur binaire

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), État	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Envoyer état du contact/valeur binaire" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : commutation front

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Commutation 1	Marche/Arrêt	1 bit	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commutation front" ou "Commutation brève/longue" ou "Variation 1 poussoir" a été assignée au canal respectif.				

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Fonction : commutation brève/longue

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Commutation 1	Marche/ Arrêt	1 bit	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commutation front" ou "Commutation brève/longue" ou "Commande de groupes 1 poussoir" ou "Pressions multiples 1 poussoir" ou "Variation 1 poussoir" a été assignée au canal respectif.				
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Commutation 2	Marche/ Arrêt	1 bit	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commutation brève/longue" avec pour deuxième objet "Commande de groupes 1 poussoir" ou "Pressions multiples 1 poussoir" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : commande de groupes 1 poussoir

Fonction : pressions multiples 1 poussoir

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Commutation 1	Marche/ Arrêt	1 bit	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commutation front" ou "Commutation brève/longue" ou "Commande de groupes 1 poussoir" ou "Pressions multiples 1 poussoir" ou "Variation 1 poussoir" a été assignée au canal respectif.				
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Commutation 2	Marche/ Arrêt	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commutation brève/longue" a été assignée au canal respectif avec pour deuxième objet "Commande de groupes 1 poussoir" ou "Pressions multiples 1 poussoir".				
23 (28, 33, 38)	Canal A (B, C, D), commutation 3	Marche/ Arrêt	1 bit	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commande de groupes 1 poussoir" ou "Pressions multiple 1 poussoir" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : variation 1 poussoir

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Commutation 1	Marche/ Arrêt	1 bit	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commutation front" ou "Commutation brève/longue" ou "Variation 1 poussoir" a été assignée au canal respectif.				
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Variation	Plus clair/ Plus sombre	4 bits	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Variation 1 poussoir" a été assignée au canal respectif.				
23 (28, 33, 38)	Canal A (B, C, D), Variation	État	1 octet	CWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Variation 1 poussoir" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : variation 1/2 poussoirs

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Commutation	Inversion	1 bit	CRT
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Commutation	Marche	1 bit	CRT
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Commutation	Arrêt	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Variation 1/2 poussoirs" a été assignée au canal respectif.				
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Variation	Plus clair	4 bits	CRT
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Variation	Plus sombre	4 bits	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Variation 1 poussoir" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : commande de protection solaire 1 poussoir

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), protection solaire	Montée/ Descente	1 bit	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commande de protection solaire 1 poussoir" a été assignée au canal respectif.				

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Lames	Stop/ Ouvert/ Fermé	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commande de protection solaire 1 poussoir" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : commande de protection solaire 1/2 poussoirs

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Protection solaire	Montée	1 bit	CRT
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Protection solaire	Descente	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commande de protection solaire 1/2 poussoirs" a été assignée au canal respectif.				
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Lames	Arrêt/ Ouvert	1 bit	CRT
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Lames	Arrêt/ Fermé	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commande de protection solaire 1/2 poussoirs" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : protection solaire/position des lames 1 poussoir

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Position de la protection solaire	Valeur 8-bits	1 octet	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Protection solaire/Position des lames 1 poussoir" a été assignée au canal respectif.				
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Position des lames	Valeur 8-bits	1 octet	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Protection solaire/Position des lames 1 poussoir" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : front valeur 8-bits

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Valeur 8-bits 1	Envoi	1 octet	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Front valeur 8-bits" ou "Valeur 8-bits brève/longue" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : valeur 8-bits brève/longue

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Valeur 8-bits 1	Envoi	1 octet	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Front valeur 8-bits" ou "Valeur 8-bits brève/longue" a été assignée au canal respectif.				
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Valeur 8-bits 2	Envoi	1 octet	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Valeur 8-bits brève/longue" a été assignée au canal respectif avec un deuxième objet.				

Fonction : front valeur 16-bits

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), valeur 16-bits 1	Envoi	2 octets	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Front valeur 16-bits" ou "Valeur 16-bits brève/longue" a été assignée au canal respectif et si la valeur a été envoyée comme "Nombre entier".				

Fonction : valeur 16-bits brève/longue

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Valeur 16-bits 1	Envoi	2 octets	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Front valeur 16-bits" ou "Valeur 16-bits brève/longue" a été assignée au canal respectif et si la valeur a été envoyée comme "Nombre entier".				
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Valeur 16-bits 2	Envoi	2 octets	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Valeur 16-bits brève/longue" a été assignée au canal respectif avec un deuxième objet.				

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Fonction : front valeur à virgule flottante 16-bits

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Valeur à virgule flottante 16-bits 1	Envoi	2 octets	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Front valeur 16-bits" ou "Valeur 16-bits brève/longue" a été assignée au canal respectif et si la valeur a été envoyée comme "Nombre à virgule flottante".				

Fonction : valeur à virgule flottante 16-bits brève/longue

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Valeur à virgule flottante 16-bits 1	Envoi	2 octets	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Front 16-bits" ou "Valeur 16-bits brève/longue" a été assignée au canal respectif et si la valeur a été envoyée comme "Nombre à virgule flottante".				
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Valeur à virgule flottante 16-bits 2	Envoi	2 octets	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Valeur à virgule flottante 16-bits brève/longue" a été assignée au canal respectif avec un deuxième objet.				

Fonction : front valeur 32-bits

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Valeur 32-bits 1	Envoi	4 octets	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Front valeur 32-bits" ou "Valeur 32-bits brève/longue" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : valeur 32-bits brève/longue

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Valeur 32-bits 1	Envoi	4 octets	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Front valeur 32-bits" ou "Valeur 32-bits brève/longue" a été assignée au canal respectif.				

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Valeur 32-bits 2	Envoi	4 octets	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Valeur 32-bits brève/longue" a été assignée au canal respectif avec un deuxième objet.				

Fonction : commande de scène 1-bit

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), 1/2 scènes	Charger	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commande de scène 1-bit" a été assignée au canal respectif.				
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), 1/2 scènes	Enregistrer	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commande de scène 1-bit" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : commande de scène 8-bits

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), scène 8-bits	Charger/ Enregistrer	1 octet	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commande de scène 8-bits" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : commande d'effet 8-bits

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Effet 8-bits	Démarrer/ Quitter	1 octet	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commande d'effet 8-bits" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : comptage d'impulsions 8-bits sans surveillance des valeurs limites

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Valeur de comptage 8-bits	Envoi	1 octet	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Comptage d'impulsion 8-bits" a été assignée au canal respectif.				

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Valeur de comptage	Réinitialiser	1 bit	CWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si l'une des fonctions "Comptage d'impulsions" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : comptage d'impulsions 8-bits avec surveillance des valeurs limites

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Valeur de comptage 8-bits	Envoi	1 octet	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Comptage d'impulsion 8-bits" a été assignée au canal respectif.				
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Valeur de comptage	Réinitialiser	1 bit	CWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si l'une des fonctions "Comptage d'impulsions" a été assignée au canal respectif.				
23 (28, 33, 38)	Canal A (B, C, D), Dépassement de la valeur limite	Marche/ Arrêt	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Comptage d'impulsions 8-bits" et la valeur limite "Réglable via les paramètres" ou "Réglable via objet" ont été assignées au canal respectif.				
24 (29, 34, 39)	Canal A (B, C, D), Valeur limite de comptage 8-bits	Lecture/ Écriture	1 octet	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Comptage d'impulsions 8-bits" et la valeur limite "Réglable via objet" ont été assignées au canal respectif.				

Fonction : comptage d'impulsions 16-bits sans surveillance des valeurs limites

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Valeur de comptage 16-bits	Envoi	2 octets	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Comptage d'impulsion 16-bits" a été assignée au canal respectif.				

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Valeur de comptage	Réinitialiser	1 bit	CW
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si l'une des fonctions "Comptage d'impulsions" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : comptage d'impulsions 16-bits avec surveillance des valeurs limites

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Valeur de comptage 16-bits	Envoi	2 octets	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Comptage d'impulsion 16-bits" a été assignée au canal respectif.				
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Valeur de comptage	Réinitialiser	1 bit	CWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si l'une des fonctions "Comptage d'impulsions" a été assignée au canal respectif.				
23 (28, 33, 38)	Canal A (B, C, D), Dépassement de la valeur limite	Marche/ Arrêt	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Comptage d'impulsions 16-bits" et la valeur limite "Réglable via les paramètres" ou "Réglable via objet" ont été assignées au canal respectif.				
24 (29, 34, 39)	Canal A (B, C, D), Compteur 16-bits Valeur limite	Lecture/ Écriture	2 octets	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Comptage d'impulsions 16-bits" et la valeur limite "Réglable via objet" ont été assignées au canal respectif.				

Fonction : comptage d'impulsions 32-bits sans surveillance des valeurs limites

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Valeur de comptage 32-bits	Envoi	32 bits	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Comptage d'impulsion 32-bits" a été assignée au canal respectif.				

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Valeur de comptage	Réinitialiser	1 bit	CWT

Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si l'une des fonctions "Comptage d'impulsions" a été assignée au canal respectif.

Fonction : comptage d'impulsions 32-bits avec surveillance des valeurs limites

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (26, 31, 36)	Canal A (B, C, D), Valeur de comptage 32-bits	Envoi	4 octets	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Comptage d'impulsion 32-bits" a été assignée au canal respectif.				
22 (27, 32, 37)	Canal A (B, C, D), Valeur de comptage	Réinitialiser	1 bit	CWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si l'une des fonctions "Comptage d'impulsions" a été assignée au canal respectif.				
23 (28, 33, 38)	Canal A (B, C, D), Dépassement de la valeur limite	Marche/ Arrêt	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Comptage d'impulsions 16-bits" et la valeur limite "Réglable via les paramètres" ou "Réglable via objet" ont été assignées au canal respectif.				
24 (29, 34, 39)	Canal A (B, C, D), Valeur limite de comptage 32-bits	Lecture/ Écriture	4 octets	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Comptage d'impulsions 32-bits" et la valeur limite "Réglable via objet" ont été assignées au canal respectif.				

Objets pour "Entrées, réglables ensemble"

Fonction : variation 2 poussoirs avec télégramme d'arrêt

Fonction : variation 2 poussoirs avec émission cyclique

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (31)	Canal A (C), Commutation 1	Marche/ Arrêt	1 bit	CRWT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Variation 2 poussoirs avec télégramme d'arrêt" ou "Variation 2 poussoirs avec émission cyclique" a été assignée au canal respectif A (+B) ou C (+D).				
22 (32)	Canal A (C), Variation	Plus clair/ Plus sombre	4 bits	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Variation 2 poussoirs avec télégramme d'arrêt" ou "Variation 2 poussoirs avec émission cyclique" a été assignée au canal respectif.				

Fonction : commande de protection solaire 2 poussoirs

Objet N°	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21 (31)	Canal A (C), Protection solaire	Montée/ Descente	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commande de protection solaire 2 poussoirs" a été assignée au canal respectif.				
22 (32)	Canal A (C), Lames	Stop/ Ouvert/ Fermé	1 bit	CRT
Ces objets sont visibles avec ce nom et cette fonction uniquement si la fonction "Commande de protection solaire 2 poussoirs" a été assignée au canal respectif.				

3. Fenêtre de paramètres

Réglage des canaux A + B

Remarque

Les réglages pour les canaux C + D s'effectuent de la même manière, donc on se dispensera de l'afficher dans la description des différents réglages.

Kanäle A + B

Funktion der Kanäle A + B:

Funktion des Eingangs:

Schaltwert wenn Kontakt geschlossen:

Schaltwert wenn Kontakt geöffnet:

Schaltwert nach Busspannungs-wiederkehr senden:

Zyklisch senden:

Sperobjekt hinzufügen:

Funktion des Eingangs:

Schaltwert wenn Kontakt geschlossen:

Schaltwert wenn Kontakt geöffnet:

Schaltwert nach Busspannungs-wiederkehr senden:

Zyklisch senden:

Sperobjekt hinzufügen:

Paramètre	Réglages
Fonctions des canaux A + B	Entrées, réglables séparément ; Entrées, réglables ensemble ; A = entrée, B = sortie LED ; Sorties LED
Ce paramètre permet de spécifier si les deux entrées doivent être paramétrées séparément, si une fonction 2 touches (variation ou protection solaire) est affectée aux deux canaux, si le canal A doit être utilisé comme entrée et le canal B comme sortie ou si les deux canaux doivent être utilisés comme sorties de commande de la LED. En fonction du choix de ce premier paramètre, d'autres paramètres sont visibles ou masqués.	

