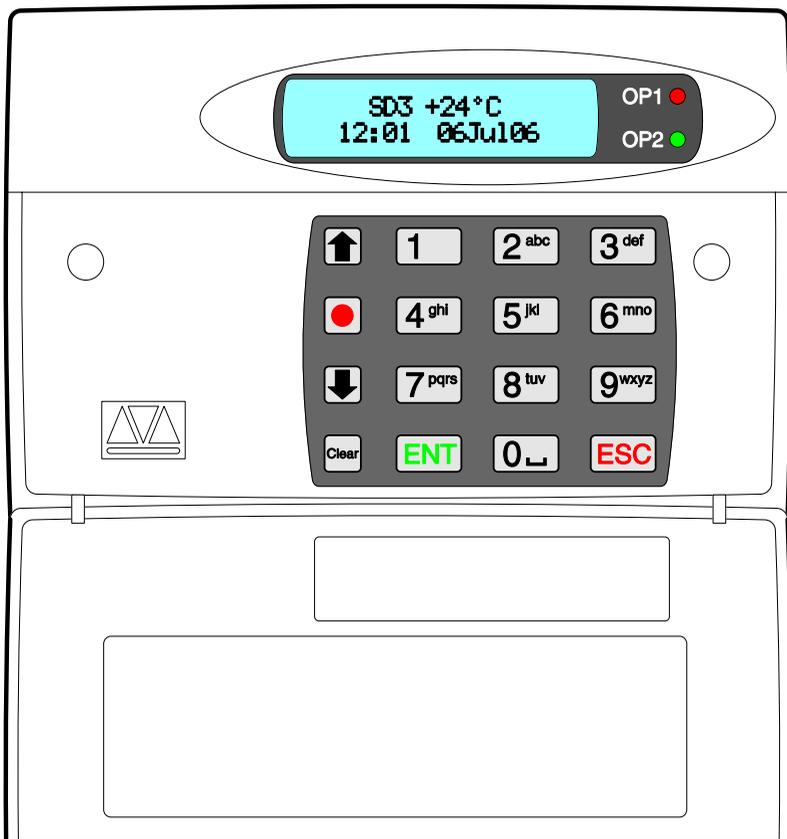


SD3-CEN & SD-GSM

Transmetteurs téléphoniques

GSM & RTC

Guide de Programmation et d'Installation



Sommaire

Introduction	1
Fonctions Principales.....	1
Entrées.....	1
Contacts.....	1
Messages Vocaux.....	1
Messages Texte (SMS).....	1
Acquittement	1
Abandon d'appel.....	1
Sorties	2
Sonde de Température.....	2
Heure et Date.....	2
Ecoute.....	2
Interphonie.....	2
Message d'accueil	2
Accès Distant.....	2
Description du transmetteur.....	2
Spécifications.....	3
Programmation.....	3
Menu de Programmation	3
Quitter le menu de programmation	3
Options de Programmation.....	4
Programmation Basique.....	4
Menu de Programmation	4
Détails Contact	4
Nom	4
Contact No TEL	4
Message Type	4
Messages.....	5
Message Vocal.....	5
Messages Texte.....	6
Boite.....	6
Options Système	7
Utiliser le menu Options Système.....	7
Tension d'Entrée.....	7
Options Distant	7
Options SMS RTC <i>Inutilisable en France</i>	8
Options Affichage.....	8
Niveaux d'alarme.....	8
Options Enregistrement.....	8
Options d'Appel.....	8
Priorité Ligne.....	9
Codes d'accès	9
Edition du Code Utilisateur	9
Acquit et Abandon.....	9
Options Abandon.....	9
Type d'Acquit.....	10
Sorties.....	10
Programmer une sortie.....	10
Type d'Appel.....	11
Programmer le routage des appels.....	11
Heure et Date.....	11
Réglage de l'heure et la date	11
Historique.....	12

Lecture des événements.....	12
Options Test.....	12
Test Messages.....	12
Test Sorties.....	12
Test Entrées.....	13
Test Ligne.....	13
Test 12 Volts.....	13
GSM Utilisation.....	13
Software Version	14

Fonctionnement

14	
Comment acquitter un appel.....	14
Acquitter un appel vocal	14
Abandon d'un appel d'alarme	14
Entrer le code utilisateur.....	14
Enregistrer un mémo vocal.....	14
Ecouter le Message mémorisé.....	15
Utiliser le mode d'accès distant	15
Accès Distant par appel téléphonique	15
<i>Décroché à la 1ere sonnerie</i>	15
Accès Distant suite à un alarme.....	15
Menu d'Accès Distant	16
Edition des Textes.....	16

Liste du menu de Programmation. 17

Circuit électronique SD3-CEN 19

Circuit électronique SD-GSM.....	19
Connexion du transmetteur.....	20
+12V & 0V.....	20
Entrées d'alarme (A à H).....	20
Tamper = Autoprotection.....	20
OP1 à OP4	20
Connexion à la ligne téléphonique (SD3 seulement)	20

Installation

21	
Mise en place Transmetteur et Antenne.....	21
Tester le niveau de réception GSM.....	21
Module GSM du SD3.....	21

Introduction

Le SD3-CEN est un transmetteur téléphonique RTC et GSM qui peut être utilisé en étant raccordé à une centrale d'alarme ou de façon autonome à tout système nécessitant une transmission d'information par réseau téléphonique RTC ou GSM. Le transmetteur SD-GSM dispose des mêmes fonctions mais uniquement en mode GSM. Le terme SD désigne la famille constituée par le SD3-CEN et le SD-GSM.

Fonctions Principales

Entrées

Le SD est équipé de huit entrées qui peuvent être assignées à un message ou à un SMS. Le système peut aussi envoyer un message différent lors du rétablissement de l'entrée. Les entrées peuvent être programmées en normalement ouvertes ou fermées.

Contacts

Les contacts de dix correspondants peuvent être programmés : Nom, No de téléphone et type de message.

Messages Vocaux

Le SD intègre un microphone et un haut parleur permettant d'enregistrer les messages directement. 8 messages d'alarme et 8 messages de rétablissement peuvent être enregistrés plus un message d'identification. Chaque message peut durer 30 secondes.

Messages Texte (SMS)

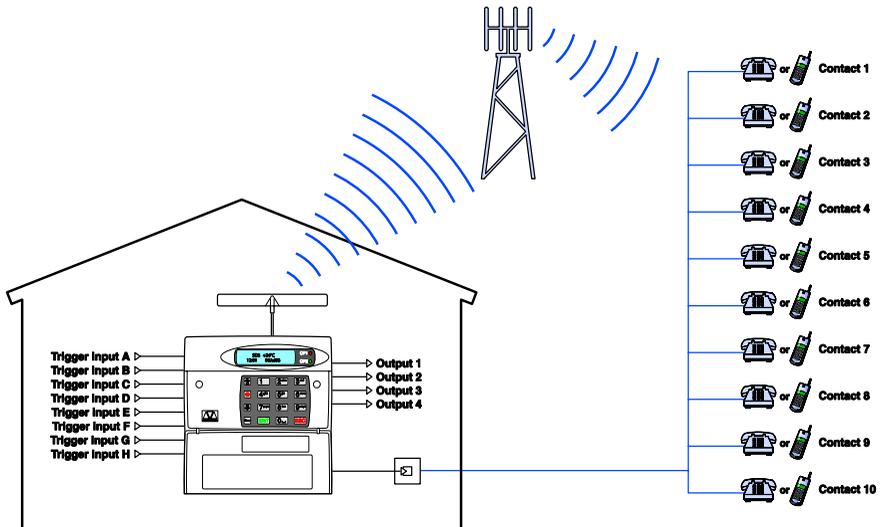
Lorsque le mode GSM est utilisé, le SD peut envoyer des messages SMS vers des téléphones mobiles. 8 messages de 40 caractères peuvent être envoyés ainsi que 8 messages supplémentaires pour le rétablissement des entrées.

Acquittement

Lors de l'envoi d'un message vocal la personne contactée peut acquitter l'appel en appuyant sur la touche **8** de son téléphone. Si l'acquit n'est pas effectué le transmetteur répétera l'appel plusieurs fois avant de passer au correspondant suivant.