3.1 Entrées réglables séparément

Les fonctions suivantes sont visibles lorsque dans le paramètre "Fonction des canaux A + B", l'option "Entrées, réglables séparément" est sélectionnée. Ces fonctions sont attribuées à chaque fois à une seule entrée et peuvent donc être configurées différemment pour chaque entrée.

Paramètre	Réglages
Fonction de l'entrée	État du contact, envoyer la valeur binaire ; Commutation front ; Commutation brève/longue ; Commande de groupes 1 poussoir ; Pressions multiples 1 poussoir ; Variation 1 poussoir ; Variation 1/2 poussoirs ; Commande de protection solaire 1 poussoir ; Commande de protection solaire 1/2 poussoirs ; Commande protection solaire/lames 1 poussoir ; Front valeur 8-bits ; Valeur 8 bits brève/longue ; Front valeur 16-bits ; Valeur 16 bits brève/longue ; Front valeur 32-bits ; Valeur 32 bits brève/longue ; Commande de scène 1-bit ; Commande de scène 8-bits ; Commande d'effet 8-bits ; Comptage d'impulsions 8-bits ; Comptage d'impulsions 16-bits ; Comptage d'impulsions 32-bits
Ce paramètre permet d'assigner la fonction souhaitée à une entrée. Selon la fonction choisie, les paramètres correspondants s'affichent.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.1.1 État du contact, envoyer la valeur binaire

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	Kontaktstatus / Binärwert senden
Schaltwert wenn Kontakt geschlossen	Ein
Schaltwert wenn Kontakt geöffnet	Aus
Schaltwert nach Busspannungs-wiederkehr senden	Nein
Zyklisch senden	Nein
Sperobjekt hinzufügen	Nein

Cette fonction permet par exemple d'interroger et d'envoyer l'état de commutation d'un contact ou du niveau de tension à l'entrée. Un paramètre permet de régler la valeur à envoyer après un changement d'état, il permet également de spécifier si l'état de commutation/valeur binaire à envoyer est cyclique et si l'état de commutation/valeur binaire actuel doit également être envoyé automatiquement après le rétablissement de l'alimentation du bus ou du secteur.

L'objet suivant est ajouté automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, État	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
L'état du contact/la valeur binaire est envoyé via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				

Paramètre	Réglages
Valeur de commutation, quand le contact est fermé	Marche ; Arrêt ; Aucune réaction
Ce paramètre permet de spécifier quelle valeur de commutation doit être envoyée lors d'un contact fermé. „Marche“ : la valeur de commutation "Marche" est envoyée lorsque le contact est fermé. „Arrêt“ : la valeur de commutation "Arrêt" est envoyée lorsque le contact est fermé. „Aucune réaction“ : un contact fermé empêche l'envoi d'un télégramme.	
Valeur de commutation, quand le contact est ouvert	Marche ; Arrêt ; Aucune réaction
Ce paramètre permet de spécifier quelle valeur de commutation doit être envoyée lors d'un contact ouvert. „Marche“ : la valeur de commutation "Marche" est envoyée lorsque le contact est ouvert. „Arrêt“ : la valeur de commutation "Arrêt" est envoyée lorsque le contact est ouvert. „Aucune réaction“ : un contact ouvert empêche l'envoi d'un télégramme.	

Paramètre	Réglages
Envoyer valeur de commutation après rétablissement de la tension du bus	Non ; Toujours ; Si l'état d'entrée est modifié
Ce paramètre permet de spécifier si et quand une valeur de commutation doit être envoyée après rétablissement de la tension du bus. „Non“ : la valeur de commutation n'est pas envoyée après rétablissement de la tension du bus. „Toujours“ : la valeur de commutation est toujours envoyée après rétablissement de la tension du bus. „Si l'état d'entrée est modifié“ : la valeur de commutation est envoyée après rétablissement de la tension du bus lorsque l'état d'entrée a été modifié pendant la panne de tension du bus.	
Envoi cyclique	Non ; Toujours ; N'envoyer que la valeur de commutation Marche ; N'envoyer que la valeur de commutation Arrêt
Ce paramètre permet de spécifier quand l'objet de communication de l'entrée correspondante doit être envoyé de manière cyclique. „Non“ : il n'est pas envoyé de manière cyclique. „Toujours“ : en plus d'être envoyé spontanément lors d'un changement d'état, il peut également être envoyé de manière cyclique. „N'envoyer que la valeur de commutation Marche“ : seule la valeur de commutation "Marche" est envoyée de manière cyclique. „N'envoyer que la valeur de commutation Arrêt“ : seule la valeur de commutation "Arrêt" est envoyée de manière cyclique.	
Durée de cycle en minutes (1...255)	1...255
Ce paramètre permet de régler la durée de cycle souhaitée, en minutes.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si une entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.1.2 Commutation front

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	Schalten Flanke
Reaktion auf steigende Flanke	Um
Reaktion auf fallende Flanke	keine Reaktion
Schallobjekt nach Busspannungs-wiederkehr senden	Nein
Sperobjekt hinzufügen	Nein

Cette fonction permet aux entrées raccordées à un commutateur ou à une touche d'envoyer un télégramme de commutation (MARCHE, ARRÊT ou INVERSION) comme réaction à un front montant et/ou descendant à cette entrée. Appuyer et/ou relâcher la touche ou ouvrir et/ou fermer l'interrupteur peut envoyer un télégramme, c'est à dire qu'avec cette fonction, on peut simuler par exemple le comportement d'un "carillon".

L'objet suivant est ajouté automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Commutation 1	Marche/Arrêt	1 bit	CRWT

Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe reliée à cet objet.

Paramètre	Réglages
Réaction si front montant	Aucune réaction ; Marche ; Arrêt ; Inversion

Ce paramètre permet de spécifier quelle valeur de commutation doit être envoyée après un front montant du signal d'entrée. Le front montant correspond au passage de l'état du signal du "0" au "1" logique.

„Aucune réaction“ : un télégramme ne peut pas être envoyé lors d'un changement de front à l'entrée.

„Marche“ : lors d'un front montant, la valeur de commutation "Marche" est envoyée.

„Arrêt“ : lors d'un front montant, la valeur de commutation "Arrêt" est envoyée.

„Inversion“ : lors d'un front montant, la dernière valeur de commutation est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.

Réaction si front descendant	Aucune réaction ; Marche ; Arrêt ; Inversion
------------------------------	---

Ce paramètre permet de spécifier quelle valeur de commutation doit être envoyée après un front descendant du signal d'entrée. Le front descendant correspond au passage de l'état du signal du "1" au "0" logique.

„Aucune réaction“ : un télégramme ne peut pas être envoyé lors d'un changement de front à l'entrée.

„Marche“ : lors d'un front descendant, la valeur de commutation "Marche" est envoyée.

„Arrêt“ : lors d'un front descendant, la valeur de commutation "Arrêt" est envoyée.

„Inversion“ : lors d'un front descendant, la dernière valeur de commutation est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.

Envoyer valeur de commutation après rétablissement de la tension du bus	Non ; Si l'état d'entrée est modifié
---	---

Ce paramètre permet de spécifier si et quand une valeur de commutation doit être envoyée après rétablissement de la tension du bus.

„Non“ : la valeur de commutation n'est pas envoyée après rétablissement de la tension du bus.

„Si l'état d'entrée est modifié“ : la valeur de commutation est envoyée après rétablissement de la tension du bus lorsque l'état d'entrée a été modifié pendant la panne de tension du bus.

Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
-------------------------------	-----------

Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si une entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ou de ces entrées ne sont plus transmis.

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.1.3 Commutation brève/longue

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	Schalten Kurz / Lang
Reaktion auf kurzes Drücken	Um
Reaktion auf langes Drücken	keine Reaktion
Langer Tastendruck ab	0,5 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Sperrobject hinzufügen	Nein

Cette fonction permet aux entrées raccordées à une touche d'envoyer un télégramme de commutation (MARCHE, ARRÊT ou INVERSION) comme réaction à une pression brève ou longue.

L'objet suivant est ajouté automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Commutation 1	Marche/Arrêt	1 bit	CRWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				
22	Canal A, Commutation 2	Marche/Arrêt	1 bit	CRWT
Les télégrammes de commutation d'une pression longue sont envoyés via l'adresse de groupe reliée à cet objet lorsque le paramètre "Envoyer sur pression longue via" est réglé sur "Deuxième objet".				

Paramètre	Réglages
Réaction si pression brève	Aucune réaction ; Marche ; Arrêt ; Inversion
Ce paramètre permet de spécifier quelle valeur de commutation doit être envoyée après une pression brève de la touche raccordée à l'entrée. „Aucune réaction“ : une pression brève empêche l'envoi d'un télégramme. „Marche“ : la valeur de commutation „Marche“ est envoyée après une pression brève de la touche. „Arrêt“ : la valeur de commutation „Arrêt“ est envoyée après une pression brève de la touche. „Inversion“ : après une pression brève de la touche, la dernière valeur de commutation est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.	
Réaction si pression longue	Aucune réaction ; Marche ; Arrêt ; Inversion
Ce paramètre permet de spécifier quelle valeur de commutation doit être envoyée après une pression longue de la touche raccordée à l'entrée. La durée d'une pression considérée comme „longue“ est réglable via le paramètre „Pression longue à partir de“.	

Paramètre	Réglages
„Aucune réaction“ : une pression longue empêche l'envoi d'un télégramme. „Marche“ : la valeur de commutation „Marche“ est envoyée après une pression longue de la touche. „Arrêt“ : la valeur de commutation „Arrêt“ est envoyée après une pression longue de la touche. „Inversion“ : après une pression longue de la touche, la dernière valeur de commutation est inversée et la nouvelle valeur est envoyée.	
Envoyer sur pression longue via	Même objet que pour une pression brève ; Deuxième objet
Ce paramètre n'est visible que si le paramètre "Réaction si pression longue" n'est pas réglé sur "Aucune réaction". Ce paramètre permet de spécifier si la valeur de commutation doit être envoyée via le même objet (Commutation 1) ou via un deuxième objet (Commutation 2) lors d'une pression longue.	
Pression longue à partir de	0,3 seconde 0,4 seconde 0,5 seconde 0,6 seconde 0,8 seconde 1,0 seconde 1,2 seconde 1,5 seconde 2,0 secondes 2,5 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée d'actionnement minimale pour détecter une pression longue de la touche.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact de la touche raccordée au canal. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si une entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.1.4 Commande de groupes 1 poussoir

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	1-Taster-Gruppensteuerung
Anzahl Schaltfolge-Gruppen	3
Kontaktart	Schließer
Sperobjekt hinzufügen	Nein

La fonction „Commande de groupes 1 poussoir“ permet par exemple d'allumer ou d'éteindre par groupe les lampes d'un luminaire avec deux ou trois groupes de lampes, l'une après l'autre via une seule touche. Un paramètre spécifie le nombre de groupes commutables. La séquence de commutation est fixe et ne peut être modifiée par l'utilisateur. Si ces mêmes groupes sont commandés par plusieurs touches avec commutation de groupes, cela s'effectue pour chaque touche indépendamment des autres : c'est-à-dire que chaque touche retient seulement l'ordre de commutation combiné qu'elle a envoyé en dernier et lorsqu'on l'actionne à nouveau, envoie ce qui est pour elle le prochain ordre de commutation combiné.

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement lorsque 3 groupes de séquence de commutation sont sélectionnés (s'il y a 2 groupes, seuls les deux premiers objets sont ajoutés) :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Commutation 1	Marche/Arrêt	1 bit	CRWT
22	Canal A, Commutation 2	Marche/Arrêt	1 bit	CRWT
23	Canal A, Commutation 3	Marche/Arrêt	1 bit	CRWT

Les télégrammes de commutation sont envoyés via les adresses de groupes reliées à cet objet.

Paramètre	Réglages
Nombre de groupes de séquences de commutation	2, 3
Ce paramètre spécifie le nombre de groupes commutables. „2“ : 2 groupes sont commandés via 2 télégrammes d'ordre de commutation par pression de touche, où la séquence de commutation est générée (0 = groupe désactivé, 1 = groupe activé) : 00-01-11-10-00 „3“ : 3 groupes sont commandés via 3 télégrammes d'ordre de commutation par pression de touche, où la séquence de commutation est générée (0 = groupe désactivé, 1 = groupe activé) : 000-001-010-011-111-110-101-100-000 Après rétablissement de l'alimentation, toujours démarrer avec les télégrammes de commutation Marche/Arrêt pour des objets commutation 2/commutation 1 ou Arrêt/Arrêt/Marche pour des objets commutation 3/commutation 2/commutation 1.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact de la touche raccordée à l'entrée. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si une entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.1.5 Pressions multiples 1 poussoir

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	1-Taster-Mehrfachbetätigung
Anzahl Schaltbare-Gruppen	2
Max. Zeit zwischen zwei Betätigungen	1,0 Sekunden
Schalten 1, zu sendender Schaltwert	Um
Schalten 2, zu sendender Schaltwert	Um
Kontaktart	Schließer
Sperobjekt hinzufügen	Nein

La fonction „Pressions multiples 1 poussoir“ permet la commutation ciblée de 2 ou 3 consommateurs via une seule touche. Le nombre de pressions de touche successives détermine quel consommateur doit être commuté : 1x actionné = consommateur 1, 2x actionné = consommateur 2 ou 3x actionné = consommateur 3.

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement lorsque 3 groupes de séquence de commutation sont sélectionnés (si il y a 2 groupes, seuls les deux premiers objets sont ajoutés) :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Commutation 1	Marche/Arrêt	1 bit	CRWT
22	Canal A, Commutation 2	Marche/Arrêt	1 bit	CRWT
23	Canal A, Commutation 3	Marche/Arrêt	1 bit	CRWT

Les télégrammes de commutation sont envoyés via les adresses de groupes reliées à cet objet.

Paramètre	Réglages
Nombre de groupes commutables	2, 3
Ce paramètre spécifie le nombre de groupes commutables. „2“ : 2 groupes peuvent être commandés via 2 objets ordre de commutation. „3“ : 3 groupes peuvent être commandés via 3 objets ordre de commutation.	
Laps de temps max. entre deux pressions	0,5 s ; 0,75 s ; 1,0 s
On règle ici le temps de pause maximal admissible entre deux pressions de touche. Si aucune autre pression n'a lieu pendant ce laps de temps, l'objet ordre de commutation dont le numéro correspond au nombre de pressions de touche jusqu'à présent est envoyé.	
Commutation 1, valeur de commutation à envoyer	Marche ; Arrêt ; Inversion

Paramètre	Réglages
Ce paramètre permet de spécifier la valeur de commutation à envoyer via l'objet "Commutation 1". „Marche“ : la valeur de commutation "Marche" est envoyée. „Arrêt“ : la valeur de commutation "Arrêt" est envoyée. „Inversion“ : la dernière valeur de commutation est inversée et la nouvelle valeur envoyée.	
Commutation 2, valeur de commutation à envoyer	Marche ; Arrêt ; Inversion
Ce paramètre permet de spécifier la valeur de commutation à envoyer via l'objet "Commutation 2". „Marche“ : la valeur de commutation "Marche" est envoyée. „Arrêt“ : la valeur de commutation "Arrêt" est envoyée. „Inversion“ : la dernière valeur de commutation est inversée et la nouvelle valeur envoyée.	
Commutation 3, valeur de commutation à envoyer	Marche ; Arrêt ; Inversion
Ce paramètre permet de spécifier la valeur de commutation à envoyer via l'objet "Commutation 3". „Marche“ : la valeur de commutation "Marche" est envoyée. „Arrêt“ : la valeur de commutation "Arrêt" est envoyée. „Inversion“ : la dernière valeur de commutation est inversée et la nouvelle valeur envoyée.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact de la touche raccordée à l'entrée. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si l'entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis. Si après le déverrouillage de l'entrée un changement d'état est disponible, la fonction paramétrée en conséquence est exécutée.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.1.6 Variation 1 poussoir

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	1-Taster-Dimmen
Langer Tastendruck ab	0,5 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Sperrobject hinzufügen	Nein

Cette fonction permet d'allumer/éteindre ou de diminuer/augmenter l'éclairage d'un luminaire ou groupe de luminaires. Dans ce cas, on distingue une pression brève d'une pression longue.

- Inversion (pression brève)

Lors d'une pression brève, la valeur présente dans l'objet de commutation (inversion) est inversée puis le télégramme MARCHE ou ARRÊT est envoyé lorsque la touche est relâchée (= front descendant).

- Variation plus claire/plus sombre (pression longue)

Une pression longue (durée réglable dans la fenêtre de paramètres "Pression longue à partir de") permet une variation d'éclairage plus ou moins intense selon la valeur de l'objet et le dernier sens de variation commandé. Si le variateur est désactivé, une pression longue de la touche enclenche l'éclairage et augmente l'intensité lumineuse. Si l'actionneur a été enclenché par une pression brève, une pression longue de la touche augmente l'intensité lumineuse. Si la valeur d'intensité du variateur est comprise entre 1 et 99%, le dernier sens de variation actionné est inversé puis diminué dans le nouveau sens de variation. Une pression longue envoie donc la commande "Variation 100 %" via l'objet d'intensité lumineuse ; au relâchement de la touche, la commande "Arrêt" (= front descendant) est envoyée.

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Commutation 1	Marche/Arrêt	1 bit	CRWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés au variateur via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Dans ce cas, une pression brève génère un télégramme MARCHE/ARRÊT qui inverse toujours le dernier sens de commutation commandé.				
22	Canal A, Variation	Plus clair/ Plus sombre	4 bits	CRT
Les télégrammes de variation sont envoyés au variateur via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Dans ce cas, une pression longue génère un télégramme „Variation à 100 %“. Un relâchement de la touche envoie une commande d'arrêt. Dans ce cas, le dernier sens de variation est inversé puis, lors de la prochaine pression longue, une modulation de la lumière se produit dans le nouveau sens de variation.				

23	Canal A, Variation	État	1 octet	CWT
La valeur d'intensité du variateur est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				
Si la valeur d'intensité du variateur est comprise entre 1 et 99%, le dernier sens de variation actionné est inversé puis diminué dans le nouveau sens de variation. Cela permet à plusieurs affectations de commande de toujours inverser le dernier sens de variation appliqué.				
Remarque : Si cet objet n'est pas associé à une adresse de groupe ou si l'état de variation de la pression de touche n'est pas encore signalé, le sens de variation n'est plus influencé par l'état de la valeur d'intensité.				

Paramètre	Réglages
Pression longue à partir de	0,3 seconde 0,4 seconde 0,5 seconde 0,6 seconde 0,8 seconde 1,0 seconde 1,2 seconde 1,5 seconde 2,0 secondes 2,5 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée d'actionnement minimale pour détecter une pression longue de la touche.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact de la touche raccordée à l'entrée. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si une entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.1.7 Variation 1/2 poussoirs

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	1/2-Taster-Dimmen
Funktion pro Eingang	Aus, Dunkler
Langer Tastendruck ab	0,5 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Sperrobject hinzufügen	Nein

Cette fonction permet d'installer une variation 2 poussoirs avec deux entrées au choix. Chaque entrée exécute seulement la fonction d'une touche :

Arrêt, variation plus sombre

Marche, variation plus claire

Inversion, variation plus sombre

Inversion, variation plus claire

La combinaison de deux touches permet aussi bien d'allumer/éteindre ou d'augmenter/diminuer l'éclairage d'un luminaire/groupe de luminaires.

La paire de touches raccordée aux deux entrées permet d'effectuer une commutation Marche/Arrêt par une pression brève et de faire varier l'intensité lumineuse par une pression longue.

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Commutation	Arrêt	1 bit	CRT
21	Canal A, Commutation	Marche	1 bit	CRT
21	Canal A, Commutation	Inversion	1 bit	CRWT
Les télégrammes de commutation sont envoyés au variateur via l'adresse de groupe reliée à cet objet. En fonction du paramétrage, une pression brève génère un télégramme MARCHE/ARRÊT.				
22	Canal A, Variation	Plus sombre	4 bits	CRT
22	Canal A, Variation	Plus clair	4 bits	CRT
Les télégrammes de variation sont envoyés au variateur via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Dans ce cas, une pression longue génère un télégramme „Variation à 100 %“. Un relâchement de la touche envoie une commande d'arrêt.				

Paramètre	Réglages
Fonction par entrée	Arrêt, plus sombre Marche, plus clair Inversion, plus sombre Inversion, plus clair
Ce paramètre règle la fonction de l'entrée.	
Pression longue à partir de	0,3 seconde 0,4 seconde 0,5 seconde 0,6 seconde 0,8 seconde 1,0 seconde 1,2 seconde 1,5 seconde 2,0 secondes 2,5 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée d'actionnement minimale pour détecter une pression longue de la touche.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact de la touche raccordée à l'entrée. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si une entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.1.8 Commande de protection solaire 1 poussoir

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	1-Taster-Sonnenschutzsteuerung
Langer Tastendruck ab	0,5 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Sperrojekt hinzufügen	Nein

Cette fonction permet, avec seulement une touche, de monter ou descendre la protection solaire, d'arrêter son déplacement et d'ouvrir ou fermer les lames. Dans ce cas, on distingue une pression brève d'une pression longue.

- Protection solaire montée/descente (pression longue)

Une pression longue (durée réglable dans la fenêtre de paramètres „Pression longue à partir de“), permet d'inverser le sens de déplacement en fonction du dernier sens de déplacement enregistré dans l'objet „Protection solaire Montée/Descente“ ; la protection solaire monte ou descend jusqu'à ce que la position de fin de course adéquate soit atteinte et le moteur est désactivé via le contact de fin de course.

Si une commande d'arrêt est reçue avant d'atteindre la position de fin de course et d'enclencher la réponse du contact de fin de course, le déplacement est immédiatement interrompu ; la position atteinte est conservée et le dernier sens de déplacement est enregistré.

- Arrêt ou lames ouvert/fermé (pression brève)

Une pression brève envoie un télégramme qui arrête le moteur de la protection solaire si celle-ci est en mouvement. Si elle est à l'arrêt, le télégramme la déplace brièvement dans la direction opposée à la précédente (enregistrée dans l'objet de déplacement). Lorsque les lames des stores sont fermées, cela conduit par exemple à l'ouverture des lames d'un pas. Le télégramme d'arrêt ou ouverture/fermeture des lames n'est généré qu'au relâchement de la touche (= front descendant). Pour chaque autre pression brève, un télégramme "Lames ouvert/fermé" est envoyé ; le sens de déplacement n'est pas modifié. Le logiciel des actionneurs de protection solaire détermine, si et comment plusieurs télégrammes "Lames ouvert/fermé" sont interprétés et exécutés.

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Protection solaire	Montée/ Descente	1 bit	CRWT
Les commandes de déplacement ouverture/fermeture et montée/descente de la protection solaire sont				

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
envoyées via l'adresse du groupe reliée à cet objet. Dans ce cas, une pression longue génère constamment une commande de déplacement dans le sens opposé au dernier sens de déplacement.				
22	Canal A, Lames	Stop/Ouvert/ Fermé	1 bit	CRT
La commande "Arrêt" ou "Lames ouvert/fermé" est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Dans ce cas, une pression brève génère constamment une commande pour arrêter le déplacement ou incliner les lames d'un pas dans le sens opposé au dernier sens de déplacement.				

Paramètre	Réglages
Pression longue à partir de	0,3 seconde 0,4 seconde 0,5 seconde 0,6 seconde 0,8 seconde 1,0 seconde 1,2 seconde 1,5 seconde 2,0 secondes 2,5 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée d'actionnement minimale pour détecter une pression longue de la touche.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact de la touche raccordée à l'entrée. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si une entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.1.9 Commande de protection solaire 1/2 poussoirs

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	1/2-Taster-Sonnenschutzsteuerung
Funktion pro Eingang	Jal Ab, Lamellen Zu
Langer Tastendruck ab	0,5 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Sperobjekt hinzufügen	Nein

Cette fonction permet d'installer une protection solaire 2 poussoirs avec deux entrées au choix. Chaque entrée exécute seulement la fonction d'une touche :

Stores descendus, lames fermées

Stores montés, lames ouvertes

La combinaison de deux touches permet de monter ou de descendre la protection solaire jusqu'à sa position de fin de course par une pression longue, et d'interrompre la course ou d'incliner les lames d'un pas par une pression brève. Il est possible de définir la touche (ou l'entrée) chargée de monter ou de descendre la protection solaire (et d'ouvrir ou de fermer les lames d'un pas, le cas échéant).