Abandon d'appel

Il est possible d'arrêter un appel en cours par rétablissement du défaut ou par l'entrée d'un code si l'option a été programmée en conséquence.



Sorties

Le SD possède 4 sorties programmables qui peuvent utiliser pour indiquer un état ou pour commander un asservissement.

Sonde de Température

Une sonde de température (de 0°C à 50°C) permet d'actionner deux sorties en minima et maxima pouvant être rebouclées sur des entrées pour signaler des températures anormales.

Heure et Date

Une horloge interne permet d'afficher l'heure et la date ainsi que l'horodatage des événements.

Ecoute

Une fonction d'écoute à distance peut être utilisée lors de la réception d'un appel ou en appelant le transmetteur avec l'aide de commande DTMF.

Interphonie

Une fonction de dialogue peut être utilisée lors de la réception d'un appel ou en appelant le transmetteur avec l'aide de commande DTMF.

Message d'accueil

Un message d'accueil peut être enregistré localement ou à distance par téléphone. Après

l'enregistrement le message peut être signalé par l'afficheur ou par un bip. Vous pouvez aussi enregistrer un message lors de l'activation d'une entrée.

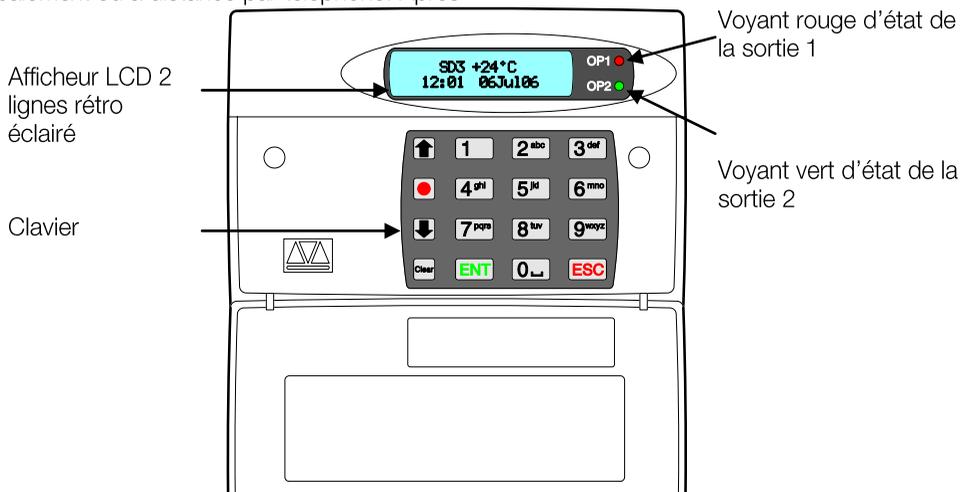
Accès Distant

Cette fonction permet de commander à distance : les sorties programmables, l'écoute, l'interphonie, l'enregistrement de message, le test des entrées et l'enregistrement des numéros de téléphone.

Description du transmetteur

Touches du clavier

-  Défilement haut
-  Enregistrement/caractères spéciaux
-  Défilement bas
-  Effacement
-  Entrer / Parler
-  Sortie



Spécifications

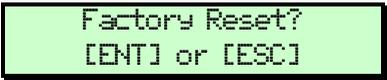
Tension d'alimentation:	10.5 à 28V continus
Consommation courant à 12V:	50mA (repos), 170mA (Appel)
Entrées d'alarme:	8: Déclenchement par tension (5 - 24V)
Sorties:	4: Tension 0 volts 100mA
Numérotation:	DTMF
Dimensions:	140 x 115 x 30mm
Poids:	360g
Témérature de fonctionnement:	-10°C à +55°C

Programmation

Le menu programmation permet de configurer et de tester le transmetteur.

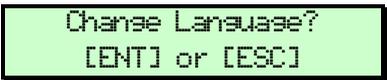
Menu de Programmation

Lors de la première mise sous tension appuyer en permanence sur la touche « 9 » du clavier puis appliquer l'alimentation pour sélectionner le langage français.



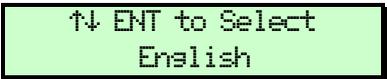
Factory Reset?
[ENT] or [ESC]

Appuyer sur la touche [ENT].



Change Language?
[ENT] or [ESC]

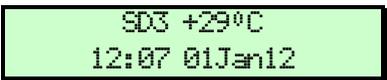
Appuyer sur la touche [ENT].



↑↓ ENT to Select
English

Sélectionner la langue à l'aide des flèches du clavier et appuyer sur [ENT].

Lorsque que le SD3 est en veille l'afficheur indique la température ainsi que l'heure et la date:



SD3 +29°C
12:07 01Jan12

Entrer le code de programmation (par défaut le code est 1234). Si le code est correct la ligne du bas de l'afficheur indique la première option du menu:



↑↓ Sélection
Details Contact

Vous pouvez naviguer dans les menus à l'aide des touches (↑ or ↓), ou en utilisant les raccourcis par exemple pour afficher l'Historique presser [9xyz].

Quitter le menu de programmation

Lorsque le système est en programmation le transmetteur est désactivé. Pour quitter le menu de programmation,

1 Presser de manière répétée la touche [ESC] jusqu'au menu:



Presser [ENT]
Quitter Menus

2 Presser [ENT] pour quitter le menu de programmation, si vous désirez rester en programmation appuyer sur la touche [ESC].

Options de Programmation

Les options suivantes sont disponibles. Pour le détail de toutes les options, voir page 17.

- 1** **Détails Contact** Edition de 10 contacts : nom, téléphone, type de message Voix ou texte.
- 2** **Messages** Enregistrer les messages vocaux et création des messages texte / SMS.
- 3** **Options Système** Edition des paramètres de numérotation.
- 4** **Codes d'accès** Modifier et création des codes d'accès.
- 5** **Acquit & Abandon** Acquiescement et abandon des appels.
- 6** **Sorties** Edition des sorties du transmetteur.
- 7** **Type d'Appel** Editions du routage des messages.
- 8** **Heure & Date** Edition de l'heure et la date du transmetteur.
- 9** **Historique** Visualisation des événements horodatés.
- 0** **Options Test** Tests des fonctions du transmetteur.

Programmation Basique

Dans la majorité des installations vous pouvez ne programmer que les options du menu suivantes :

- 1** **Détails Contact** Edition de 10 contacts : nom, téléphone, type de message Voix ou texte.
 - 2** **Messages** Enregistrer les messages vocaux et création des messages texte / SMS.
 - 4** **Codes d'accès** Modifier et création des codes d'accès.
 - 8** **Heure & Date** Edition de l'heure et la date du transmetteur.
- Par défaut le SD appelle tous les numéros programmés lorsqu'une entrée est en alarme. Ce manuel détaille toutes les options de programmation.

Menu de Programmation

Détails Contact

Le SD3 peut stocker 10 contacts, chaque contact possède les options suivantes :

Nom

16 caractères sont disponibles pour le nom du contact.

Contact No TEL.

Chaque numéro de téléphone peut avoir 24 digits. Lorsque vous programmez les numéros de téléphone la touche **☐** peut vous permettre d'insérer les commandes suivantes :

* Etoile: Insert * dans le numéro de téléphone.

Dièse: Insert # dans le numéro de téléphone.

• Pause: Insert une pause de 3 secondes à utiliser avec les auto-coms et les box ADSL.

Message Type

C'est le type de message envoyé au contact :

Voix

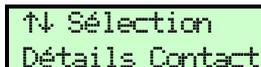
Le SD appelle le contact et envoie les messages vocaux enregistrés 4 fois.

Texte

Le SD envoie les messages textes enregistrés au format SMS mais en mode GSM seulement.

Ajouter ou modifier un contact

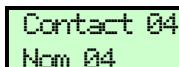
1 Lorsque le transmetteur est en veille entrer le code de programmation. L'afficheur indique:



```
↑↓ Sélection
Détails Contact
```

Presser **[ENT]** pour sélectionner. L'afficheur indique le **Contact 01**.