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Protection solaire	Descente	1 bit	CRT
21	Canal A, Protection solaire	Montée	1 bit	CRT

Les commandes de déplacement ouverture/fermeture et montée/descente de la protection solaire sont envoyées via l'adresse du groupe reliée à cet objet.

Le télégramme généré par le canal lors d'une pression longue dépend de l'affectation pour la montée/descente via le paramètre "Fonction par entrée".

22	Canal A, Lames	Arrêt/Fermé	1 bit	CRT
22	Canal A, Lames	Arrêt/Ouvert	1 bit	CRT

La commande "Arrêt" ou "Lames ouvert/fermé" est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Dans ce cas, une pression brève génère constamment une commande pour arrêter le déplacement ou incliner les lames d'un pas.

Le télégramme généré par le canal lors d'une pression brève (ouverture ou fermeture) dépend de l'affectation pour la montée/descente de la protection solaire via le paramètre "Fonction par entrée".

Paramètre	Réglages
Fonction par entrée	St. descendus, lames fermées ; St. montés, lames ouvertes
Ce paramètre permet de spécifier quel télégramme doit être envoyé lors d'une pression brève ou longue de la touche.	
Pression longue à partir de	0,3 seconde 0,4 seconde 0,5 seconde 0,6 seconde 0,8 seconde 1,0 seconde 1,2 seconde 1,5 seconde 2,0 secondes 2,5 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée d'actionnement minimale pour détecter une pression longue de la touche.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact de la touche raccordée à l'entrée. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si les deux entrées associées doivent être verrouillées ensemble via un objet de verrouillage ou non. Si les deux entrées sont verrouillées (objet de verrouillage = 1), leurs changements d'état ne sont plus analysés et transmis.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.1.10 Commande de protection solaire/lames 1 poussoir

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	1-Taster-Sonnenschutz- / Lamellensteuerung
Sonnenschutzstellung in %	0
Lamellenstellung in %	0
Sperrobjekt hinzufügen	Nein

Cette fonction permet, lors d'une pression de touche, d'envoyer deux télégrammes dans un intervalle d'environ 1 s. Le premier télégramme contient la position de la protection solaire en pourcentage et le second, la position des lames en pourcentage.

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Position de la protection solaire	Valeur 8-bits	1 octet	CRT
La position de la protection solaire paramétrée dans une plage 0...100 % est envoyée sous forme de pourcentage via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				
22	Canal A, position des lames	Valeur 8-bits	1 octet	CRT
La position des lames paramétrée dans une plage 0...100 % est envoyée sous forme de pourcentage via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				

Paramètre	Réglages
Position de la protection solaire en %	0 (0...100)
On règle ici la valeur de la position de la protection solaire à envoyer.	
Position des lames en %	0 (0...100)
On règle ici la valeur de la position des lames à envoyer.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si l'entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis. Si après le déverrouillage de l'entrée un changement d'état est disponible, la fonction paramétrée en conséquence est exécutée.	

3.1.11 Front valeur 8-bits

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	8-bit Wert Flanke
Wert nach steigender Flanke senden	Ja
Wert nach steigender Flanke	0
Wert nach fallender Flanke senden	Ja
Wert nach fallender Flanke	0
Sperrobjekt hinzufügen	Nein

Cette fonction permet d'envoyer des valeurs entières 8-bits (EIS 6) dans une plage 0...255. Il est possible de paramétrer l'envoi d'un télégramme de valeur comme réaction à un front montant et/ou descendant à l'entrée (par exemple lorsqu'on actionne ou qu'on relâche un poussoir). Cette fonction permet par exemple d'affecter une valeur d'intensité à une touche pour permettre de faire varier la luminosité des luminaires correspondants sur la valeur paramétrée. Elle permet aussi d'affecter différentes valeurs à plusieurs touches pour pouvoir commander par ex. la vitesse d'un ventilateur.

L'objet suivant est ajouté automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Valeur 8-bits 1	Envoi	1 octet	CRT
La valeur entière 8-bits paramétrée (EIS 6) est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				

Paramètre	Réglages
Valeur après envoi du front montant	Non ; Oui
On spécifie ici si la valeur 8-bits paramétrée après un front montant de l'état du signal à l'entrée doit être enregistrée et envoyée dans le registre de mémoire de l'objet de communication ou non. Le front montant correspond au passage de l'état du signal du "0" au "1" logique.	
Valeur après front montant	0 (0...255)
On règle ici la valeur (0...255) à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après un front montant de l'état du signal à l'entrée. Le front montant correspond au passage de l'état du signal du "0" au "1" logique.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglages
Valeur après envoi du front descendant	Non ; Oui
On spécifie ici si la valeur 8-bits paramétrée après un front descendant de l'état du signal à l'entrée doit être enregistrée et envoyée dans le registre de mémoire de l'objet de communication ou non. Le front descendant correspond au passage de l'état du signal du "1" au "0" logique.	
Valeur après front descendant	0 (0...255)
On règle ici la valeur (0...255) à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après un front descendant de l'état du signal à l'entrée. Le front descendant correspond au passage de l'état du signal du "1" au "0" logique.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si une entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis.	

3.1.12 Valeur 8-bits brève/longue

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	8-bit Wert kurz / lang
Wert nach kurzem Drücken senden	Ja
Wert nach kurzem Drücken	0
Wert nach langem Drücken senden	Ja
Wert nach langem Drücken	0
Senden bei langem Drücken über	gleiches Objekt wie bei kurzem Drücken
Langer Tastendruck ab	0,5 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Sperrobject hinzufügen	Nein

Cette fonction permet d'envoyer des valeurs entières 8-bits (EIS 6, DPT 5.010) dans une plage 0...255. Il est possible de paramétrer l'envoi d'un télégramme de valeur comme réaction à un front montant et/ou descendant à l'entrée (par exemple lorsqu'on actionne ou qu'on relâche un poussoir).

L'objet suivant est ajouté automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Valeur 8-bits 1	Envoi	1 octet	CRT
La valeur entière 8-bits paramétrée (EIS 6, DPT 5.010) est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet uniquement lors d'une pression brève ou d'une pression brève et longue.				
22	Canal A, Valeur 8-bits 2	Envoi	1 octet	CRT
La valeur entière 8-bits paramétrée (EIS 6, DPT 5.010) est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet lors d'une pression longue lorsque l'envoi via un deuxième objet est réglé.				

Paramètre	Réglages
Valeur après envoi d'une pression brève	Non ; Oui
On spécifie ici si la valeur 8-bits paramétrée après une pression brève de la touche raccordée à l'entrée doit être enregistrée et envoyée dans le registre de mémoire de l'objet de communication ou non.	
Valeur après pression brève	0 (0...255)
On règle ici la valeur (0...255) à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après une pression brève de la touche raccordée à l'entrée.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglages
Valeur après envoi d'une pression longue	Non ; Oui
On spécifie ici si la valeur 8-bits paramétrée après une pression longue de la touche raccordée à l'entrée doit être enregistrée et envoyée dans le registre de mémoire de l'objet de communication ou non.	
Valeur après pression longue	0 (0...255)
On règle ici la valeur (0...255) à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après une pression longue de la touche raccordée à l'entrée.	
Envoyer sur pression longue via	Même objet que pour une pression brève ; Deuxième objet
On spécifie ici si la valeur réglée lors d'une pression longue doit être envoyée via l'objet "Canal A, valeur 8-bits 1" ou via l'objet „Canal A, valeur 8-bits 2“.	
Pression longue à partir de	0,3 seconde 0,4 seconde 0,5 seconde 0,6 seconde 0,8 seconde 1,0 seconde 1,2 seconde 1,5 seconde 2,0 secondes 2,5 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée d'actionnement minimale pour détecter une pression longue de la touche.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact de la touche raccordée à l'entrée. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si une entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis.	

3.1.13 Front valeur 16-bits

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	16-bit Wert Flanke
Wert senden als	Ganzzahl
Wert nach steigender Flanke senden	Ja
Wert nach steigender Flanke	0
Wert nach fallender Flanke senden	Ja
Wert nach fallender Flanke	0
Sperobjekt hinzufügen	Nein

Cette fonction permet d'envoyer des valeurs entières 16-bits (DPT 7.001) dans une plage 0...65535 ou des valeurs à virgule flottante 16-bits (DPT 9.000) dans une plage de -3276,8 à +3276,7 (avec une décimale). L'exposant de la valeur 16-bits à virgule flottante est réglé automatiquement. Il est possible de paramétrer l'envoi d'un télégramme de valeur comme réaction à un front montant et/ou descendant à l'entrée (par exemple lorsqu'on actionne ou qu'on relâche un poussoir).

Selon le type de données choisi (nombre entier ou nombre à virgule flottante), l'objet est automatiquement envoyé avec une valeur entière ou à virgule flottante.

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Valeur 16-bits 1	Envoi	2 octets	CRT
La valeur entière 16-bits paramétrée (DPT 7.001) est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				
21	Canal A, Valeur à virgule flottante 16-bits 1	Envoi	2 octets	CRT
La valeur à virgule flottante 16-bits paramétrée (DPT 9.000) est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				

Paramètre	Réglages
Envoyer valeur en tant que	Nombre entier ; Nombre à virgule flottante
Ce paramètre permet de spécifier si une valeur entière comprise dans la plage 0...65535 ou une valeur à virgule flottante (avec un chiffre après la virgule) dans la plage de -3276,8 à +3276,7 doit être envoyée.	
Valeur après envoi du front montant	Non ; Oui
On spécifie ici si la valeur 16-bits paramétrée après un front montant de l'état du signal à l'entrée doit être enregistrée et envoyée dans le registre de mémoire de l'objet de communication ou non. Le front montant correspond au passage de l'état du signal du "0" au "1" logique.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglages
Valeur après front montant	0 (0... 65535)
Ce paramètre est visible uniquement si une valeur entière doit être envoyée. On règle ici la valeur (0...65535) à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après un front montant de l'état du signal à l'entrée. Le front montant correspond au passage de l'état du signal du "0" au "1" logique.	
Valeur après front montant Front en dixième	0 (-32768...+32767)
Ce paramètre est visible uniquement si une valeur à virgule flottante doit être envoyée. On règle ici la valeur à virgule flottante à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après un front montant de l'état du signal à l'entrée. La valeur à virgule flottante (précédée d'un signe, le cas échéant) à envoyer doit être saisie en tant que décuple de la valeur souhaitée (y compris la décimale, mais sans virgule). Le front montant correspond au passage de l'état du signal du "0" au "1" logique.	
Valeur après envoi du front descendant	Non ; Oui
On spécifie ici si la valeur 16-bits paramétrée après un front descendant de l'état du signal à l'entrée doit être enregistrée et envoyée dans le registre de mémoire de l'objet de communication ou non. Le front descendant correspond au passage de l'état du signal du "1" au "0" logique.	
Valeur après front descendant	0 (0...65535)
Ce paramètre est visible uniquement si une valeur entière doit être envoyée. On règle ici la valeur (0...65535) à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après un front descendant de l'état du signal à l'entrée. Le front descendant correspond au passage de l'état du signal du "1" au "0" logique.	
Valeur après front descendant, en dixième	0 (-32768...+32767)
Ce paramètre est visible uniquement si une valeur à virgule flottante doit être envoyée. On règle ici la valeur à virgule flottante à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après un front descendant de l'état du signal à l'entrée. La valeur à virgule flottante (précédée d'un signe, le cas échéant) à envoyer doit être saisie en tant que décuple de la valeur souhaitée (y compris la décimale, mais sans virgule). Le front descendant correspond au passage de l'état du signal du "1" au "0" logique.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui

Paramètre	Réglages
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si l'entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis. Si après le déverrouillage de l'entrée un changement d'état est disponible, la fonction paramétrée en conséquence est exécutée.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.1.14 Valeur 16-bits brève/longue

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	16-bit Wert kurz / lang
Wert senden als	Ganzzahl
Wert nach kurzem Drücken senden	Ja
Wert nach kurzem Drücken	0
Wert nach langem Drücken senden	Ja
Wert nach langem Drücken	0
Senden bei langem Drücken über	gleiches Objekt wie bei kurzem Drücken
Langer Tastendruck ab	0,5 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Sperrojekt hinzufügen	Nein

Cette fonction permet d'envoyer des valeurs entières 16-bits (DPT 7.001) dans une plage 0...65535 ou des valeurs à virgule flottante 16-bits (DPT 9.000) dans une plage de -3276,8 à +3276,7 (avec une décimale). L'exposant de la valeur 16-bits à virgule flottante est réglé automatiquement. Il est possible de paramétrer l'envoi d'un télégramme de valeur comme réaction à une pression brève/longue. Il est également possible de définir si la valeur associée à la pression longue doit être envoyée via le même objet que lors d'une pression brève ou via un deuxième objet.

Selon le type de données choisi (nombre entier ou nombre à virgule flottante) et le nombre d'objets choisis, un ou deux objets sont automatiquement envoyés avec une valeur entière ou une valeur à virgule flottante.

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Valeur 16-bits 1	Envoi	2 octets	CRT
La valeur à virgule flottante 16-bits paramétrée (DPT 7.001) est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet uniquement lorsque la pression de touche est brève ou brève et longue.				
22	Canal A, Valeur 16-bits 2	Envoi	2 octets	CRT
La valeur entière 16-bits paramétrée (DPT 7.001) est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet lors d'une pression longue lorsque l'envoi via un deuxième objet est réglé.				
21	Canal A, Valeur à virgule flottante 16-bits 1	Envoi	2 octets	CRT
La valeur à virgule flottante 16-bits paramétrée (DPT 9.000) est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet uniquement lorsque la pression de touche est brève ou brève et longue.				

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
22	Canal A, Valeur à virgule flottante 16-bits 2	Envoi	2 octets	CRT
La valeur à virgule flottante 16-bits paramétrée (DPT 9.000) est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet uniquement lorsque la pression de touche est brève ou brève et longue.				

Paramètre	Réglages
Envoyer valeur en tant que	Nombre entier ; Nombre à virgule flottante
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si l'entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis.	
Valeur après envoi d'une pression brève	Non ; Oui
On spécifie ici si la valeur 16-bits paramétrée après une pression brève de la touche raccordée à l'entrée doit être enregistrée et envoyée dans le registre de mémoire de l'objet de communication ou non.	
Valeur après pression brève	0 (0... 65535)
Ce paramètre est visible uniquement si une valeur entière doit être envoyée. On règle ici la valeur (0... 65535) à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après une pression brève de la touche raccordée à l'entrée.	
Valeur après pression brève, en dixième	0 (-32768...+32767)
Ce paramètre est visible uniquement si une valeur à virgule flottante doit être envoyée. On règle ici la valeur à virgule flottante à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après une pression brève de la touche raccordée à l'entrée. La valeur à virgule flottante (précédée d'un signe, le cas échéant) à envoyer doit être saisie en tant que décuple de la valeur souhaitée (y compris la décimale, mais sans virgule).	
Valeur après envoi d'une pression longue	Non ; Oui
On spécifie ici si la valeur 16-bits paramétrée après une pression longue de la touche raccordée à l'entrée doit être enregistrée et envoyée dans le registre de mémoire de l'objet de communication ou non.	
Valeur après pression longue	0 (0... 65535)
Ce paramètre est visible uniquement si une valeur entière doit être envoyée. On règle ici la valeur (0... 65535) à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après une pression longue de la touche raccordée à l'entrée.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglages
Valeur après pression longue, en dixième	0 (-32768...+32767)
Ce paramètre est visible uniquement si une valeur à virgule flottante doit être envoyée. On règle ici la valeur à virgule flottante à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après une pression longue de la touche raccordée à l'entrée. La valeur à virgule flottante (précédée d'un signe, le cas échéant) à envoyer doit être saisie en tant que décuple de la valeur à virgule flottante souhaitée (c'est à dire avec les décimales mais sans virgule).	
Envoyer sur pression longue via	Même objet que pour une pression brève ; Deuxième objet
On spécifie ici si la valeur réglée lors d'une pression longue doit être envoyée via le même objet que lors d'une pression courte ou si elle doit être envoyée via un deuxième objet.	
Pression longue à partir de	0,3 seconde 0,4 seconde 0,5 seconde 0,6 seconde 0,8 seconde 1,0 seconde 1,2 seconde 1,5 seconde 2,0 secondes 2,5 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée d'actionnement minimale pour détecter une pression longue de la touche.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact de la touche raccordée à l'entrée. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si l'entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis. Si après le déverrouillage de l'entrée un changement d'état est disponible, la fonction paramétrée en conséquence est exécutée.	

3.1.15 Front valeur 32-bits

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	32-bit Wert Flanke
Wert nach steigender Flanke senden	Ja
Wert nach steigender Flanke	0
Wert nach fallender Flanke senden	Ja
Wert nach fallender Flanke	0
Sperrojekt hinzufügen	Nein

Cette fonction permet d'envoyer des valeurs entières 32-bits (DPT 12.001) dans une plage 0...4 294 967 295. Il est possible de paramétrer l'envoi d'un télégramme de valeur comme réaction à un front montant et/ou descendant à l'entrée (par exemple lorsqu'on actionne ou qu'on relâche un poussoir).

L'objet suivant est ajouté automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Valeur 32-bits	Envoi	4 octets	CRT

La valeur entière 32-bits paramétrée (DPT 12.001) est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet.

Paramètre	Réglages
Valeur après envoi du front montant	Non ; Oui
On spécifie ici si la valeur 32-bits paramétrée après un front montant de l'état du signal à l'entrée doit être enregistrée et envoyée dans le registre de mémoire de l'objet de communication ou non. Le front montant correspond au passage de l'état du signal du "0" au "1" logique.	
Valeur après front montant	0 (0...4 294 967 295)
On règle ici la valeur (0...4 294 967 295) à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après un front montant de l'état du signal à l'entrée. Le front montant correspond au passage de l'état du signal du "0" au "1" logique.	
Valeur après envoi du front descendant	Non ; Oui
On spécifie ici si la valeur 32-bits paramétrée après un front descendant de l'état du signal à l'entrée doit être enregistrée et envoyée dans le registre de mémoire de l'objet de communication ou non. Le front descendant correspond au passage de l'état du signal du "1" au "0" logique.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglages
Valeur après front descendant	0 (0...4 294 967 295)
On règle ici la valeur (0...4 294 967 295) à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après un front descendant de l'état du signal à l'entrée. Le front descendant correspond au passage de l'état du signal du "1" au "0" logique.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si l'entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis. Si après le déverrouillage de l'entrée un changement d'état est disponible, la fonction paramétrée en conséquence est exécutée.	

3.1.16 Valeur 32-bits brève/longue

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	32-bit Wert kurz / lang
Wert nach kurzem Drücken senden	Ja
Wert nach kurzem Drücken	0
Wert nach langem Drücken senden	Ja
Wert nach langem Drücken	0
Senden bei langem Drücken über	gleiches Objekt wie bei kurzem Drücken
Langer Tastendruck ab	0,5 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Sperrojekt hinzufügen	Nein

Cette fonction permet d'envoyer des valeurs entières 32-bits (DPT 12.001) dans une plage 0...4 294 967 295. Il est possible de paramétrer l'envoi d'un télégramme de valeur comme réaction à une pression brève/longue. Il est également possible de définir si la valeur associée à la pression longue doit être envoyée via le même objet que lors d'une pression brève ou via un deuxième objet.

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Valeur 32-bits 1	Envoi	4 octets	CRT
La valeur à virgule flottante 32-bits paramétrée (DPT 12.001) est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet uniquement lorsque la pression de touche est brève ou brève et longue.				
22	Canal A, Valeur 32-bits 2	Envoi	4 octets	CRT
La valeur entière 32-bits paramétrée (DPT 12.001) est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet lors d'une pression longue lorsque l'envoi via un deuxième objet est réglé.				

Paramètre	Réglages
Valeur après envoi d'une pression brève	Non ; Oui
On spécifie ici si la valeur 32-bits paramétrée après une pression brève de la touche raccordée à l'entrée doit être enregistrée et envoyée dans le registre de mémoire de l'objet de communication ou non.	
Valeur après pression brève	0 (0...4 294 967 295)
On règle ici la valeur (0...4 294 967 295) à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après une pression brève de la touche raccordée à l'entrée.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglages
Valeur après envoi d'une pression longue	Non ; Oui
On spécifie ici si la valeur 32-bits paramétrée après une pression longue de la touche raccordée à l'entrée doit être enregistrée et envoyée dans le registre de mémoire de l'objet de communication ou non.	
Valeur après pression longue	0 (0...4 294 967 295)
On règle ici la valeur (0...4 294 967 295) à enregistrer et à envoyer dans le registre de mémoire de l'objet de communication après une pression longue de la touche raccordée à l'entrée.	
Envoyer sur pression longue via	Même objet que pour une pression brève ; Deuxième objet
On spécifie ici si la valeur réglée lors d'une pression longue doit être envoyée via le même objet que lors d'une pression courte ou si elle doit être envoyée via un deuxième objet.	
Pression longue à partir de	0,3 seconde 0,4 seconde 0,5 seconde 0,6 seconde 0,8 seconde 1,0 seconde 1,2 seconde 1,5 seconde 2,0 secondes 2,5 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée d'actionnement minimale pour détecter une pression longue de la touche.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact de la touche raccordée à l'entrée. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si l'entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis. Si après le déverrouillage de l'entrée un changement d'état est disponible, la fonction paramétrée en conséquence est exécutée.	

3.1.17 Commande de scène 1-bit

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	1-bit Szenensteuerung
Szenennummer	1
Szene speichern möglich	Ja
Langer Tastendruck ab	3,0 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Sperobjekt hinzufügen	Nein

La fonction „Commande de scène 1-bit“ permet à un utilisateur de reconfigurer lui-même les composants de scènes pour une commande de scènes 1-bit sans intervenir sur l'ingénierie via ETS ; il peut ainsi attribuer d'autres valeurs de luminosité ou états de commutation aux différents groupes associés à la scène. Une scène peut être restaurée par une pression brève et enregistrée par une pression longue ; un premier objet de communication sert à enregistrer une scène et un second, à rappeler une scène enregistrée. Il est possible de paramétrer l'enregistrement ou la restauration de la scène 1 avec un télégramme de valeur „0“ et de la scène 2 avec un télégramme de valeur „1“.

Avant d'enregistrer une scène, les actionneurs concernés doivent être réglés sur les valeurs de luminosité ou états de commutation souhaités, à l'aide des touches/capteurs prévus. Lorsqu'ils reçoivent un télégramme d'enregistrement, les composants de la scène concernée recueillent les valeurs et les états actuels des actionneurs et les enregistrent dans la scène.

Pour ne pas sauvegarder une scène par erreur en effectuant une pression un peu plus longue que la pression brève, la sauvegarde d'une scène ne doit être générée que par une pression de touche "extra longue".

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, 1/2 scènes	Charger	1 bit	CRT
Les télégrammes de chargement de la scène 1 ou 2 sont envoyés via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Lors de la réception du télégramme, le bloc scénario pour commande de scène 1-bit envoie par exemple les états de commutation enregistrés et les valeurs de luminosité de la scène 1 ou 2 aux interrupteurs/variateurs, via les objets de groupe.				
22	Canal A, 1/2 scènes	Enregistrer	1 bit	CRT
Les télégrammes d'enregistrement de la scène 1 ou 2 sont envoyés à l'appareil correspondant avec commande de scène 1-bit via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglages
Numéro de scène	1 2
Ce paramètre détermine quelle scène doit être enregistrée ou restaurée. „1“ : lors d'une pression brève de la touche, la scène 1 est restaurée par des blocs scénario via un télégramme de valeur. "0" : lors d'une pression longue de la touche, les composants de la scène concernés recueillent les valeurs et les états actuels des actionneurs intégrés dans la scène et les enregistrent sous la scène numéro 1. „2“ : ce réglage permet d'enregistrer et de restaurer la scène 2.	
Enregistrement de scène possible	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si la scène réglée peut uniquement être chargée ou si elle peut aussi être enregistrée.	
Pression longue à partir de	1,0 seconde 2,0 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée minimale de détection d'une pression longue du poussoir lors d'une commande d'effet afin de déclencher l'enregistrement d'une scène.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact de la touche raccordée à l'entrée. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si l'entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis. Si après le déverrouillage de l'entrée un changement d'état est disponible, la fonction paramétrée en conséquence est exécutée.	