2 Presser les touches de navigation (ou **[1]**~**[0]**) pour afficher le contact désiré par exemple **[4^{ème}]**:



```
Contact 04
Nom 04
```

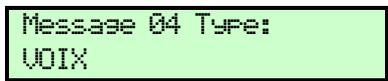
3 Presser [ENT] pour éditer le contact. Utiliser les touche du clavier pour entrer un nom (16 caractères max).

4 Presser [ENT] pour valider. Vous pouvez maintenant programmer le numéro de téléphone du contact: **Contact 04 TEL.** >

5 Utiliser les touche [0-9] ~ [*] pour entrer le numéro de téléphone.

- La touche [] permet d'insérer les caractères: * # ou °
- En cas d'erreur presser la touche [C] pour effacer le dernier digit entré.

6 Presser [ENT] pour valider votre programmation. L'afficheur indique le type de message transmis au contact:



Message 04 Type:
VOIX

Cette option vous permet de sélectionner le type de message transmis au contact : Voix = message vocal, Texte = SMS.

Note: Assurez-vous que les messages vocaux et les textes sont bien programmés sur les entrées utilisées. Voir le menu « Messages ».

7 Presser les touches (↑) ou (↓) pour afficher le type de message désiré:
VOIX ou TEXTE.

8 Presser [ENT] pour valider.

9 Répéter les étapes 2 – 8 pour les autres contacts, presser [ESC] pour sortir de ce menu.

Messages

Le SD3 peut envoyer un message vocal ou texte (SMS) pour alerter les contacts. Il peut stocker huit messages et textes différents correspondants aux huit entrées (A à H). Un message supplémentaire d'identification du site d'appel peut aussi être programmé afin de connaître quel est le site en alarme. Huit messages et textes supplémentaires peuvent aussi être programmés pour signaler le retour à la normal des entrées (A à H) en défaut.

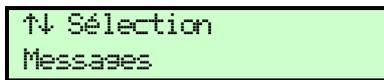
Cette option se programme dans le menu : Type d'appel, Retour Entrée.

Message Vocal

Chaque message peut durer jusqu'à 30 secondes. Le transmetteur intègre un microphone ainsi qu'un haut parleur qui permettent d'enregistrer et d'écouter les messages individuellement pour chacune des huit entrées.

Enregistrer un message vocal

1 Entrer le code utilisateur (1234) et naviguer jusqu'au menu Message (↑) ou (↓) ou [2 abc] pour afficher:



↑↓ Sélection
Messages

Presser [ENT] pour sélectionner. L'afficheur indique: **Message Vocal.**

2 Presser [ENT]. L'afficheur indique:



Voix Alarme A
▶=Play, ◀=Enre.

3 Presser (↑) ou (↓) pour naviguer ou [1] – [8 tuv] pour sélectionner le message de l'entrée requise (A à H).

4 Presser [] pour démarrer l'enregistrement, parler clairement près du transmetteur. L'afficheur indique le temps d'enregistrement écoulé:



Enresis Alarme A
PARLER...04s

5 Presser [] pour arrêter l'enregistrement.

6 Pour écouter le message presser la touche [ENT]. Le message est diffusé à travers le haut-parleur du transmetteur.

Note: Si vous désirez effacer ou enregistrer à nouveau le message, presser la touche [C] (Clear).

7 Répéter les étapes 3 – 6 pour les autres messages.

8 Enregistrement des messages Site et de fin d'alarme:

- Enregistrer le message Site. A partir de l'étape 3, utiliser les touches de navigation pour localiser le message Site et

enregistrer un message permettant aux contacts d'identifier le site en alarme (adresse, nom etc.).

- Enregistrer les messages de fin d'alarme. Pour chaque entrée il est possible d'enregistrer un message spécifique qui sera transmis lorsque l'entrée reviendra à son état normal. A partir de l'étape 3, utiliser les touches de navigation pour localiser les messages de retour.

9 Presser **[ESC]** pour sortir du menu.

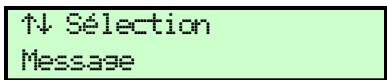
Messages Texte

Le SD3 peut envoyer des messages textuels au format SMS. Le transmetteur peut mémoriser huit messages pour les huit entrées de 40 caractères chacun.

Lorsque le système envoie un message d'alerte, le message site, l'heure et la date sont ajoutés au message d'alarme. (Voir [Heure et Date](#)).

Édition des messages Textes.

1 Entrer le code utilisateur (1234) et naviguer jusqu'au menu Message (**[↑]** or **[↓]**) ou **[2 abc]** pour afficher:



```
↑↓ Sélection
Message
```

Presser **[ENT]** pour sélectionner. L'afficheur indique: **Message Vocal**.

2 Utiliser les touches de navigation pour aller à: **Message Texte**.

3 Presser **[ENT]** pour sélectionner. L'afficheur indique:



```
Texte Alarme A
Alarme A
```

4 Presser les touches de navigation (**[↑]** or **[↓]**) ou presser **[1]** – **[8 uv]** pour sélectionner le message d'alarme requis (A à H).

5 Presser **[ENT]** pour éditer. Utiliser les touches du clavier pour entrer le texte.

6 Presser **[ENT]** pour valider.

7 Répéter les étapes 4 – 6 pour entrer un autre message d'alarme.

8 Création d'un message Texte supplémentaire:

- Création d'un message Site. A partir de l'étape 4, utiliser les touches de navigation pour localiser le texte Site et entrer le texte indiquant l'adresse ou les données du lieu de l'alarme.

- Création des messages de fin d'alarme. Chaque entrée du transmetteur peut avoir son message de restauration. A partir de l'étape 4 et à l'aide des touches de navigation aller à Texte Retour A à H.

9 Presser **[ESC]** pour sortir du menu.

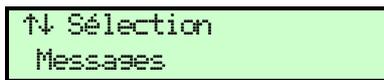
Boite

Le SD peut recevoir des messages texte.

Ces messages proviennent en général de votre opérateur téléphonique.

Voir les messages Textes reçus.

1 En mode programmation, utiliser les touches (**[↑]** or **[↓]**) ou **[2 abc]** pour afficher le menu message:

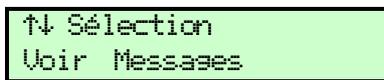


```
↑↓ Sélection
Messages
```

Presser **[ENT]** pour sélection. L'afficheur indique: **Message Vocal**.

2 Utiliser les touches de navigation pour afficher : Boite.

3 Presser **[ENT]** pour sélectionner. L'afficheur indique:



```
↑↓ Sélection
Voir Messages
```

4 Presser **[ENT]**. L'afficheur indique le texte du message.

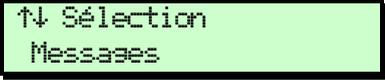
(S'il n'y a pas de message l'afficheur indique : **Boite Vide**.)

5 Presser **[ESC]** pour quitter le menu.

Effacer les messages Textes.

Le SD possède un espace limité pour la réception des messages textes qui devront être supprimés lorsque la boîte sera pleine:

1 En programmation utiliser les touches (**[↑]** or **[↓]**) ou **[2 abc]** pour afficher le menu **Messages**:



↕ Sélection
Message Vocal

Presser [ENT] pour sélectionner. L'afficheur indique: Message Vocal.

2 Utiliser les touches de navigation pour aller jusqu'à: Boite.

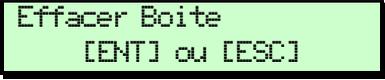
3 Presser [ENT]. L'afficheur indique:



↕ Sélection
Voir Messages

4 Utiliser les touches de navigation pour aller à: Effacer Boite.

5 Presser [ENT]. L'afficheur indique:



Effacer Boite
[ENT] ou [ESC]

6 Presser [ENT] pour confirmer. L'afficheur indique brièvement Attendre.

(Si vous ne voulez pas effacer les messages presser [ESC].)

7 Presser [ESC] pour sortir du menu.

Transférer un message texte reçu

Le SD peut transférer les messages textes reçu aux contacts programmés. Voir Type d'Appel- Texte Transféré.

Options Système

Le menu Options Système contient des options concernant le fonctionnement du transmetteur.

Utiliser le menu Options Système

1 Utiliser les touches (↑ ou ↓) ou [3^{def}] pour afficher le menu Options Système:



↕ Sélection
Options Système

Presser [ENT] pour sélectionner. L'afficheur indique la première option: Tension d'Entrée.

2 Utiliser les touches (↑ ou ↓) ou presser [1] – [8^{trv}], puis [ENT], pour sélectionner les options suivantes:

[1] Tension d'Entrée détermine comment l'entrée va être déclenchée ⇔

[2^{abc}] Options Distant valide l'accès à distance du transmetteur ⇔

[3^{def}] Options SMS défini le paramétrage pour envoyer des SMS par ligne RTC. (SD-GSM n'est pas concerné)

[4^{ghi}] Options Affichage détermine les fonctions de signalisation de l'afficheur et des voyants.

[5^{jkl}] Niveaux d'Alarme pour les températures, l'alimentation et le GSM.

[6^{mno}] Options Enregistrement concernant les messages vocaux.

[7^{pqrs}] Options d'Appel permet d'activer un appel cyclique de test.

[8^{tuv}] Priorité Ligne détermine quelle est la ligne prioritaire ou activée. RTC ou GSM. (SD-GSM n'est pas concerné)

Toutes les options sont expliquées si dessous.

Tension d'Entrée

Le SD peut être configuré pour que ses entrées fonctionnent par la disparition / apparition d'un 0 Volt ou d'un 12 volts. Ceci détermine comment les entrées vont être câblées.

Note: Toutes les entrées utiliseront le même mode.

Options Distant

Accès Distant

S'il est activé (ON), le SD sera accessible à distance à travers le réseau téléphonique commuté. (Voir les options d'accès à distance).

S'il est désactivé (OFF) le SD ne sera pas accessible à distance.

Nbre Sonneries

Ceci permet de déterminer le nombre de sonneries qu'il faudra pour que le SD prenne la ligne sur un appel entrant si l'accès distant est activé. La plage va de une à vingt sonneries.

1 Sonnerie

Cette fonction permet au SD de décrocher après la première sonnerie dans le cas ou la ligne est partagée avec un répondeur ou un télécopieur.

Pour avoir un accès à distance:

- 1 Appeler le SD avec un téléphone. Laisser sonner deux ou trois fois puis raccrocher avant le nombre de sonneries programmées.
- 2 Attendre une dizaine de secondes avant de rappeler le SD. Le SD répondra à la première sonnerie et vous pourrez entendre une série de bips. Si le SD3 ne répond pas, attendre 2 minutes et recommencer à partir de l'étape 1.
- 3 A cet instant entrer le code à 4 chiffres sur votre téléphone : si le code est correct et compris par le transmetteur, vous allez entendre une tonalité d'accord. Le menu d'accès à distance est maintenant sélectionner.

Si l'option 1 sonnerie est sur Off, le transmetteur répondra après le nombre de sonneries programmées.

Options SMS RTC *Inutilisable en France*

Tel. SMS *Inutilisable en France*

Format SMS *Inutilisable en France*

Protocole *Inutilisable en France*

N° Tel. SD3 *Inutilisable en France*

Options Affichage

Flash en Message

- Si cette fonction est activée, l'afficheur clignote pour signaler qu'un message « mémo » est en attente. Ecouter le message pour arrêter les clignotements.

Bip en Message

- Si cette fonction est activée, le clavier émet un bip toute les minute pour signaler qu'un message « mémo » est en attente. Ecouter le message pour arrêter les bips.

Affichage Temp.

- Cette option permet d'afficher la température.

Défaut Ligne

- Cette option permet d'afficher et de signaler un défaut de la ligne téléphonique après 60 secondes de coupure.

Niveaux d'alarme

Température +

Cette option permet de programmer la température maximale pour activer une alarme sur une des sorties (voir Sorties). La plage de température va de 0°C to 50°C (par défaut 40°C).

Température -

Cette option permet de programmer la température minimale pour activer une alarme sur une des sorties (voir Sorties). La plage de température va de 0°C to 50°C (par défaut 5°C).

Tension faible

Ceci permet de programmer une tension minimale d'alerte de tension d'alimentation faible qui déclenchera une sortie programmée. Un message apparaîtra dans l'historique.

Signal faible

Cette option permet de déterminer la valeur minimale de réception GSM pour activer une sortie et inscrire l'événement dans l'historique.

Options Enregistrement

Enregistrement Long

- Activé (**ON**), chaque message pourra durer jusqu'à 30 secondes.
- Désactivé (**OFF**), chaque message pourra durer jusqu'à 15 secondes mais avec une meilleur qualité (par défaut).

Enregistrement Auto

- Activé (**ON**), le transmetteur enregistre à l'aide de son microphone le son ambiant pendant 15 ou 30 secondes lorsqu'une entrée est activée. L'enregistrement est stocké dans « mémo ».

Options d'Appel

Appel Auto

Cette option permet au transmetteur d'appeler à heure fixe les correspondants afin de tester le bon fonctionnement du système. Il faut que le transmetteur soit acquitté sinon il appellera tous les correspondants. Cette option est sur Off par défaut.

Heure d'Appel

L'heure de l'appel automatique doit être programmée ainsi que l'intervalle entre les appels : journalier, hebdomadaire ou au maximum une fois toutes les 12 semaines.

Priorité Ligne

Cette option permet de déterminer quelle est la ligne utilisée en premier lors d'un appel : RTC ou GSM (SD3 uniquement):

RTC Seulement

Les appels passent uniquement par la ligne téléphonique commutée RTC (filaire).

GSM Seulement

Les appels passent uniquement par le réseau GSM.

RTC en Premier

Lors d'une alarme, l'appel passe d'abord par le réseau RTC puis en GSM si celui-ci échoue.

GSM en Premier

L'appel passe d'abord par le réseau GSM puis par le RTC si celui-ci échoue.

Codes d'accès

Le transmetteur est protégé par deux codes:

- Le code utilisateur à 4 chiffres donne accès à la programmation des menus et peut aussi servir à interrompre un appel en cour. Le code par défaut est «1234».
- Le code d'accès à distance permet d'accéder à distance au transmetteur (voir les menus associés). Par défaut le code est «5678».

Edition du Code Utilisateur

1 Lorsque le transmetteur affiche l'heure et la date. Entrer le code utilisateur et utiliser les touches (↑) ou (↓) ou [4^{ème}] pour naviguer jusqu'au menu:

```
↑↓ Sélection
Codes d'accès
```

Presser [ENT]. L'afficheur indique: Edit. Code Util.

2 Presser [ENT]. L'afficheur indique:

```
Nouveau Code U ?
****
```

3 Entrer le nouveau code à 4 chiffres et presser [ENT] pour valider.

4 Presser [ESC] pour sortir du menu.

Pour Changer le Code à Distance

1 Lorsque le transmetteur affiche l'heure et la date. Entrer le code utilisateur et utiliser les touches (↑) ou (↓) ou [4^{ème}] pour naviguer jusqu'au menu:

```
↑↓ Sélection
Codes d'accès
```

Presser [ENT]. L'afficheur indique: Edit. Code Util.

2 Utiliser les touches (↓) ou [2^{ème}] pour afficher: Code à Distance.

3 Presser [ENT]. L'afficheur indique:

```
Nouveau Code D ?
****
```

4 Entrer le nouveau code d'accès à distance et presser [ENT] pour valider.

5 Presser [ESC] pour sortir du menu.

Acquit et Abandon

Options Abandon

Le transmetteur peut être déclenché accidentellement ou de façon non désiré et il est nécessaire de l'arrêter. Les Options Abandons permettent de déterminer dans quelles conditions l'appel doit être abandonné.
Note: Le message Texte initial ne peut être abandonné car il est envoyé instantanément lors d'une alarme.