3.1.18 Commande de scène 8-bits

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	8-bit Szenensteuerung
Szenennummer (1...64)	1
Szene speichern möglich	Ja
Langer Tastendruck ab	3,0 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Sperrobjekt hinzufügen	Nein

La fonction "Commande de scène 8-bits" permet à un utilisateur de consulter les scènes 8-bits et de reconfigurer lui-même les composants de scènes pour une commande de scènes 8-bits ou des actionneurs avec commande de scènes 8-bits intégrée sans intervenir sur l'ingénierie via ETS ; il peut ainsi attribuer d'autres valeurs ou états à la scène concernée.

La scène avec numéro paramétré (1...64) peut être restaurée par une pression brève et enregistrée par une pression longue ; la commande d'enregistrement d'une scène, la commande de chargement d'une scène enregistrée ainsi que le numéro de la scène souhaitée sont ainsi transmis via un objet de communication unique.

Avant d'enregistrer une scène, il faut que les actionneurs intégrés dans la scène soient réglés à l'aide des touches/capteurs prévus sur les valeurs ou les états souhaités. Lorsqu'ils reçoivent un télégramme, les composants de la scène concernée ou les actionneurs avec commande de scène intégrée recueillent les valeurs et les états actuels des actionneurs et les enregistrent dans la scène.

Il est possible de spécifier si la touche doit servir uniquement à charger une scène (les télégrammes pour sauvegarder une scène ne sont pas envoyés) ou si on peut activer la sauvegarde d'une scène via celle-ci. Pour ne pas sauvegarder une scène par erreur en effectuant une pression un peu plus longue que la pression brève, la sauvegarde d'une scène ne doit être générée que par une pression de touche "extra longue".

L'objet suivant est ajouté automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Scène 8-bits	Charger/ Enregistrer	8 bits	CRT
Les télégrammes de chargement et d'enregistrement de la scène sont envoyés avec le numéro paramétré (1...64) via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglages
Numéro de scène (1...64)	1
Ce paramètre permet de spécifier quelle scène doit être enregistrée ou restaurée.	
Enregistrement de scène possible	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si la scène réglée peut uniquement être chargée ou si elle peut aussi être enregistrée.	
Pression longue à partir de	1,0 seconde 2,0 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée minimale de détection d'une pression longue du poussoir lors d'une commande d'effet afin de déclencher l'enregistrement d'une scène.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact de la touche raccordée à l'entrée. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si l'entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis. Si après le déverrouillage de l'entrée un changement d'état est disponible, la fonction paramétrée en conséquence est exécutée.	

3.1.19 Commande d'effet 8-bits

Kanäle A + B

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	8-bit Effektsteuerung
Effektnummer (1...64)	1
Langer Tastendruck ab	1,0 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Sperrobject hinzufügen	Nein

La fonction „Commande d'effet 8-bits“ permet de démarrer et d'arrêter l'effet avec le numéro paramétré (1...64) via une touche raccordée à l'interface pour poussoirs E/S de la passerelle KNX/DALI N141/02. Dans ce cas, comme dans la commande de scène, on distingue une pression brève d'une pression longue.

L'objet suivant est ajouté automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Effet 8-bits	Démarrer/ Arrêter	1 octet	CRT

Les télégrammes de démarrage et d'arrêt des effets sont envoyés avec le numéro paramétré (1...64) via l'adresse de groupe reliée à cet objet.

Le télégramme de la commande d'effet est toujours généré par une pression brève, et le télégramme d'arrêt par une pression longue.

La commande d'effet est démarrée via un télégramme avec un "0" logique dans le bit "7" de l'objet et arrêtée avec un "1" logique dans le bit "7".

Paramètre	Réglages
Numéro d'effet (1...64)	1
Ce paramètre permet de spécifier quelle action doit être démarrée ou arrêtée.	
Pression longue à partir de	1,0 seconde 2,0 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée minimale de détection d'une pression longue du poussoir lors d'une commande d'effet.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglages
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact de la touche raccordée à l'entrée. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si l'entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis. Si après le déverrouillage de l'entrée un changement d'état est disponible, la fonction paramétrée en conséquence est exécutée.	

3.1.20 Comptage d'impulsions 8-bits

Cette fonction permet de compter et de sauvegarder des impulsions comme valeur de comptage 8-bits avec ou sans surveillance des valeurs limites. La valeur de comptage enregistrée dans l'objet valeur de comptage peut être envoyée sur demande et après modification d'une valeur différentielle paramétrable. Par ailleurs, il est possible de surveiller si l'index du compteur a déjà atteint ou dépassé une valeur limite. Le dépassement de la valeur limite conduit immédiatement à l'envoi d'un 1 logique via l'objet de communication "Dépassement du seuil". La valeur limite peut soit être définie comme paramètre, soit être interrogée et modifiée via un objet de communication par télégramme. Si besoin, la valeur de comptage peut être réinitialisée sur la valeur 0 par télégramme via un objet de communication 1-bit supplémentaire. Si l'index repasse sous la valeur limite parce que celle-ci a été modifiée ou le compteur réinitialisé, un 0 logique est immédiatement envoyé via l'objet de communication "Dépassement de la valeur limite". Un paramètre permet de spécifier si l'index est incrémenté sur un front montant ou descendant et de combien celui-ci doit être modifié pour que le nouvel index du compteur soit automatiquement transmis. Il permet également de spécifier si la valeur limite est une valeur réglable comme paramètre ou si elle est interrogée et modifiée via le bus.

En cas de panne de l'alimentation dans l'électronique (panne de l'alimentation du bus), la valeur de comptage et la valeur limite, si cette dernière est modifiable via un objet de communication, sont enregistrées dans une mémoire volatile. Lors du rétablissement de l'alimentation du bus, elles sont de nouveau chargées dans la mémoire de travail.

Lorsque le compteur atteint sa valeur maximale, il recommence à zéro.

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Valeur de comptage 8-bits	Envoi	1 octet	CRWT

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
Les télégrammes avec index du compteur sont envoyés via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				
22	Canal A, Valeur de comptage	Réinitialiser	1 bit	CWT
Si un télégramme associé à cet objet est reçu, la valeur de comptage est réinitialisée sur la valeur 0. La valeur binaire (0 ou 1) envoyée avec le télégramme n'a aucune incidence sur la fonction de réinitialisation.				
23	Canal A, Dépassement de la valeur limite	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
Cet objet n'est visible que si le comptage d'impulsions 8-bits avec surveillance de limites est sélectionné. Dépassement de la valeur limite = Marche est envoyé si : - Valeur de comptage $\geq$ valeur limite - Une valeur de comptage modifiée est envoyée et la valeur limite dépassée - Une valeur limite $\leq$ à une valeur de comptage est définie. Dépassement de la valeur limite = Arrêt est envoyé si : - La valeur de comptage est réinitialisée - Après rétablissement de la tension du bus ou du secteur avec premier envoi de la valeur de comptage, lorsqu'il n'y a pas dépassement de la valeur limite - Une valeur limite $>$ à une valeur de comptage est définie. Lors d'un dépassement de compteur avec dépassement de la valeur limite, "Dépassement de la valeur limite = Marche" est envoyé avec la valeur de comptage jusqu'à ce que le compteur soit réinitialisé sur la valeur "0" ou qu'une nouvelle valeur limite supérieure à la valeur actuelle soit donnée.				
24	Canal A, Valeur limite de comptage 8-bits	Lecture/Écriture	1 octet	CRWT
Cet objet n'est visible que si le comptage d'impulsions 8-bits avec surveillance de limites est sélectionné et la valeur limite modifiable via un objet. La valeur limite peut être interrogée via l'adresse de groupe reliée à cet objet ou peut être remplacée par une nouvelle valeur limite.				

Paramètre	Réglage
„Front descendant“ : l'index du compteur est incrémenté de 1 après un front descendant.	
Envoyer valeur de comptage si changement de (0...255)	255
Ce paramètre détermine la valeur que la valeur de comptage doit avoir pour qu'elle puisse être automatiquement envoyée. Indépendamment de la valeur réglée ici, l'index du compteur peut être interrogé via le bus. 0 = valeur de comptage non envoyée.	
Valeur limite	Sans objet Réglable via les paramètres Réglable via objet
Ce paramètre permet de spécifier si la valeur de comptage doit être surveillée par une valeur limite ou non et si la surveillance de la valeur limite est définie comme paramètre ou si elle est interrogée et modifiée via un objet de communication. Le type de données de la valeur limite correspond toujours à celui de la valeur de comptage. „Sans objet“ : aucune vérification de surveillance des limites. „Réglable via les paramètres“ : la valeur limite est réglable. „Réglable via objet“ : un objet de communication pouvant interroger ou modifier la valeur limite est ajouté.	
Valeur limite (1...255)	255
Ce paramètre n'est visible que si le paramètre précédent "Valeur limite" est réglé sur "Réglable via les paramètres". Ce paramètre permet de régler la valeur limite.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si l'entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis. Si après le déverrouillage de l'entrée un changement d'état est disponible, la fonction paramétrée en conséquence est exécutée.	

Paramètre	Réglage
Augmenter l'index du compteur de 1 si	Front montant Front descendant
On spécifie ici si l'index du compteur doit être incrémenté de 1 sur un front montant ou descendant. Le front montant correspond au passage de l'état du signal du "0" au "1" logique. Le front descendant correspond au passage de l'état du signal du "1" au "0" logique. „Front montant“ : l'index du compteur est incrémenté de 1 après un front montant.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.1.21 Comptage d'impulsions 16-bits

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	16-bit Impulszählung
Zählerstand um 1 erhöhen nach	steigender Flanke
Zählwert senden nach Änderung um [0...255]	255
Grenzwert	entfällt
Sperrojekt hinzufügen	Nein

Cette fonction permet de compter et de sauvegarder des impulsions aux entrées binaires comme valeur de comptage 16-bits avec ou sans surveillance des valeurs limites. La valeur de comptage enregistrée dans l'objet valeur de comptage peut être envoyée sur demande et après modification d'une valeur différentielle paramétrable. Par ailleurs, il est possible de surveiller si l'index du compteur a déjà atteint ou dépassé une valeur limite. Le dépassement de la valeur limite conduit immédiatement à l'envoi d'un 1 logique via l'objet de communication "Dépassement du seuil". La valeur limite peut soit être définie comme paramètre, soit être interrogée et modifiée via un objet de communication par télégramme. Si besoin, la valeur de comptage peut être réinitialisée sur la valeur 0 par télégramme via un objet de communication 1-bit supplémentaire. Si l'index repasse sous la valeur limite parce que celle-ci a été modifiée ou le compteur réinitialisé, un 0 logique est immédiatement envoyé via l'objet de communication "Dépassement de la valeur limite". Un paramètre permet de spécifier si l'index est incrémenté sur un front montant ou descendant et de combien celui-ci doit être modifié pour que le nouvel index du compteur soit automatiquement transmis. Il permet également de spécifier si la valeur limite est une valeur réglable comme paramètre ou si elle est interrogée et modifiée via le bus. En cas de panne de l'alimentation dans l'électronique (panne de l'alimentation du bus), la valeur de comptage et la valeur limite, si cette dernière est modifiable via un objet de communication, sont enregistrées dans une mémoire volatile. Lors du rétablissement de l'alimentation du bus, elles sont de nouveau chargées dans la mémoire de travail.

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Valeur de comptage 16-bits	Envoi	2 octets	CRWT
Les télégrammes avec index du compteur sont envoyés via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
22	Canal A, Valeur de comptage	Réinitialiser	1 bit	CWT
Si un télégramme associé à cet objet est reçu, la valeur de comptage est réinitialisée sur la valeur 0. La valeur binaire (0 ou 1) envoyée avec le télégramme n'a aucune incidence sur la fonction de réinitialisation.				
23	Canal A, Dépassement de la valeur limite	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
Cet objet n'est visible que si le comptage d'impulsions 16-bits avec surveillance de limites est sélectionné. Dépassement de la valeur limite = Marche est envoyé si : - Valeur de comptage $\geq$ valeur limite - Une valeur de comptage modifiée est envoyée et la valeur limite dépassée - Une valeur limite $\leq$ à une valeur de comptage est définie. Dépassement de la valeur limite = Arrêt est envoyé si : - La valeur de comptage est réinitialisée - Après rétablissement de la tension du bus ou du secteur avec premier envoi de la valeur de comptage, lorsqu'il n'y a pas dépassement de la valeur limite - Une valeur limite $>$ à une valeur de comptage est définie Lors d'un dépassement de compteur avec dépassement de la valeur limite, "Dépassement de la valeur limite = Marche" est envoyé avec la valeur de comptage jusqu'à ce que le compteur soit réinitialisé sur la valeur "0" ou qu'une nouvelle valeur limite supérieure à la valeur actuelle soit donnée.				
24	Canal A, Valeur limite de comptage 16-bits	Lecture/Écriture	2 octets	CTRW
Cet objet n'est visible que si le comptage d'impulsions 16-bits avec surveillance de limites est sélectionné et la valeur limite modifiable via un objet. La valeur limite peut être interrogée via l'adresse de groupe reliée à cet objet ou peut être remplacée par une nouvelle valeur limite.				