Sélectionner une option d'abandon

1 Lorsque le transmetteur est au repos, entrer le code utilisateur, et naviguer à l'aide des touches (↑) ou (↓) ou [5^{ème}] pour afficher le menu Options Abandon:

```
↑↓ Sélection
Options Abandon
```

Presser [ENT]. L'afficheur indique: Options Abandon.

2 Presser [ENT]. L'afficheur affiche la programmation courante: Aucun (par défaut).

3 Utiliser les touches (↑ ou ↓) et [ENT], pour sélectionner une des options suivantes:

Aucun -les appels ne peuvent pas être inhibés après une alarme.

Code Seul – Le transmetteur peut être arrêté après une alarme en entrant le code utilisateur sur le clavier.

Code ou Retour - Le transmetteur peut être arrêté après une alarme en entrant le code utilisateur sur le clavier ou bien si l'entrée en alarme retourne à son état de repos.

Retour Seulement - Le transmetteur peut être arrêté après une alarme si l'entrée en défaut retourne à son état de repos.

Type d'Acquit

Les appels du transmetteur peuvent être acquittés une fois le message reçu en appuyant sur la touche 8 du téléphone (N'importe qui). Si l'acquit par le 8 n'est pas effectué le transmetteur appellera les autres correspondants.

Le transmetteur peut aussi appeler systématiquement tous les correspondants (Personne).

Pour sélectionner le type d'acquit

1 Lorsque le transmetteur est au repos, entrer le code utilisateur et naviguer à l'aide des touches (↑ ou ↓) ou [5^{me}] pour afficher le menu Acquit & Abandon:



Presser [ENT]. L'afficheur indique: Options Abandon.

2 Presser la touche (↓) pour afficher: Type d'acquit.

3 Presser [ENT]. L'afficheur indique l'option courante: N'importe qui (par défaut).

4 Utiliser les touches (↑ or ↓) et [ENT], pour sélectionner les options suivantes:

N'importe qui - Le transmetteur s'arrêtera dès qu'un des correspondants aura appuyé sur la touche 8 de son téléphone

Personne - Le transmetteur appellera tous

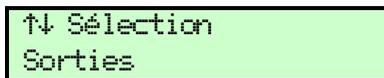
les correspondants programmés.

Sorties

Le SD possède 4 sorties programmables (OP1 to OP4) qui peuvent être commandées à distance (par exemple pour commander un chauffage ou un éclairage).

Programmer une sortie

1 Lorsque le transmetteur est au repos, entrer le code utilisateur et naviguer à l'aide des touches (↑ ou ↓) ou [6^{me}] pour afficher le menu:



Presser [ENT]. L'afficheur indique: Sortie 1.

2 Pour sélectionner une des sorties 1 à 4 utiliser les touches (↑ ou ↓) et presser [ENT] pour sélectionner. L'afficheur indique la programmation courante: OFF (par défaut).

3 Utiliser les touches (↑ or ↓) et [ENT], pour sélectionner une des options:

OFF La sortie est désactivée.

Attente Message La sortie est activée lorsqu'un message est en attente d'écoute et repasse au repos après l'écoute.

Accès distant La sortie est activée lorsqu'un accès distant est en cour.

Température + La sortie est activée lorsque la température maximale programmée est atteinte.

Température - La sortie est activée lorsque la température minimale programmée est atteinte.

Ecoute Active La sortie est activée lorsque le système passe en écoute.

Phonie Active La sortie est active lorsque le système passe en interphonie.

Défaut Ligne La sortie est activée lorsqu'un défaut de ligne est présent pendant plus de 50 secondes.

Ligne Utilisée la sortie est activée si le poste téléphonique associé est utilisé (SD3).

GSM Utilisé La sortie est activée lorsque le transmetteur est en appel sur le réseau GSM.

Appel en Cour La sortie est activée lorsque le transmetteur est en appel.

Appel Réussi La sortie est activée lorsque l'appel a abouti.

Appel Echoué La sortie est activé si le message n'a pas abouti.

Télécommande 1-4 La sortie est activé à distance pour un asservissement.

12 Volts Faible La sortie est activée lorsque la tension d'alimentation du transmetteur passe en dessous de 10.5 Volts.

GSM Faible La sortie est activée lorsque le signal GSM atteint le minimum programmé.

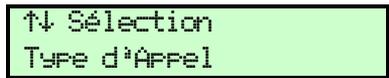
Type d'Appel

Ce menu permet de diriger certaines entrées / messages vers des contacts définis. Par défaut tous les contacts sont appelés quelque soit l'entrée qui est déclenchée:

- **Alarme Entrée** détermine quel contact (1 à 10) sera appelé en fonction de l'entrée sollicitée (A, B, C, E, D, F, G, H).
- **Retour Entrée** détermine quel contact (1 à 10) sera appelé en fonction de l'entrée qui reviendra à son état de repos si la fonction retour a été programmée. (A, B, C, E, D, F, G, H).
- **Appel Auto** détermine quel contact (1 à 10) sera appelé si la fonction d'appel automatique a été activée.
- **Texte précédent** détermine quel contact recevra le message reçu par le transmetteur.

Programmer le routage des appels

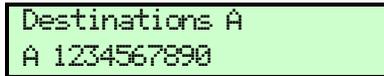
1 Lorsque le transmetteur est au repos, entrer le code utilisateur et naviguer à l'aide des touches (↑) ou (↓) ou [7 pages] pour afficher le menu Type d'Appel:



```
↑↓ Sélection
Type d'Appel
```

Presser [ENT]. L'afficheur indique: **Alarme Entrée**. Si nécessaire utiliser les touches (↑) ou (↓) pour sélectionner Retour Entrée ou Appel Auto.

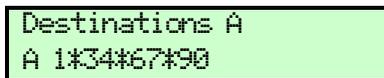
2 Presser [ENT]. L'afficheur indique:



```
Destinations A
A 1234567890
```

Note: Idem pour les options Retour Entrée et Appel Auto-

3 Chaque nombre représente un contact (1 à 10). Utiliser les touches (1) à (0) pour valider ou invalider le contact. Si le numéro du contact est affiché l'entrée correspondante (de A à H) déclenchera le message correspondant vers le contact. Lorsqu'un * s'affiche, le contact ne sera pas routé par l'entrée correspondante. Dans l'exemple ci-dessous les contacts 2, 5 et 8 ne seront pas appelés lors d'une alarme sur l'entrée A.



```
Destinations A
A 1*34*67*90
```

4 Pour modifier le routage utiliser les touches (↑) ou (↓).

5 Lorsque la sélection est définie, presser [ENT] pour l'enregistrer et sortir. Presser [ESC] pour sortir du menu Type d'Appel.

Heure et Date

Cette option permet de régler l'heure et la date du transmetteur ce qui permettra d'horodater tous les événements passés. L'heure est au format 24h.

Réglage de l'heure et la date

1 Lorsque le transmetteur est au repos, entrer le code utilisateur et naviguer à l'aide des touches (↑) ou (↓) ou [8 pages] pour afficher le menu Heure & Date:



```
↑↓ Sélection
Heure & Date
```

Presser [ENT]. L'afficheur indique l'heure et la date courante.

2 Utiliser les touches du clavier pour entrer la date au format jj/mm/aa) et presser [ENT].

3 Utiliser les touches du clavier pour entrer l'heure au format 24h (00 :00) et presser [ENT].

4 Presser [ESC] pour sortir.

Historique

Le SD peut mémoriser jusqu'à 128 événements horodatés comme les alarmes sur les entrées, leurs rétablissements, les problèmes d'alimentation etc. L'historique est conservé même lorsque l'alimentation est supprimée.

Lecture des événements

1 Lorsque le transmetteur est au repos, entrer le code utilisateur et naviguer à l'aide des touches (↑ ou ↓) ou [9WXYZ] pour afficher l'historique:

```
↑↓ Sélection
Historique
```

Presser [ENT]. L'afficheur indique l'événement le plus récent, par exemple:

```
↑↓ 000>23:32:12 12
Jun 12
GSM Signal faible
```

La ligne du haut indique le numéro de l'événement, son heure et sa date.

La ligne du bas indique le type de l'événement.