Paramètre	Réglage
Augmenter l'index du compteur de 1 si	Front montant Front descendant
On spécifie ici si l'index du compteur doit être incrémenté de 1 sur un front montant ou descendant. Le front montant correspond au passage de l'état du signal du "0" au "1" logique. Le front descendant correspond au passage de l'état du signal du "1" au "0" logique. „Front montant“ : l'index du compteur est incrémenté de 1 après un front montant. „Front descendant“ : l'index du compteur est incrémenté de 1 après un front descendant.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglage
Envoyer valeur de comptage si changement de (0...255)	255
Ce paramètre détermine la valeur que la valeur de comptage doit avoir pour qu'elle puisse être automatiquement envoyée. Indépendamment de la valeur réglée ici, l'index du compteur peut être interrogé via le bus. 0 = valeur de comptage non envoyée.	
Valeur limite	Sans objet Réglable via les paramètres Réglable via objet
Ce paramètre permet de spécifier si la valeur de comptage doit être surveillée par une valeur limite ou non et si la surveillance de la valeur limite est définie comme paramètre ou si elle est interrogée et modifiée via un objet de communication. Le type de données de la valeur limite correspond toujours à celui de la valeur de comptage. „Sans objet“ : aucune vérification de surveillance des limites. „Réglable via les paramètres“ : la valeur limite est réglable. „Réglable via objet“ : un objet de communication pouvant interroger ou modifier la valeur limite est ajouté.	
Valeur limite (1...65535)	65535
Ce paramètre n'est visible que si le paramètre précédent "Valeur limite" n'est pas réglé sur "Sans objet". Ce paramètre permet de régler la valeur limite.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si l'entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis. Si après le déverrouillage de l'entrée un changement d'état est disponible, la fonction paramétrée en conséquence est exécutée.	

3.1.22 Comptage d'impulsions 32-bits

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, getrennt einstellbar
Funktion des Eingangs	32-bit Impulzzählung
Zählerstand um 1 erhöhen nach	steigender Flanke
Zahlwert senden nach Änderung um (0...255)	255
Grenzwert	entfällt
Spenobjekt hinzufügen	Nein

Cette fonction permet de compter et de sauvegarder des impulsions aux entrées binaires comme valeur de comptage 32-bits avec ou sans surveillance des valeurs limites. La valeur de comptage enregistrée dans l'objet valeur de comptage peut être envoyée sur demande et après modification d'une valeur différentielle paramétrable. Par ailleurs, il est possible de surveiller si l'index du compteur a déjà atteint ou dépassé une valeur limite. Le dépassement de la valeur limite conduit immédiatement à l'envoi d'un 1 logique via l'objet de communication "Dépassement du seuil". La valeur limite peut soit être définie comme paramètre, soit être interrogée et modifiée via un objet de communication par télégramme. Si besoin, la valeur de comptage peut être réinitialisée sur la valeur 0 par télégramme via un objet de communication 1-bit supplémentaire. Si l'index repasse sous la valeur limite parce que celle-ci a été modifiée ou le compteur réinitialisé, un 0 logique est immédiatement envoyé via l'objet de communication "Dépassement de la valeur limite". Un paramètre permet de spécifier si l'index est incrémenté sur un front montant ou descendant et de combien celui-ci doit être modifié pour que le nouvel index du compteur soit automatiquement transmis. Il permet également de spécifier si la valeur limite est une valeur réglable comme paramètre ou si elle est interrogée et modifiée via le bus. En cas de panne de l'alimentation dans l'électronique (panne de l'alimentation du bus), la valeur de comptage et la valeur limite, si cette dernière est modifiable via un objet de communication, sont enregistrées dans une mémoire volatile. Lors du rétablissement de l'alimentation du bus, elles sont de nouveau chargées dans la mémoire de travail.

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Valeur de comptage 32-bits	Envoi	4 octets	CRWT
Les télégrammes avec index du compteur sont envoyés via l'adresse de groupe reliée à cet objet.				

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
22	Canal A, Valeur de comptage	Réinitialiser	1 bit	CWT
Si un télégramme associé à cet objet est reçu, la valeur de comptage est réinitialisée sur la valeur 0. La valeur binaire (0 ou 1) envoyée avec le télégramme n'a aucune incidence sur la fonction de réinitialisation.				
23	Canal A, Dépassement de la valeur limite	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
Cet objet n'est visible que si le comptage d'impulsions 32-bits avec surveillance de limites est sélectionné. Dépassement de la valeur limite = Marche est envoyé si : - Valeur de comptage $\geq$ valeur limite - Une valeur de comptage modifiée est envoyée et la valeur limite dépassée - Une valeur limite $\leq$ à une valeur de comptage est définie. Dépassement de la valeur limite = Arrêt est envoyé si : - La valeur de comptage est réinitialisée - Après rétablissement de la tension du bus ou du secteur avec premier envoi de la valeur de comptage, lorsqu'il n'y a pas dépassement de la valeur limite - Une valeur limite $>$ à une valeur de comptage est définie Lors d'un dépassement de compteur avec dépassement de la valeur limite, "Dépassement de la valeur limite = Marche" est envoyé avec la valeur de comptage jusqu'à ce que le compteur soit réinitialisé sur la valeur "0" ou qu'une nouvelle valeur limite supérieure à la valeur actuelle soit donnée.				
24	Canal A, Valeur limite de comptage 32-bits	Lecture/Écriture	4 octets	CRWT
Cet objet n'est visible que si le comptage d'impulsions 32-bits avec surveillance de limites est sélectionné. La valeur limite peut être interrogée via l'adresse de groupe reliée à cet objet ou peut être remplacée par une nouvelle valeur limite.				

Paramètre	Réglage
Augmenter l'index du compteur de 1 si	Front montant Front descendant
On spécifie ici si l'index du compteur doit être incrémenté de 1 sur un front montant ou descendant. Le front montant correspond au passage de l'état du signal du "0" au "1" logique. Le front descendant correspond au passage de l'état du signal du "1" au "0" logique. „Front montant“ : l'index du compteur est incrémenté de 1 après un front montant. „Front descendant“ : l'index du compteur est incrémenté de 1 après un front descendant.	

Paramètre	Réglage
Envoyer valeur de comptage si changement de (0...255)	255
Ce paramètre détermine la valeur que la valeur de comptage doit avoir pour qu'elle puisse être automatiquement envoyée. Indépendamment de la valeur réglée ici, l'index du compteur peut être interrogé via le bus. 0 = valeur de comptage non envoyée.	
Valeur limite	Sans objet Réglable via les paramètres Réglable via objet
Ce paramètre permet de spécifier si la valeur de comptage doit être surveillée par une valeur limite ou non et si la surveillance de la valeur limite est définie comme paramètre ou si elle est interrogée et modifiée via un objet de communication. Le type de données de la valeur limite correspond toujours à celui de la valeur de comptage. „Sans objet“ : aucune vérification de surveillance des limites. „Réglable via les paramètres“ : la valeur limite est réglable. „Réglable via objet“ : un objet de communication pouvant interroger ou modifier la valeur limite est ajouté.	
Valeur limite (1...4 296 067 294)	4296067294
Ce paramètre n'est visible que si le paramètre précédent "Valeur limite" est réglé sur "Réglable via les paramètres". Ce paramètre permet de régler la valeur limite.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'entrée doit être verrouillée via un objet de verrouillage supplémentaire ou non. Si l'entrée est verrouillée (objet de verrouillage = 1), les changements d'état de cette entrée ne sont plus transmis. Si après le déverrouillage de l'entrée un changement d'état est disponible, la fonction paramétrée en conséquence est exécutée.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.2 Entrées réglables ensemble

Toutes les fenêtres de paramètres suivantes contiennent le paramètre ci-dessous permettant de sélectionner la fonction des deux entrées réglables ensemble. Par conséquent, on se dispensera de l'afficher dans la description des différentes fonctions.

Paramètre	Réglages
Fonction des entrées	Variation 2 poussoirs avec télégramme d'arrêt ; (Variation 2 poussoirs avec émission cyclique) ; Position de protection solaire 2 poussoirs
Ce paramètre est visible, si une fonction 2 poussoirs a été assignée à une paire d'entrées. Selon la fonction choisie, les paramètres correspondants s'affichent.	

3.2.1 Variation 2 poussoirs avec télégramme d'arrêt

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, gemeinsam einstellbar
Funktion der Eingänge	2-Taster-Dimmen mit Stopp-Telegramm
Funktion pro Eingang	Aus, Dunkler / Ein, Heller
Langer Tastendruck ab	0,5 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Sperobjekt hinzufügen	Nein

La paire de touches raccordée aux deux entrées permet d'effectuer une commutation Marche/Arrêt par une pression brève et de faire varier l'intensité lumineuse par une pression longue. Il est possible de définir la touche (ou l'entrée) chargée de couper ou de diminuer l'éclairage, et celle chargée de l'enclencher ou de l'augmenter.

Le réglage „Variation 2 poussoirs avec télégramme d'arrêt" permet d'envoyer un télégramme de variation "100 % plus clair" ou "100 % plus sombre" dès qu'une pression longue est détectée et un télégramme d'arrêt lorsque la touche est relâchée.

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Commutation 1	Marche/Arrêt	1 bit	CRWT
Les télégrammes de commutation Marche ou Arrêt sont envoyés via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Le paramètre "Fonction par entrée" permet de sélectionner le canal auquel est affecté la fonction MARCHE/ARRET ou la fonction INVERSION, lors d'une pression brève.				
22	Canal A, Variation	Plus clair/ Plus sombre	4 bits	CRT
Les télégrammes de variation sont envoyés via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Le paramètre "Fonction par entrée" permet de spécifier la sélection du canal qui génère un télégramme variation plus claire/plus sombre en association avec l'affectation pour l'enclenchement et l'arrêt lors d'une pression longue.				

Paramètre	Réglages
Fonction par entrée	Arrêt, plus sombre/ Marche, plus clair ; Marche, plus clair/ Arrêt, plus sombre ; Inversion, plus sombre/ Inversion, plus clair ; Inversion, plus clair/ Inversion, plus sombre
Ce paramètre permet de spécifier quel télégramme doit être envoyé lors d'une pression brève ou longue de la touche.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglages
Pression longue à partir de	0,3 seconde 0,4 seconde 0,5 seconde 0,6 seconde 0,8 seconde 1,0 seconde 1,2 seconde 1,5 seconde 2,0 secondes 2,5 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée d'actionnement minimale pour détecter une pression longue de la touche.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact des deux touches raccordées aux entrées. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si les deux entrées associées doivent être verrouillées ensemble via un objet de verrouillage ou non. Si les deux entrées sont verrouillées (objet de verrouillage = 1), leurs changements d'état ne sont plus analysés et transmis.	

3.2.2 Variation 2 poussoirs avec émission cyclique

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, gemeinsam einstellbar
Funktion der Eingänge	(2-Taster-Dimmen mit zyklischem Senden)
Funktion pro Eingang	Aus, Dunkler / Ein, Heller
Langer Tastendruck ab	0,5 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Spenobjekt hinzufügen	Nein

La paire de touches raccordée aux deux entrées permet d'effectuer une commutation Marche/Arrêt par une pression brève et de faire varier l'intensité lumineuse par une pression longue. Il est possible de définir la touche (ou l'entrée) chargée de couper ou de diminuer l'éclairage, et celle chargée de l'enclencher ou de l'augmenter.

Le réglage „Variation 2 poussoirs avec émission cyclique“ permet d'envoyer un télégramme de variation plus clair ou plus sombre toutes les 0,5 secondes avec un pas de réglage de 1/8 dès qu'une pression longue est détectée et tant que la touche reste appuyée (c'est-à-dire qu'en 4 secondes il peut varier de 0 à 100 % et inversement).

Remarque : Utiliser de préférence "Variation 2 poussoirs avec télégramme d'arrêt" à la place de "Variation 2 poussoirs avec émission cyclique" (charge du bus plus faible car beaucoup moins de télégrammes).

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Commutation 1	Marche/Arrêt	1 bit	CRWT
Les télégrammes de commutation Marche ou Arrêt sont envoyés via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Le paramètre "Fonction par entrée" permet de sélectionner le canal auquel est affecté la fonction MARCHE/ARRET ou la fonction INVERSION, lors d'une pression brève.				
22	Canal A, Variation	Plus clair/ Plus sombre	4 bits	CRT
Les télégrammes de variation sont envoyés via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Le paramètre "Fonction par entrée" permet de spécifier la sélection du canal qui génère un télégramme variation plus claire/plus sombre en association avec l'affectation pour l'enclenchement et l'arrêt lors d'une pression longue.				

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglages
Fonction par entrée	Arrêt, plus sombre/Marche, plus clair ; Marche, plus clair/Arrêt, plus sombre ; Inversion, plus sombre/Inversion, plus clair ; Inversion, plus clair/Inversion, plus sombre
Ce paramètre permet de spécifier quel télégramme doit être envoyé lors d'une pression brève ou longue de la touche.	
Pression longue à partir de	0,3 seconde 0,4 seconde 0,5 seconde 0,6 seconde 0,8 seconde 1,0 seconde 1,2 seconde 1,5 seconde 2,0 secondes 2,5 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée d'actionnement minimale pour détecter une pression longue de la touche.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact des deux touches raccordées aux entrées. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si les deux entrées associées doivent être verrouillées ensemble via un objet de verrouillage ou non. Si les deux entrées sont verrouillées (objet de verrouillage = 1), leurs changements d'état ne sont plus analysés et transmis.	

3.2.3 Commande de protection solaire 2 poussoirs

Funktion der Kanäle A + B	Eingänge, gemeinsam einstellbar
Funktion der Eingänge	2-Taster-Sonnenschutzsteuerung
Funktion pro Eingang	Jal Ab, Lamellen Zu / Jal Auf, Lamellen Auf
Langer Tastendruck ab	0,5 Sekunden
Kontaktart	Schließer
Sperrobjekt hinzufügen	Nein

On peut configurer une paire de touches pour monter ou descendre la protection solaire jusqu'à sa position de fin de course avec une pression longue, et interrompre la course ou incliner les lames d'un pas avec une pression brève. Il est possible de définir la touche (ou l'entrée) chargée de monter ou de descendre la protection solaire (et d'ouvrir ou de fermer les lames d'un pas, le cas échéant).

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
21	Canal A, Protection solaire	Montée/ Descente	1 bit	CRWT
Les commandes de déplacement ouverture/fermeture et montée/descente de la protection solaire sont envoyées via l'adresse du groupe reliée à cet objet. Le paramètre "Fonction par entrée" permet de spécifier la sélection du canal qui génère un télégramme montée ou descente lors d'une pression longue.				
22	Canal A, Lames	Stop/Ouvert/ Fermé	1 bit	CRT
La commande "Arrêt" ou "Lames ouvert/fermé" est envoyée via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Dans ce cas, une pression brève génère constamment une commande pour arrêter le déplacement ou incliner les lames d'un pas. Le paramètre "Fonction par entrée" permet de spécifier la sélection du canal qui génère un télégramme d'ouverture ou de fermeture en association avec l'affectation pour la montée/descente de la protection solaire lors d'une pression longue.				

Paramètre	Réglages
Fonction par entrée	St. descendus, lames fermées/St. montés, lames ouvertes ; St. montés, lames ouvertes/St. descendus, lames fermées
Ce paramètre permet de spécifier quel télégramme doit être envoyé lors d'une pression brève ou longue de la touche.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglages
Pression longue à partir de	0,3 seconde 0,4 seconde 0,5 seconde 0,6 seconde 0,8 seconde 1,0 seconde 1,2 seconde 1,5 seconde 2,0 secondes 2,5 secondes 3,0 secondes 4,0 secondes 5,0 secondes 6,0 secondes 7,0 secondes
Ce paramètre permet de régler la durée d'actionnement minimale pour détecter une pression longue de la touche.	
Types de contact	Contact Normalement Ouvert Contact Normalement Fermé
On règle ici le type de contact des deux touches raccordées aux entrées. „Contact Normalement Ouvert“ : le contact de la touche se ferme lorsqu'il est actionné, et reste ouvert au repos. „Contact Normalement Fermé“ : le contact de la touche s'ouvre lorsqu'il est actionné, et reste fermé au repos.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si les deux entrées associées doivent être verrouillées ensemble via un objet de verrouillage ou non. Si les deux entrées sont verrouillées (objet de verrouillage = 1), leurs changements d'état ne sont plus analysés et transmis.	

3.3 Canal A = entrée, Canal B = sortie LED

Funktion der Kanäle A + B	A = Eingang, B = LED-Ausgang
Funktion des Eingangs	Kontaktstatus / Binärwert senden
Schaltwert wenn Kontakt geschlossen	Ein
Schaltwert wenn Kontakt geöffnet	Aus
Schaltwert nach Busspannungswiederkehr senden	Nein
Zyklisch senden	Nein
Sperobjekt hinzufügen	Nein
Ansteuerung Ausgang	0 = kein Stromfluss / 1 = Stromfluss
LED-Helligkeit in%	100
Status LED-Ausgang bei Busspannungswiederkehr	wie vor Busspannungsausfall
Blinken	Nein
Logische Verknüpfung	keine Verknüpfung
Statusobjekt hinzufügen	Nein
Sperobjekt hinzufügen	Nein

Si l'on sélectionne le paramètre "A = entrée, B = sortie LED" comme fonction des canaux A + B, les réglages pour le canal A s'effectuent selon le paragraphe 3.1, "Entrées réglables séparément", et selon le paragraphe 3.4 "Sortie LED pour le canal B".

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

3.4 Sortie LED

Remarque

Les réglages pour les canaux A + B s'effectuent de la même manière. C'est pourquoi, seuls les objets et les réglages pour le canal B sont décrits.

Cette fenêtre de paramètres permet de déterminer le comportement d'une sortie pour commande LED et les objets de communication correspondants. Il est possible de spécifier la luminosité de la LED, si elle doit clignoter et à quelle fréquence, si le clignotement doit être acquitté (après acquittement, le clignotement passe en éclairage permanent tant que la sortie est activée), si la sortie LED est commandée via une fonction logique et si un objet de verrouillage et un objet d'état sont souhaités. Une sortie peut clignoter uniquement si le paramètre "Clignotement" n'est pas réglé sur "Non". Si le paramètre "Fonction logique" n'est pas réglé sur "Non", la sortie clignote seulement si la fonction logique est remplie. Si le clignotement est acquitté, elle passe en éclairage permanent. Si la fonction logique n'est plus remplie, le clignotement ou l'éclairage permanent s'éteint. Si elle est de nouveau remplie, la sortie clignote jusqu'à ce qu'elle soit de nouveau acquittée ou éteinte, lorsque la fonction logique n'est plus remplie.

Les objets suivants sont ajoutés automatiquement :

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
6	Canal B, LED	Marche/Arrêt	1 bit	CWT

Le télégramme de commutation Marche/Arrêt qui permet d'allumer ou d'éteindre une LED est reçu via l'adresse de groupe reliée à cet objet.

Obj	Nom de l'objet	Fonction	Type	Flag
7	Canal B, Acquittement	(Marche/Arrêt)	1 bit	CWT

Le télégramme d'acquiescement d'une LED clignotante est reçu via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Le contenu du télégramme n'a aucune incidence sur l'acquiescement. Suite à la réception de ce télégramme, le clignotement de la LED passe en éclairage permanent tant que la sortie LED reste activée.

8	Canal B, Fonction logique	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
---	---------------------------	--------------	-------	-----

La valeur actuelle pour la deuxième entrée de la fonction logique choisie est reçue pour commander la sortie LED via l'adresse de groupe reliée à cet objet.

9	Canal B, État LED	Marche/Arrêt	1 bit	CRT
---	-------------------	--------------	-------	-----

L'état actuel de la sortie LED est envoyé via l'adresse de groupe reliée à cet objet après un changement d'état.

10	Canal B, Bloquer	Marche/Arrêt	1 bit	CWT
----	------------------	--------------	-------	-----

Les télégrammes de verrouillage et de déverrouillage des sorties LED sont reçus via l'adresse de groupe reliée à cet objet. Si la sortie LED est verrouillée, tous les autres télégrammes reçus pour la commande de cette sortie sont ignorés.

Paramètre	Réglages
Commande sortie	0 = pas de courant / 1 = courant ; 0 = courant / 1 = pas de courant ; Courant toujours présent (témoin d'orientation)
Ce paramètre permet de spécifier le mode d'activation de la sortie : via un télégramme avec un "1" logique ou un télégramme avec un "0" logique ou si elle doit être toujours activée pour que la LED puisse être utilisée par exemple comme témoin d'orientation. Une sortie pour témoin d'orientation supprime tous les objets.	
Luminosité de la LED en %	25 ; 50 ; 75 ; 100
Ce paramètre permet de réduire au besoin le courant de la LED si sa luminosité est perçue comme trop intense.	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Paramètre	Réglages
État de la sortie LED au rétablissement de l'alimentation du bus	Comme avant la panne de tension du bus ; Pas de courant ; Courant
Ce paramètre permet de spécifier l'état de commutation de la sortie souhaité lors du rétablissement de l'alimentation du bus. <u>Comme avant la panne de tension du bus</u> : l'état de la sortie LED enregistré au moment de la panne est interrogé et rétabli. <u>Pas de courant</u> : la sortie LED est désactivée. <u>Courant</u> : la sortie LED est activée.	
Clignotement	Non ; Sans acquittement ; Avec acquittement
Ce paramètre permet de spécifier si la LED, après s'être allumée, doit clignoter et si le clignotement doit être acquitté. Lors d'un „Clignotement avec acquittement“, le clignotement passe en éclairage permanent après la réception du télégramme d'acquiescement tant que la sortie LED reste activée. Si on active une nouvelle fois la LED, le dernier état reste inchangé.	
Fréquence de clignotement (en Hz)	0,3 ; 1,0 ; 3,0
Ce paramètre permet de régler la fréquence de clignotement de la LED. Les durées d'allumage et d'extinction sont les mêmes.	
Fonction logique	Pas de fonction logique Fonction logique ET Fonction logique OU
Ce paramètre permet de spécifier au besoin si l'enclenchement et l'arrêt de la sortie LED peuvent être commutés via une fonction logique de l'objet LED en combinaison avec un objet supplémentaire "Canal x, fonction logique".	
Valeur de départ de l'objet fonction logique en cas de rétablissement de la tension du bus	Comme avant la panne de tension du bus ; Arrêt ; Marche
Ce paramètre est visible uniquement si une fonction logique est paramétrée. Ce paramètre permet de spécifier la valeur de départ de l'objet de fonction logique lors du rétablissement de l'alimentation du bus.	
Ajouter objet d'état	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'objet „Canal x, état“, via lequel le nouvel état est signalé automatiquement lors d'un changement d'état de la sortie LED, doit être ajouté.	
Ajouter objet de verrouillage	Non ; Oui
Ce paramètre permet de spécifier si l'objet „Canal x, bloquer“ doit être ajouté pour verrouiller ou libérer la sortie LED. Si la sortie LED est verrouillée, tous les autres télégrammes reçus pour la commande de cette sortie sont ignorés.	

Paramètre	Réglages
État de la sortie LED au verrouillage	Comme avant le verrouillage ; Pas de courant ; Courant
Ce paramètre permet de spécifier quel état la sortie LED doit adopter après son verrouillage.	
État de la sortie LED à la libération	Comme avant la libération ; Pas de courant ; Courant
Ce paramètre permet de spécifier quel état la sortie LED doit adopter après sa libération. (Sous „Comme avant la libération“ l'état d'objet actuel est déterminant).	

07 B0 S4 Marche-Arrêt-Inv/Var/Store/Valeur/Cycl. 982202

Notes