2 Utiliser les touches (↓ ou ↑) pour monter et descendre dans la liste.

3 Presser [ESC] pour sortir.

Options Test

Le transmetteur intègre sept options de test:

- [1] Test Messages
- [2abc] Test Sorties
- [3def] Test entrées
- [4ghi] Test Ligne
- [5jkl] Test 12 Volts
- [6mno] GSM Utilisation
- [7pqrs] Software Version

Test Messages

Ce menu permet d'envoyer un des messages enregistrés vers un contact.

Test des messages

1 Lorsque le transmetteur est au repos, entrer le code utilisateur et naviguer à l'aide

des touches (↑ ou ↓) ou [0_] pour afficher le menu Options Test:

```
↑↓ Sélection
Options Test
```

Presser [ENT]. L'afficheur indique la première option: Test Messages.

2 Presser [ENT]. La ligne du haut indique l'entrée / message d'alarme, par exemple:

```
Envoi Alarme A
A *****
```

Utiliser (↑ ou ↓) pour changer de message alarme.

La ligne du bas indique le contact qui recevra l'appel. Dans cet exemple aucun contact n'est sélectionné.

3 Presser les touches de [1] à [0_] pour inclure les contacts qui seront appelés lors du test.

4 Presser [ENT] pour démarrer le test. Pour annuler le test en cours, presser [ESC].

5 L'afficheur indique toutes les étapes du test.

6 Répéter les étapes 3 à 5 f pour un autre message / contact si nécessaire. Presser [ESC] pour sortir.

Test Sorties

Ce menu permet de tester les sorties.

Tester les sorties

1 Lorsque le transmetteur est au repos, entrer le code utilisateur et naviguer à l'aide des touches (↑ ou ↓) ou [0_] pour afficher le menu Options Test:

```
↑↓ Sélection
Options Tests
```

Presser [ENT]. L'afficheur indique la première option: Test Messages.

2 Presser (↓) ou presser [2abc] pour voir: Test Sorties.

3 Presser [ENT]. L'afficheur indique:



4 Presser [1], [2 abc], [3 def] ou [4 ghi] pour activer individuellement les sorties.

Les sorties 1 = OP1 et 2 = OP2 dispose d'un voyant sur la face avant qui s'éclaire lorsque la sortie est activée.

5 Presser [ESC] pour sortir.

Test Entrées

Ce menu permet de tester les 8 entrées.

Tester les entrées

Lorsque le transmetteur est au repos, entrer le code utilisateur et naviguer à l'aide des touches (↑ ou ↓) ou [0_] pour afficher le menu Options Test:



Presser [ENT]. L'afficheur indique la première option: Test Messages.

2 Presser [↓] ou presser [3 def] pour afficher: Test Entrées.

3 Presser [ENT]. L'afficheur indique:



2 Activer les entrées souhaitées, à chaque fois que l'entrée sera en alarme la lettre de celle-ci s'affichera (A à H).

Note: le transmetteur n'appellera pas pendant ce test.

3 Presser [ESC] to sortir.

Test Ligne

Ce test permet de tester la ligne filaire RTC (SD3 seulement).

Pour tester la ligne RTC

Lorsque le transmetteur est au repos, entrer le code utilisateur et naviguer à l'aide des touches (↑ ou ↓) ou [0_] pour afficher le menu Options Test:



Presser [ENT]. L'afficheur indique la première option: Test Messages.

2 Presser [↓] ou [4 ghi]: Test Line.

3 Presser [ENT] pour lancer le test. L'afficheur indique: LIGNE OK ou LIGNE HS.

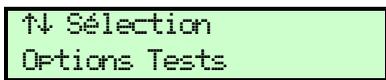
4 Presser [ESC] pour sortir.

Test 12 Volts

Ce menu permet de tester l'alimentation du transmetteur.

Tester l'alimentation

Lorsque le transmetteur est au repos, entrer le code utilisateur et naviguer à l'aide des touches (↑ ou ↓) ou [0_] pour afficher le menu Options Test:



Presser [ENT]. L'afficheur indique la première option: Test Messages.

2 Presser [↓] ou presser [5 jkl] pour afficher: Test 12 Volts.

3 Presser [ENT]. L'afficheur indique la tension d'alimentation: par exemple 12,8 Volts.

Note: La tension doit être comprise entre 10.5V et 28V, la tension maximum lisible est 25.5V.

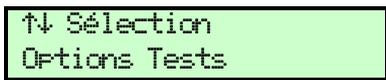
4 Presser [ESC] pour sortir.

GSM Utilisation

Ceci permet de tester les différents paramètres de la transmission GSM.

Tester Les fonctions GSM

Lorsque le transmetteur est au repos, entrer le code utilisateur et naviguer à l'aide des touches (↑ ou ↓) ou [0_] pour afficher le menu Options Test:



Presser [ENT]. L'afficheur indique la première option: Test Messages.

2 Presser [↓] ou presser [6 mno] pour afficher : GSM Utilisation.

3 Presser **[ENT]**. L'afficheur indique la première option: **Appel**.

4 Utiliser les touches (**↑** ou **↓**) et **[ENT]**, pour sélectionner une des options suivantes:

Appel Permet de lancer un appel téléphonique via le réseau GSM et de converser à l'aide du microphone et du haut-parleur intégrés.

Mesure Signal Affiche le niveau de réception GSM.

No. GSM Affiche le numéro de téléphone de la carte SIM.

Numéros IMEI Affiche le numéro IMEI qui identifie le module GSM.

No. IMSI Affiche le numéro d'identification de la carte SIM.

Module Indique le type de module GSM intégré au transmetteur.

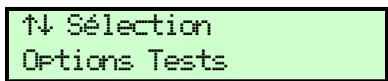
Opérateur Affiche le numéro de l'opérateur (Free, Orange, SFR, Bouygues etc.)

Software Version

Permet d'afficher la version du logiciel du transmetteur.

Afficher la version du logiciel

Lorsque le transmetteur est au repos, entrer le code utilisateur et naviguer à l'aide des touches (**↑** ou **↓**) ou **[0=]** pour afficher le menu Options Test:

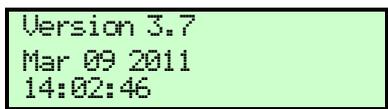


```
↑↓ Sélection
Options Tests
```

Presser **[ENT]**. L'afficheur indique la première option: **Test Messages**.

2 Presser **↓** ou **[7=]** pour afficher: **Software Version**.

3 Presser **[ENT]**. L'afficheur indique la version du logiciel :



```
Version 3.7
Mar 09 2011
14:02:46
```

4 Presser **[ESC]** pour sortir.

Fonctionnement

Comment acquitter un appel

Le transmetteur a besoin d'un acquit pour cesser ses appels. Le correspondant (contact) recevant l'appel peut interrompre le cycle en acquittant l'appel par pression de la touche 8 de son téléphone.

Acquitter un appel vocal

1 Lorsque votre téléphone sonne, décrocher et écouter le message.

2 Lorsque le message est bien compris, celui-ci est répété plusieurs fois, vous pouvez appuyer à n'importe quel moment sur la touche 8 de votre téléphone pour acquitter l'appel. Vous entendrez une tonalité de validation de la part du transmetteur. Vous pouvez raccrocher.

3 Effectuer les actions nécessaires en réponse à l'alarme reçue.

Abandon d'un appel d'alarme

Si le transmetteur est déclenché de façon accidentelle, vous pouvez interrompre le cycle des appels en suivant les méthodes suivantes:

Entrer le code utilisateur

Ceci arrêtera la séquence d'appel (1234 par défaut).

Note: Vous devez programmer le transmetteur en conséquence, Voir l'option Acquit et Abandon.

Restaurer les entrées en alarme

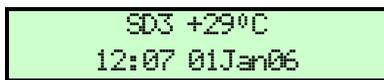
Pour arrêter la séquence, il faut rétablir les entrées en alarme.

Note: Vous devez programmer le transmetteur en conséquence, Voir l'option Acquit et Abandon.

Enregistrer un mémo vocal

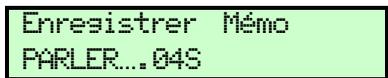
Il est simple d'enregistrer un mémo vocal de 16 secondes qui sera signalé par le transmetteur.

1 Assurez-vous que le transmetteur soit au repos:



```
SD3 +29°C
12:07 01Jan06
```

2 Presser  pour enregistrer le mémo.
Parler clairement devant le transmetteur.
L'afficheur indique le temps écoulé :



Enregistrer Mémo
PARLER... 04S

3 Presser  pour arrêter l'enregistrement.
L'afficheur indique qu'il y a un message à écouter.



* MEMO *
▶ Ecouter

Ecouter le Message mémorisé

1 Presser **[ENT]** pour écouter le message.
Presser **[ESC]** pour arrêter.

3 Pour écouter presser **[ENT]** ou presser  (Clear) pour effacer le message.

Utiliser le mode d'accès distant

Le mode d'accès distant permet d'appeler le transmetteur est d'effectuer les opérations suivantes : enregistrer un message ou un mémo, écouter suite à une alarme, activer les sorties. Les méthodes de l'accès distant :

Accès Distant par appel téléphonique

Il est nécessaire d'appeler le transmetteur téléphonique et d'attendre le nombre de sonneries programmées avant le décroché, puis taper le code distant (5678) sur votre téléphone, lorsque le transmetteur émettra des bips.

Note: L'option d'accès à distance doit être sur ON. : Menu Options Système > Options Distantes > Accès distant.

Décroché à la 1ere sonnerie

Note: Cette fonction n'est présente que sur le SD3-CEN. Menu Options Système > Options Distantes > Accès distant > Nbre Sonneries > 1 Sonnerie.

- 1 Appeler le SD3.
- 2 Laisser sonner deux ou trois fois puis raccrocher.
- 3 Attendre une dizaine de secondes puis appeler de nouveau le SD3. Celui-ci décrochera à la première sonnerie permettant de passer avant que le télécopieur ou répondeur partageant la même ne décrochent.

Au décroché du SD3 celui-ci émet une série de bips.

4 Entrer votre code à 4 chiffres (par défaut 5678), si le code est reconnu vous entendrez une tonalité de validation. Le menu d'accès à distance est prêt à recevoir vos commandes par téléphone.

Accès Distant suite à un alarme

Si une alarme déclenche un appel, le contact recevant l'appel peut acquitter le transmetteur et passer en mode accès distant.

Note: L'option d'accès à distance doit être sur ON. : Menu Options Système > Options Distantes > Accès distant.

Acquitter et passer en télécommande

- 1 Lorsque votre téléphone sonne, répondez comme à un appel normal.
 - 2 Ecouter le message, il sera répété plusieurs fois.
 - 3 Lorsque le message est compris, vous pouvez faire ceci :
- Presser la touche **★** pour acquitter l'appel

et passer en mode télécommande

4 Vous entendrez une série de bips. Entrer le code distant (par défaut 5678), une tonalité de validation se fera entendre. L'accès distant est maintenant valide, voir le menu des options suivantes :

Menu d'Accès Distant

Les commandes suivantes doivent être effectuées en appuyant sur les touches d'un téléphone en fréquences vocales ou DTMF. L'accès distant permet de télécommander les 4 sorties en alternat (marche / arrêt):

Fonction	Séquence de Touches
Cde Sortie 1	* 11
Cde Sortie 2	* 12
Cde Sortie 3	* 13
Cde Sortie 4	* 14
Inter-phonie	* 3 3 = <i>Alternat</i> 0 = <i>Sortie</i>
Ecoute messages 1 à 8	4 <i>Suivi de 1 à 8</i>
Enregistrer messages 1 à 8	* 4 <i>Suivi de 1 à 8</i> 0 = <i>arrêter</i>
Ecoute retour messages 1 à 8	5 <i>Suivi de 1 à 8</i>
Rec. retour messages 1 à 8	* 5 <i>Suivi de 1 à 8</i> 0 = <i>arrêter</i>
Entrer Tél contact 1 à 10	* 7 <i>Suivi de 1 à 0 (0 = 10) puis entrer le No. deux fois de suite suivi de #.</i> <i>Note: Si le numéro est incorrect un bip d'erreur se fait entendre.</i>
Test alarme messages 1 à 10 lorsque le mode est terminé.	* 8 <i>Suivi de 1 à 0 (0 = 10).</i>
Ecouter mémo	0
Enregistrer mémo	* 0 0 = <i>arrêter.</i>
Quitter l'accès distant et raccrocher.	#

Notes:

Si après 60 secondes aucune commande n'a été effectuée le transmetteur raccroche la

ligne. Une fois la connexion validée, le transmetteur reste en ligne pour 5 minutes et coupe la communication si la touche (#) est actionnée.

Edition des Textes

Les textes se programment comme sur un téléphone portable. Les caractères sont sélectionnés en appuyant un certain nombre de fois sur les touches du clavier. La table ci-dessous indique les correspondances entre touches et caractères:

Touche	Caractère
1	. , ? ! @ " ' - & '
2 abc	a b c 2 A B C
3 def	d e f 3 D E F
4 ghi	g h i 4 G H I
5 jkl	j k l 5 J K L
6 mno	m n o 6 M N O
7 pqrs	p q r s 7 P Q R S
8 tuv	t u v 8 T U V
9 wxyz	w x y z 9 W X Y Z
0 _	0 , # *
↑ ↓	Déplace le curseur de gauche à droite
[]	Efface le caractère
ENT	Valide le texte

Liste du menu de Programmation

- 1** Détails Contact
 - 1** Contact 01 Nom
 - 2 abc** Contact 02 Nom
 - ...
 - 0** Contact 10 Nom
- 2 abc** Messages
 - 1** Message Vocal
 - 1** Voix Alarme A
 - ...
 - 8 tuv** Voix Alarme H
 - 9 wxyz** Voix Retour A
 - ↓ ...
 - ↓ Voix Retour H
 - ↓ Voix Site
 - 2 abc** Message Texte
 - 1** Texte Alarme A
 - ...
 - 8 tuv** Texte Alarme H
 - 9 wxyz** Texte Retour A
 - ↓ ...
 - ↓ Texte Retour H
 - ↓ Texte Site
- 3 def** Boite
 - 1** Voir Messages
 - 2 abc** effacer Boite
- 3 def** Options Système
 - 1** Tension d'entrée
 - 1** Négative
 - 2 abc** Positive
 - 2 abc** Options Distantes
 - 1** Accès Distant
 - 2 abc** Nbre Sonneries
 - 3 def** 1 Sonnerie
 - 3 def** Options SMS (Inutilisable en France)
 - 4 ghi** Options Affichage
 - 1** Flash en Message
 - 2 abc** Bip en Message

- 3 def** Affichage Temp.
- 4 ghi** Défaut Ligne
- 5 jkl** Niveaux d'alarme
 - 1** Température +
 - 2 abc** Température -
 - 3 def** Tension Faible
 - 4 ghi** Signal Faible
- 6 mno** Options Enregistrement
 - 1** Enregis. Long
 - 2 abc** Enregis. Auto
- 7 pqrs** Options d'Appel
 - 1** Appel Auto
 - 2 abc** Heure d'Appel
- 8 tuv** Priorité Ligne
 - 1** RTC Seulement
 - 2 abc** GSM Seulement
 - 3 def** RTC en Premier
 - 4 ghi** GSM en Premier

- 4 ghi** Codes d'accès
 - 1** Edit. Code Util.
 - 2 abc** Code à Distance
- 5 jkl** Acquit & Abandon
 - 1** Options Abandon
 - Aucun
 - Code Seul
 - Code ou Retour
 - Retour Seulement
- 2 abc** Type d'Acquit
 - N'importe qui
 - Personne

6^{mno} Sorties

Sortie 1 à 4
OFF
Attente Message
Accès Distant
Température +
Température -
Ecoute Active
Phonie Active
Défaut Ligne
Ligne Utilisée
GSM Utilisé
Appel en Cour
Appel Réussi
Appel Echoué
Télécommande 1
Télécommande 2
Télécommande 3
Télécommande 4
12 Volts Faible
GSM Faible

7^{pqrs} Type d'Appel

1 Alarme Entrée
Destination A
A 1234567890
...
Destination H
A 1234567890

2^{abc} Retour Entrée
Fin Alarme A
A *****
...
Fin Alarme H
A *****

3^{def} Appel Auto
Dest. Appel Auto

4^{ghi} Texte précédent
Route Texte précédent

8^{tuv} Heure & Date

Enter Date
Enter Heure

9^{wxyz} Historique

(↑) récent, (↓) ancien

0 Options Test

1 Test Messages
Envoi Alarme A

...

2^{abc} Test Sorties
Presser 1 à 4 pour activer

3^{def} Test Entrée
Activer les entrées

4^{ghi} Test Ligne

5^{jkl} Test 12 Volts

6^{mno} GSM Utilisation

1 Appel

2^{abc} Mesure Signal

3^{def} No. GSM

4^{ghi} Numéros IMEI

5^{jkl} No. IMSI

6^{mno} Module

7^{pqrs} Opérateur

7^{pqrs} Software Version

Connexion du transmetteur

Avant tout raccordement s'assurer que le transmetteur n'est pas alimenté.

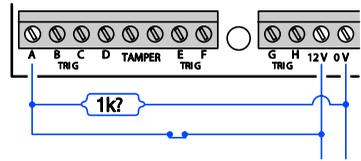
+12V & 0V

C'est l'entrée d'alimentation du transmetteur.

Entrées d'alarme (A à H)

Les 8 bornes A à H sont les 8 entrées d'alarme du transmetteur qui déclencheront les appels lorsqu'elles seront en défaut. Elles peuvent être connectées à tout type de système : centrale d'alarme, système incendie, détecteur technique, sondes, etc. Les schémas ci-dessous montrent les différents types de câblages.

Note: Toutes les entrées adoptent en même temps l'option programmée dans : Options Système > Tension d'entrée.



Négative, entrée normalement fermée vers 12-0V

Tamper = Autoprotection

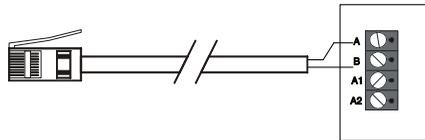
Les deux bornes «Tamper » sont la sortie du contact d'autoprotection du boîtier. Elles doivent être connectées à une boucle d'autoprotection d'une centrale si nécessaire.

OP1 à OP4

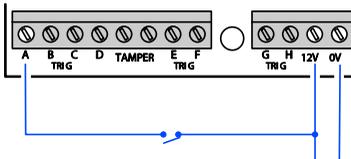
Quatre sorties programmables commandées par 0 Volt 100mA disponibles.

Connexion à la ligne téléphonique (SD3 seulement)

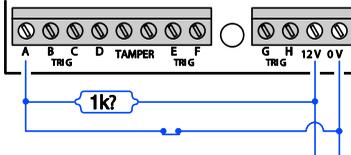
Le SD3 peut être connecté au réseau téléphonique commuté (RTC). L'entrée de la ligne se fait aux bornes A et B, si un poste ou un appareil téléphonique partage la ligne celui-ci sera connecté en A1 et B1.



Commande par tension positive

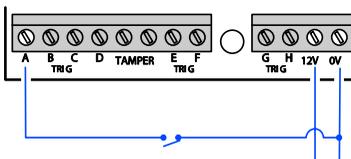


Positive, entrée normalement ouverte vers 12-0V



Positive, entrée normalement fermée vers 12-0V

Commande par tension négative



Négative, entrée normalement ouverte vers 12-0V

Installation

Avant d'installer le transmetteur, assurez-vous que la carte SIM ne soit pas verrouillée par un code PIN. Quelle permet bien d'appeler les contacts programmés dans le transmetteur et que le réseau GSM soit à portée.

Note : Pour invalider la fonction code PIN, il est nécessaire d'utiliser un téléphone GSM qui accepte la carte SIM et de supprimer l'option code PIN dans le menu «Sécurité» du téléphone.

Mise en place Transmetteur et Antenne

Il est préférable d'installer l'antenne en hauteur pour bénéficier de la meilleure réception.

Tester le niveau de réception GSM

En mode test, le menu GSM Utilisation permet de visualiser le niveau de réception GSM. Puis éventuellement de tester la communication en appelant un numéro d'essai.

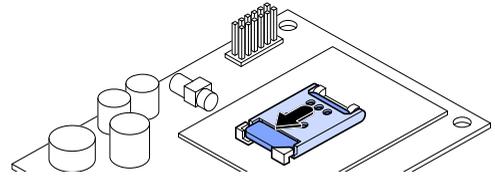
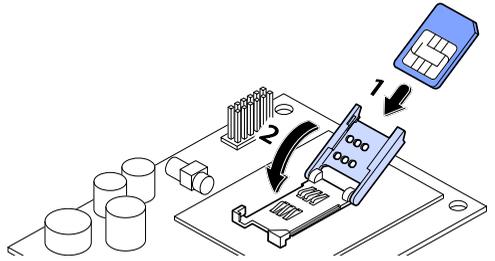
Module GSM du SD3

Le SD3 est équipé d'un module GSM enfiché sur la carte mère du transmetteur.

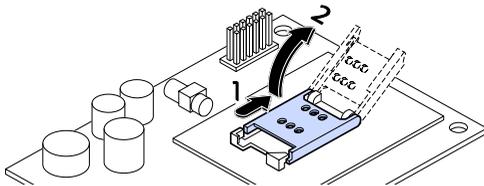
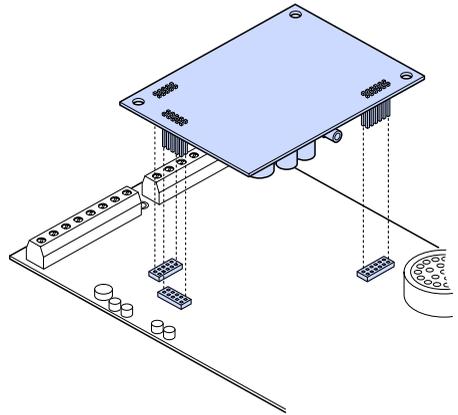
Attention: Lorsque vous retirez le module GSM du transmetteur SD3, soyez très précautionneux. Le transmetteur doit être hors tension.

Préparation du module GSM (SD3)

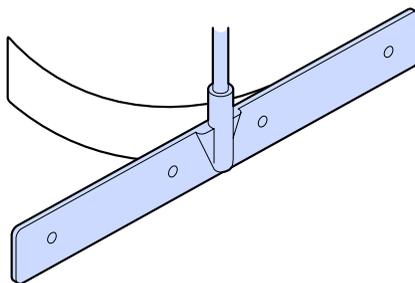
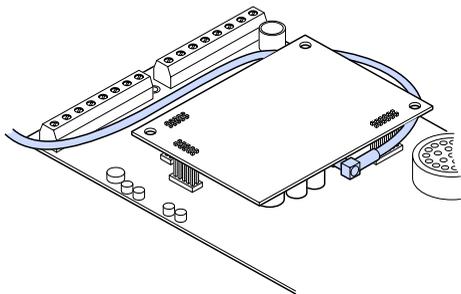
- 1 Déballer le module et son antenne.
- 2 Insérer la carte SIM dans le support prévu. Vérifier que la carte SIM est dans le bon sens.



- 3 Connecter l'antenne.
- 4 Enficher le module GSM sur ces picots sans forcer.



5 Passer le câble de l'antenne autour du module vers entrée.



6 L'antenne peut être collée si nécessaire.

NOTES :

NOTES :

NOTES :

Déclaration de Conformité

Ce produit répond aux directives 1995/5/EC
R&TTE.

Pour plus de détail voir:

www.coopersecurity.co.uk



Tous les efforts ont été faits pour assurer que le contenu de ce guide soit exact. Cependant, ni l'auteur ni Cooper Security Limited n'acceptent aucune responsabilité pour toute perte ou tout dommage causé directement ou indirectement par ce guide. Le contenu de ce guide est sujet à changement sans préavis.

www.cooperfrance.com